

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE NICARAGUA

UNAN – LEÓN

AREA DE CONOCIMIENTOS DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN



AÑO LECTIVO: 2025

SEMESTRE: II

Componente Curricular: Programacion orientada a la web II

Grupo: GT1

Profesor(a): Lic. Juan Carlos Leyton.

Autores:

1. Moriel Enrique Solís Quintana

León, Nicaragua, 1 de Septiembre del 2025.

DOCUMENTACION DE LA GUIA 1

Este proyecto contiene una aplicación que utiliza y muestra las funcionalidades básicas de .NET CORE utilizando un modelo de aplicación MVC (Model – View - Controller), donde se pueden procesar diversos parámetros por vía URL, utilizando plantillas de razón para los archivos CSHTML y mandar el procesamiento de datos mediante métodos en un modelo.

APLICACIÓN

EXPLICACION DE LOS CONTROLADORES

StarRail.cs

Este controlador maneja varios métodos tales como:

- StarRail: crea un nuevo objeto que contendrá los parámetros de los servicios de el archivo para obtener los servicios de la API.
- MapImagesToCharacter(List<Personaje> personaje): Lee el archivo characterimagen.Json que contiene las imágenes, luego recorre la lista de personajes y le asigna la ruta de la imagen local a cada uno
- Character:Llama a los servicios de HSRServices para obtener la lista de personajes desde la API, las guarda en un archivo characters.Json, luego llama al método MapImagesToCharacters y luego retorna la lista a la vista de Character.cshtml.
- Find(string Name):obtiene la lista de los personajes para luego filtrarlos si aparecen, luego llama al método MapImagesToCharacters, para retornar la imagen y manda los resultados del filtrado a la vista Character.cshtml.
- Details(int Id):Obtiene la lista de personajes, asigna a los personajes las imágenes con MapImagesToCharacters, luego busca el personaje según la Id recibida y luego retorna la información a la vista Details.cshtml

EXPLICACION DEL MODELO

Personaje.cs

- Contiene una clase constructor la cual son los parámetros que va a tomar la aplicación de la API de personajes.

EXPLICACION DE LOS JSON

Characterimagen.json

- Contiene los datos de la ruta de la imagen local y el personaje a la que debe de ir asignada.

Personaje.json

- Contiene todos los datos traídos desde la API según los parámetros pre-establecidos del constructor.

EXPLICACION DE LAS VISTAS

Character.cshtml

- Contiene la vista de la pagina principal del proyecto mediante la URL: <https://localhost:7051/StarRail/Character> , además, mediante la función de búsqueda, la aplicación busca que la palabra o letra entra exactamente o dentro del nombre de la lista de nombres.

Details.cshtml

- Muestra a un personaje individual con todos los campos tomados de la API, en el caso de querer regresar, tiene que apretar el botón de regresar.