**一、** 项目信息

项目名称：BSP 时光机

语言版本：中文

应用终端：H5 封装 Android 、IOS

服务器：

项目背景：在 BSP 通证经济模型中，我们设计的挖矿时间为 17 年，也就意味着所有的生态参与者，可以获得长达 17 年的挖矿收益，因此在 BSP 生态中，我们引入了时光机的概念，我们可以在 BSP 平台置换时光机，在区块链行业即将迎来大爆发的 20 年，带领我们穿越时空，通过时间的累积，快速抵达财富的宇宙之巅。

**二、** 会员中心

(一) 注册

• 手机注册

手机号作为用户的登录用户名（一个手机号在平台只能注册一个账号）

必须字段：手机号、短信验证码、昵称、登录密码、交易密码、推荐人注 1：以上字段全部都为必填选项，推荐人为选填，默认为系统推荐人注 2：扫码进来的，带有推荐人参数的，显示推荐人，不可修改

• 推荐二维码扫码注册

个人中心有菜单：推广，点击进去可以保存自己的推荐二维码或者复制邀请码识别二维码进来注册页面进行注册

注册成功后跳转到下载 app 页面

(二) 登录

输入手机号、密码 、图形验证码》进行登录

注：数字的图形验证码

(三) 找回密码

通过手机号接收验证码找回密码功能

(四) 禁用用户

后台操作，禁用用户后，就不能正常登录

注 1：要用户列表中的状态字段的图标，点击可切换用户的状态为：禁用还是启用注 2：后台会员详情页面，也放一下这个禁用和启用状态的功能禁用的提示：禁止登录：您的账户已被禁用！:

(五) 会员等级

注册会员默认为普通会员

超级舰长：晋升条件：穿梭力达到 5000S，直推下线>=3 台超级时光机

收益：1、可获得伞下团队整体穿梭力的 2%加成。2、可获得全网市场购买时光机的 5%收益注：以上数值后台可动态设置

(六) 用户等级

普通用户：默认注册的用户为普通用户

超级节点

1、自身穿梭力获得整体穿梭力 2%加成。

2、获得整体市场时光机置换 10%收益。

注：用户等级可由后台动态设置

注：用户等级不同于会员等级，超级舰长也可以是超级节点，普通会员也可以是超级节点

**三、** 资产中心

钱包共有 2 种余额类型：USDT 余额（以太系列）、BSP 余额 （ERC20代币 ，已上交易所）

注：USDT，BSP ,都可以外场充，提， （进场：同步主网数据，做归集，监听节点实时到账，）

(一) 后台充值余额

打开会员详情，右上角会有相应的充值功能按钮，这些操作都需要有备注字段以及需要输入后台操作密码后台可充值的余额类型有：充值 USDT 余额、充值 BSP 余额

(二) 提币：USDT Token（前台会员发起）

• 发起提币：输入收款人钱包地址、金额、安全密码注：后台需要有矿工费用的默认数值

注：收款人字段的右边需要有两个功能按钮：扫码、地址本选择

注：每次提币扣除 0.02USDT 手续费（提币需要手机验证码+交易密码或谷歌验证码+交易密码）注：提币手续费数值由后台动态设置

• 发起提币后，由中转账号转币至相应的收款人地址，矿工费扣除平台 USDT Token 注：生成的相应转币记录中，中转账号转到提币地址的是可以点击查看链上详情的

注：另外扣取的这个 USDT Token 余额手续费也要生成一条记录，这个记录不是链上的不需要点击查看链上的详情

**四、** 时光机核心逻辑

(一) 时光机（POW 机制）

共有三种，分别为：100/500/1000USDT

1)、金额 100USDT 的是初级时光机，穿梭力（S）为 10S，即为每天产出 0.1 个 BSP

2)、金额 500USD 的是高级时光机，穿梭力（S）为 50S，即为每天产出 0.5 个 BSP

3)、金额 100USDT 的是超级时光机，穿梭力（S）为 100S，即为每天产出 1 个 BSP 注：以上数值需要做后台动态设置

(二) 质押 BSP（POS 机制）

可以质押的 BSP 数量总共有五个类别，分别质押数量是：100BSP、200BSP、300BSP、400BSP、500BSP。每个类别对应的是相应倍数的穿梭力（S），如 100BSP 即为 1 倍，以此类推，500BSP 即为 5 倍。

例如质押数量为 100BSP，置换的时光机是初级时光机，获得的穿梭力为：1\*10=10S 穿梭力（S）。

例如质押数量为 500BSP，置换的时光机是超级时光机,获得的穿梭力为：5\*100=500S 穿梭力（S）。

时光机

USD 100.00

USD 500.00

USD 1,000.00

质押BSP

100

10S

50S

100S

200

20S

100S

200S

300

30S

150S

300S

400

40S

200S

400S

500

50S

250S

500S

注 1：产出的穿梭力（S）必须同时满足两个条件：置换时光机和质押 BSP。

注 2：每个会员有一个时光机，时光机终生有效，可以升级，升级只需要补差额注 3：穿梭力 1S=0.01BSP，即为每天产出的 BSP 数量注 4： 质押的 BSP，随时可以解除质押。

注 5：解除质押 BSP 后，时光机停止运转，不再产出 BSP。

注 6：时光机重新开启需要重新质押 BSP，同时支付开启相应时光机 5%的费用。升级时光机和增加质押 BSP 是不需要扣 5%的费用

例如：会员 A 购买了一台超级时光机 1000U，质押了 100BSP。当会员 A 把 100BSP 质押赎回后，然后再重新质押了，那么这个时候我需要支付 100BSP+1000U\*5%

(三) 质押 BSP 时长效益

根据不同的 BSP 质押数量，每天增加的穿梭力（S），表格如下：

质押数量

100BSP

200BSP

300BSP

400BSP

500BSP

增加穿梭力

0.1S/天

0.2S/天

0.3S/天

0.4S/天

0.5S/天

注：质押后增加的时长数从第二天开始算起

注：质押增加后，当天还是按照未升级的穿梭力计算，第二天开始按照增加质押后的计算

穿梭力S 产BSP 隔天生效。

例如：当天会员 A 购买了 100USDT 的初级时光机，质押了 100BSP，那么当天的穿梭力为 10S，第二天凌晨 0 点过后是 10.1S，这天会员 A 觉得穿梭力有点少，要追加质押到 500BSP，那么第三天的凌晨 0 点后穿梭力为 50S+0.5S=50.5S 注：无论是升级时光机，增加质押 BSP 增加的穿梭力都是第二天凌晨 0 点增加

(四) 链接时光机奖

• 首次链接时光机，可以获得直接链接的时光机穿梭力比例的奖励，根据自身时光机的类别不同，获得的比例不同。

链接数量 = 1 时

初级时光机：1%

高级时光机：1.5%

超级时光机：2%

如：A推荐B，B首次置换了初级时光机，质押了100BSP。那就算B的首次链接，B增加的穿梭力为 10S\*1\*1% = 0.1S

注 1：时光机必须是有效时才能获得算力加成，也就是 POW+POS 才能产出穿梭力

注 2：根据质押 BSP 的表格计算

• 第二个以后链接的任何时光机，根据自身时光机的类别不同，获得不同比列的穿梭力，表格如下：

链接数量>=2时

初级时光机：10%

高级时光机：20%

超级时光机：30%

如 ：B自身时光机为高级时光机，B推荐C，C置换初级时光机，质押了500BSP。那么B增加的穿梭力为 20S\*5\*20%=20S。

注：下属的时光机必须是有效的才能算力加成。

**五、** 穿梭力

穿梭力（S）是 BSP 平台用来描述每个生态参与者贡献值的概念名词，根据生态参与者置换时光机的类别、质押 BSP 的数量及链接时光机的数量来获得穿梭力（S），穿梭力（S）的大小决定着获得 BSP 的数量

(一) 计算当天的穿梭力，按照比例产出的 BSP 第二天凌晨 0 点释放

(二) 穿梭力的跟 BSP 的比例为 100S=1BSP

(三) 新增加的穿梭力为第二天生效

**六、** 短信&邮箱验证码模版

(一)、短信验证码模板

【BSP】您的验证码为：1849，请在 5 分钟内输入。感谢您的支持，祝您生活愉快！