Lab3 实验报告

PB19151769 马宇骁

算法部分:

在 C 语言程序设计 A 和数据结构中我们接触过排序算法,根据 LC3 特性,发现采用快速排序,归并排序或者堆排序等时间复杂度低的排序算法代码长度均过长,不符合 ICS 中行数尽可能少的特点。因此,综合利弊比较,采用最基础的冒泡排序能减少行数。想法: 依次读取地址所储存的值比较,进行交换,经过循环,直到最后结点为空,小循环结束,小循环一系列结束一次最大值放末尾,大循环执行第一次,大循环执行完排序完成。由此思路编写算法如下。

编写部分:

根据书中学过的汇编语言,依据算法写出如下代码:

.ORIG x3000

LD RO,BEGIN ; 第一个点为空,结束

BRz END

LDR R5,R0,#0 ; 第二个节点为空,结束

BRz END

FLAG2 LDR R2,R0,#0 ; R2 为下一个地址

FLAG1 LDR R1,R0,#1 ; R1 是当前节点的值

LDR R3,R2,#1 ; R3 是下一个节点的值

COMPARE NOT R4,R1 ; 比较 R1 和 R3

ADD R4,R4,#1

ADD R4,R4,R3

BRzp JUMP

STR R3,R0,#1 ; R3<R1,则交换两个节点的值(地址不变)

STR R1,R2,#1

JUMP LDR R2,R2,#0 ; R2(下一个地址)为空

LDR R5,R2,#0 BRz JUDGE

BRnzp FLAG1

JUDGE LDR RO,RO,#0 ; RO 后移, RO 移动到尾时,结束

LDR R5,R0,#0

LDR R5,R5,#0

BRz END

BRnzp FLAG2 ; RO 没到尾,则继续大循环

END HALT
BEGIN .FILL X3100

.END

测试部分:

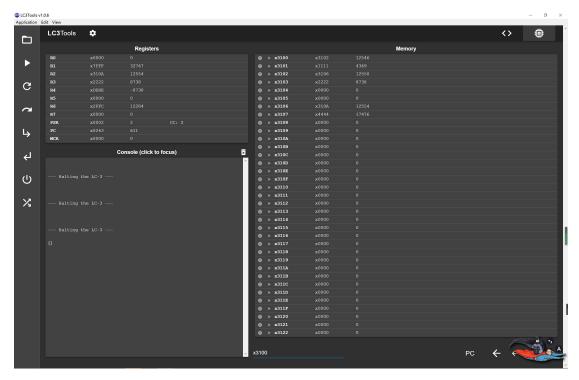
0	•	x 3100	x3102	12546
0	•	x 3101	x4444	17476
0	•	x 3102	x3106	12550
0	•	x 3103	x2222	8738
0	•	x3104	x0000	0
0	•	x 3105	x0000	0
0	•	x 3106	x310A	12554
0	•	x 3107	x1111	4369
0	•	x 3108	x0000	0
0	•	x 3109	x0000	0
0	•	x 310A	x0000	0
0	>	x 310B	x0000	0
0	>	x310C	x0000	0

R0	x3100	12544	
R1	x7FFF	32767	
R2	x0000	0	
R3	x0000	0	
R4	x0000	0	
R5	x0000	0	
R6	x0000	0	
R7	x0000	0	
PSR	x8001	-32767	CC: P
PC	x3001	12289	
MCR	x0000	0	

R0	x3100	12544
R1	x7FFF	32767
R2	x0000	0
R3	x0000	0
R4	x0000	0
R5	x3102	12546
R6	x0000	0
R7	x0000	0
PSR	x8001	-32767 CC: P
PC	x3003	12291
MCR	x0000	0

R0	x3100	12544	
R1	x4444	17476	
R2	x3102	12546	
R3	x0000	0	
R4	x0000	0	
R5	x3102	12546	
R6	x0000	0	
R7	x0000	0	
PSR	x8001	-32767 CC: P	
PC	x3006	12294	
MCR	x0000	0	
R0	x3100	12544	
R1	x4444	17476	Ī
R2	x3102	12546	Ī
R3	x2222	8738	
R4	xBBBC	-17476	
R5	x3102	12546	Ī
R6	x0000	0	Ī
R7	x0000	0	Ī
PSR	x8004	-32764 CC: N	ī
PC	x3009	12297	Ī
MCR	x0000	0	ī
(2722223 47424	reproducts designs	
R0	x3100	12544	
R1	x2222	8738	
R2	x3106	12550	
R3	x1111	4369	
R4	xDDDE	-8738	
R5	x310A	12554	
Step Over	x0000	0	
R/	x0000	0	
PSR	x8001	-32767 CC: P	
PC	x3007	12295	
MCR	x0000	0	

经过一步一步顺序执行,结果如下:



在第一次代码试运行均正确输出,由此算法代码正确!