

## ESTRUCTURAS

Partes y subpartes y su organizacion

## FLUJO

cambios de datos a lo largo del sistema(DFD)

## CONTENIDO

Depende de la aplicacion(nomina,hospital,etc.)

## III.4 DOMINIO DE LA INFORMACION

## TIPOS

En papel;  
prototipos;  
lenguajes formales

## IMPORTANCIA

base del desarrollo;  
mala especificacion puede fracasar

## DEFINICION

Documento que define  
requisitos, diseño y  
comportamiento.

## III.1 INTRODUCCION

# ESPECIFICACION DE SOFTWARE

En este mapa conceptual vera de manera resumida todas las características de los protocolos de especificacion de software.

## III.3 REQUERIMIENTOS

## FUNCIONALES

- servicios que debe proporcionar el sistema
- Reacciones ante entradas ante situaciones particulares.
- Exclusion:lo que el sistema no debe hacer

## NO FUNCIONALES

Restricciones:tiempo, fiabilidad, respuesta ,almacenamiento, proceso.

## TIPOS

Producto: Rapidez, mamoria, fiabilidad.  
Organizaciones: estadnares,metodos, leguajes,. entrega.  
externos:interoperabilidad, legislativos, eticos.

## III.2 PRINCIPIOS DE ESPECIFICACION

SEPARA DE COMO(DESCRIBIR QUE SE DESEA, NO COMO HACERLO)

CONSDIDERAR EL ENTORNO(DONDE OPERA E INTERACTUAR EL SISTEMA)

SER MODIFICABLE(MODELO NECESARIAMENTE INCOMPLETO A VARIOS NIVELES)