ESTRUCTURAS

Partes y subpartes y su organizacion

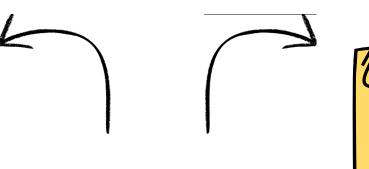
FLUJO

cambios de datos a lo largo del sistema(DFD)

CONTENIDO

Depende de la aplicacion(nomina,hospital,etc.)







ESPECIFICACION DE SOFTWARE

En este mapa conceptual vera de manera resumida todas las caracteristicas de los protocolos de

especificacion de software.



FUNCIONALES

- -servicios que debe proporcionar el sistema -Reacciones ante entradas ante situaciones
- particulares.
- -Exclusion:lo que el sistema no debe hacer

NO FUNCIONALES

Restricciones:tiempo, fiabilidad, respuesta ,almacenamiento, proceso.

TIPOS

Producto: Rapidez, mamoria, fiabilidad. Organizaciones: estadnares, metodos, leguajes,. entrega. externos:interoperabilidad, legislativos, eticos.

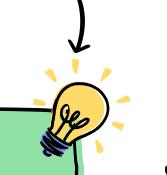
TIPOS

En papel; prototipos; lenguajes formales **IMPORTANCIA**

base del desarrollo; mala especificacion puede fracasar



III.1 INTRODUCCION



DEFINICION

Documento que define

requisitos, diseño y

comportamiento.





SEPARA DE COMO(DESCRIBIR QUE SE DESEA, NO COMO HACERLO)

CONSDIDERAR EL ENTORNO(DONDE OPERA E INTERACTUAR EL SISTEMA)

SER MODIFICABLE (MODELO **NECESARIAMENTE INCOMPLETO A VARIOS NIVELES)**