

**信息与软件工程学院**

**项目报告**

课程名称： 程序设计项目实践（BPLF）

学 期： 2019-2020第1学期

项目名称： 基于c语言的学生成绩管理系统

授课教师： 白忠建

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 学号 | 姓名 |
| 1（组长） |  |  |
| 2 | 2019091602016 | 王渊 |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |

目录

[1 项目简介 3](#_Toc27580295)

[1.1 考核方式 3](#_Toc27580296)

[1.2 项目题目及内容简介 3](#_Toc27580297)

[1.3 项目组成员与分工 3](#_Toc27580298)

[2 需求分析 4](#_Toc27580299)

[2.1 选题的依据 4](#_Toc27580300)

[2.2 功能需求 4](#_Toc27580301)

[3 系统设计 5](#_Toc27580302)

[3.1 总体设计 5](#_Toc27580303)

[3.2 模块设计 5](#_Toc27580304)

[4 系统实现 7](#_Toc27580305)

[4.1 主函数 7](#_Toc27580306)

[4.2 其他函数 7](#_Toc27580307)

[5 功能测试 8](#_Toc27580308)

[6 总结 9](#_Toc27580309)

# 1 项目简介

## 1.1 考核方式

总成绩 = 项目和项目文档成绩(40%) + 汇报幻灯片成绩(20%)

+ 表达能力(20%) + 团队合作(20%)

## 1.2 项目题目及内容简介

学生成绩管理系统

## 1.3 项目组成员与分工

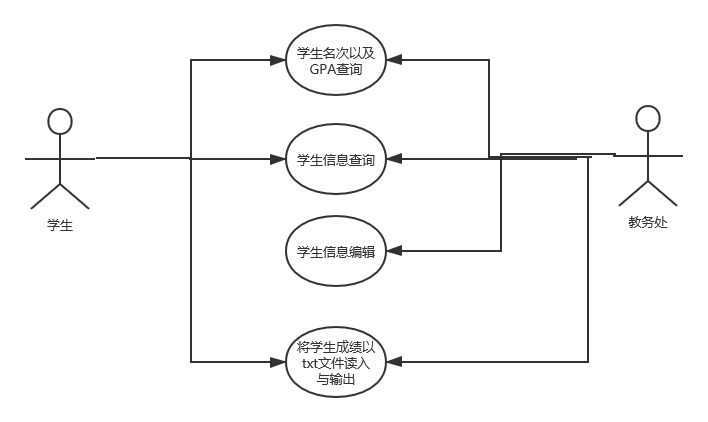
# 2 需求分析

## 2.1 选题的依据

每个人在学生时代都会遇到一些

## 2.2 功能需求

使用UML用例图说明系统功能



# 3 系统设计

## 3.1 总体设计

销售管理

主

界

面

显

示

功

能

选

择

销

售

管

理

信

息

输

入

销

售

管

理

信

息

修

改

销

售

管

理

信

息

查

询

销

售

管

理

信

息

导

入

销

售

管

理

信

息

导

出

销

售

管

理

信

息

删

除

图3-1

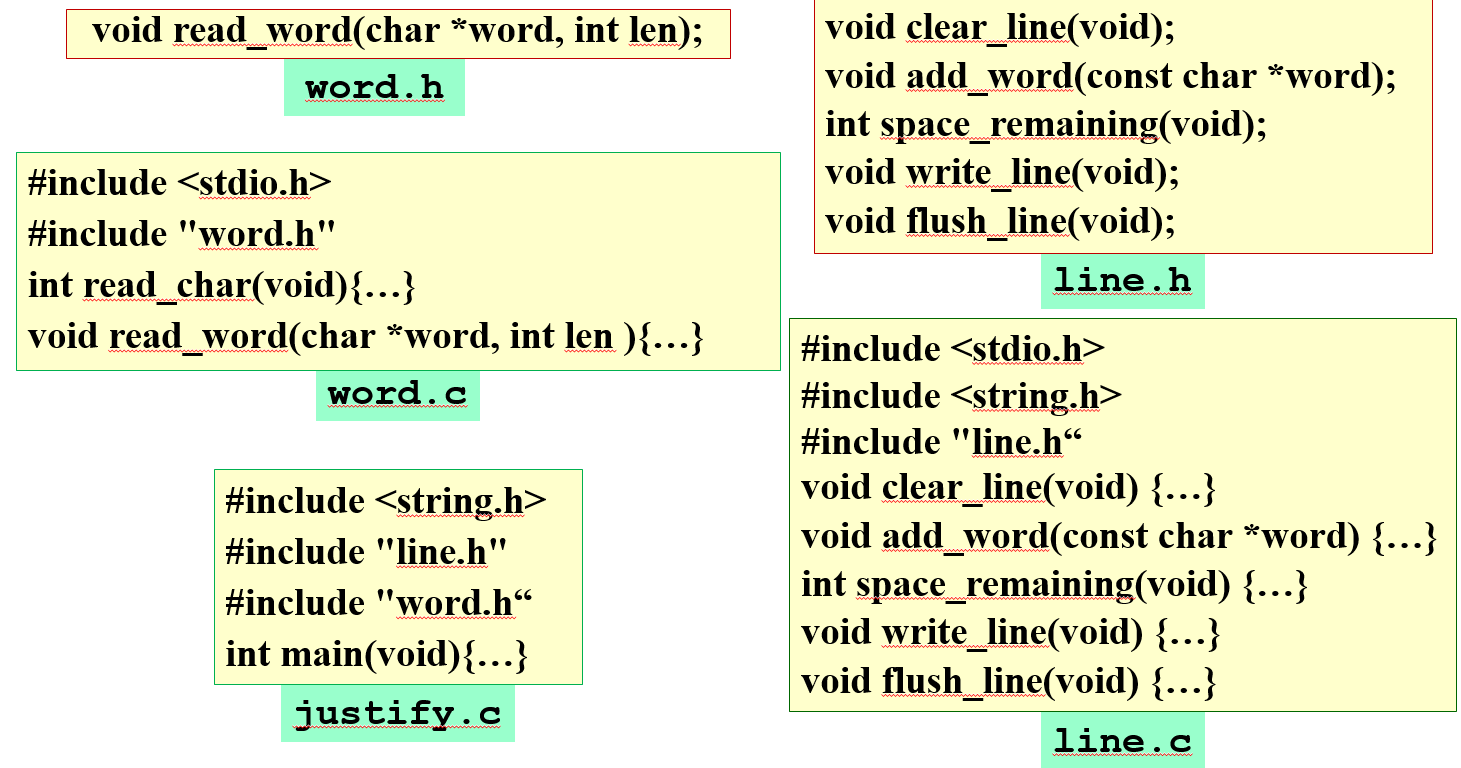
类似的功能模块框图

## 3.2 模块设计

可以包括以下内容：

给出多个文件之间的关系

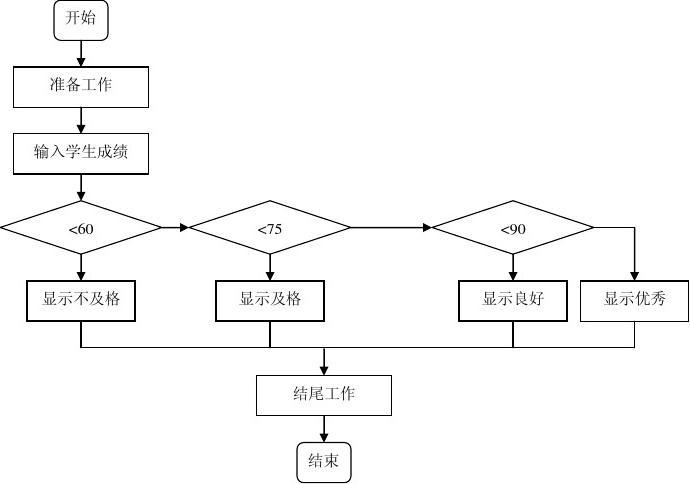
给出文件包含的函数原型



# 4 系统实现

## 4.1 主函数

用程序流程图说明实现思路



关键代码分析

## 4.2 其他函数

# 5 功能测试

# 6 总结

学到了什么？

痛点和难点

自己的贡献

如何与他人合作？