

Alex

Monchez-Castillo

Développeur de jeu

Montreal, QC

(438) 815-7158

alex.mcastillo047@gmail.com

<https://github.com/morijin047/>

<https://www.linkedin.com/in/alexcastillo047/>

Résumé

J'ai entrepris des études intensives en informatique et en développement de jeux à l'ISI pour me qualifier pour une carrière dans ces domaines. J'ai réalisé plusieurs projets seul et en équipe pendant mes journées d'apprentissage.

Je suis motivé, créatif, efficace, polyvalent, avec un grand sens de l'autonomie. Je m'adapte facilement à différentes situations.

Plat 4 hardstuck.

Langues

Parlé + Écrit :

- Anglais
- Français
- Espagnol

COMPÉTENCES

- | | |
|------------------------|----------------|
| - C# | -C++ |
| -Unity | -Visual Studio |
| -Rider | -SDL |
| -OPENGL | -Github |
| -Jira | -Trelo |
| -Singletons | -Delegates |
| -Sprint | -Agile Scrum |
| -AI | -Netbeans |
| -Java | -Eclipse |
| -Blender | -Python |
| -Unreal Engine 4 | -Photoshop |
| -TypeScript | -JavaScript |
| -HTML | -CSS |
| -JSON | -Modding |
| -User Interface Design | |

Projets personnels

MV VERSUS Z

(Nov 2021- Jan 2022)

Projet: <https://github.com/morijin047/MvFighters>

Description: Construit en solo un jeu de combat 2.5D avec du jeu en ligne.

Logiciel: Unity, Rider/Visual Studio, TRELO, JIRA, GITHUB.

Captain Cure

(Oct 2021- Oct 2021)

Projet: <https://github.com/morijin047/CaptainCure>

Description: Jeu de Parkour avec des éléments de survie, d'horreur ainsi que du terrain et des ennemis difficile à surmonter.

Logiciel: Unity, Visual Studio, JIRA, BITCKET.

BattleGrounds

(Sept 2021-Sept 2021)

Projet: <https://github.com/morijin047/Battlegrounds>

Description: Arène de combat FPS à écran partagé pour 2 joueurs.

Logiciel: SDL, OPENGL, Visual Studio, TRELO, BITCKET.

Éducation

Développement de jeux-vidéo (2020–21)

Institut Supérieur D'Informatique, Attestation d'études collégiales.
Montréal

Science Nature et Technique de l'informatique (2015–19)

College Ahuntsic, Attestation d'études collégiales. Montreal.

Accomplissement personnel

Programmes d'études internationale: Diplômé du lycée HB en 2014 dans le cadre du célèbre PEI proposé par l'IB.

Président du Club de Jeux-Vidéo: Responsable de plus de 60 membres, des finances du club et de la délégation de 5 à 10 autres dirigeants de club pendant 3 ans.

1ère place Tournoi de jeu de combat: Tournoi de 40 personnes à OTAKUTHON 2015.

Expérience en Modding: Création de <<build>> personnalisé pour Smash Wii U et Sonic Robo Blast 2 Kart.

Bénévole: Divers organismes tels que « Société canadienne du cancer » et « Je m'exprime-je crée » pendant 5 ans.

Préposé à l'entretien : Travail à l'écocentre de St-Michel pendant 3 ans. J'ai dû faire respecter la loi aux citoyens et nettoyer le terrain en équipe de 5-6.