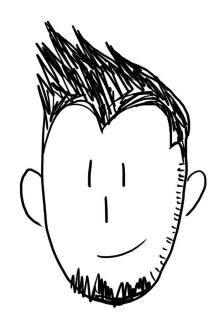
# **Architecture & Go kit**

mercari.go #3

#### **About me**

- morikuni
- https://twitter.com/inukirom
- https://github.com/morikuni
- Mercari Microservices Development
- Go & Application Architecture

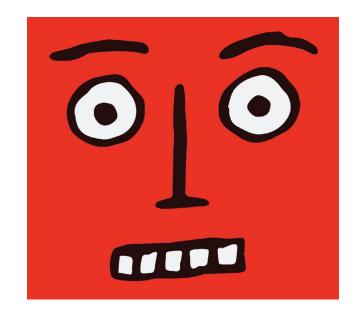


GopherCon 2018
Pre-Conference Workshop:

# **Architecture & Domain Modeling** with Go Kit

## **Speaker**

- Mr. Peter Bourgon
- https://twitter.com/peterbourgon
- Distributed System Engineer
- Fastly



# Workshopの内容

- Microservicesについて
- Go kitの紹介
- https://github.com/peterbourgon/sympatico

を使った演習

# Microservicesについて

# Microservicesは組織の課題を解決する

Microservicesは技術的な課題を生み出す

#### 解決する課題

- 大きな組織が効率的に作業できるようになる
- 他のチームにブロックされなくなる
- コミュニケーションコストを下げる

#### 生み出される課題

● サービス境界を上手く定義する必要がある

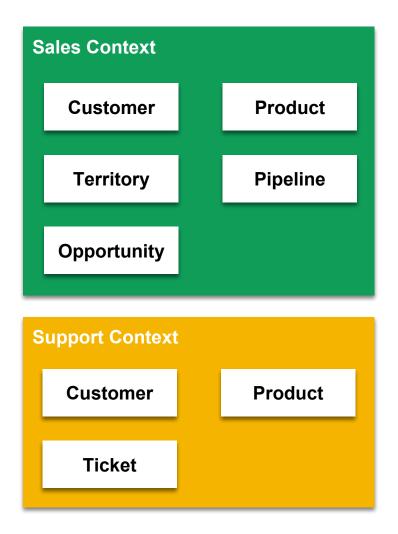
● 各サービスのモニタリング・分散トレーシング etc...

#### 生み出される課題

- サービス境界を上手く定義する必要がある
  - DDD, Event Storming
- 各サービスのモニタリング・分散トレーシング etc...
  - Go kit

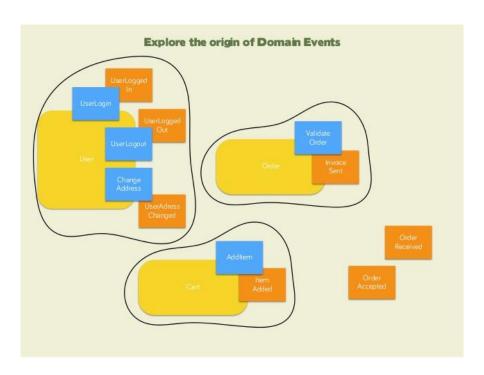
#### DDD (ドメイン駆動設計)

- データではなく<u>ドメインモデル</u>を中 心とした設計
- <u>境界付けられたコンテキスト</u>に従っ てサービスを分割する



#### **Event Storming**

- モデリング手法
- ビジネス内で発生する<u>イベント</u>を洗 い出す
  - TicketCreated
  - ProductSold
- イベントの関連が理解しやすいようなモデルを構築する



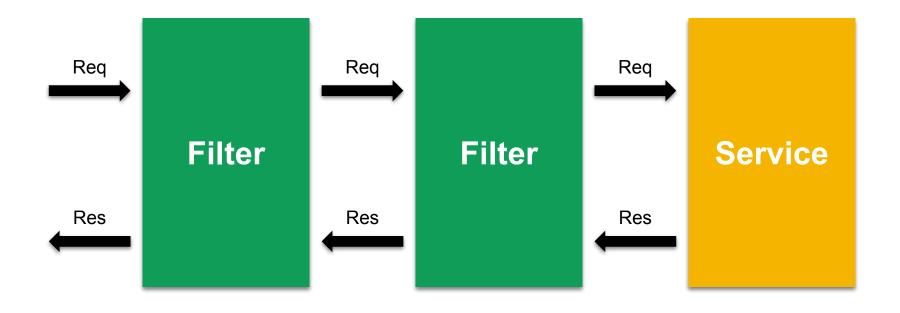
https://www.slideshare.net/aloyer/event-storming-notes

# Go kit

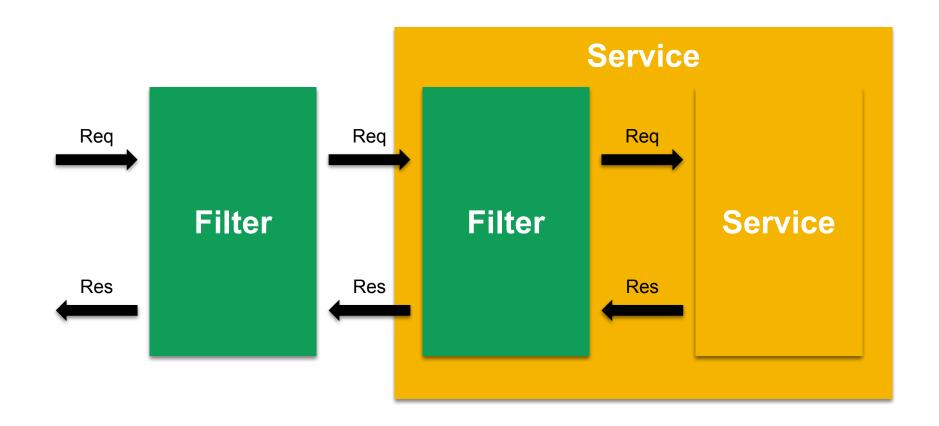
#### Go kit

- https://github.com/go-kit/kit
- ▼イクロサービスのためのツールキット
- いくつものコンポーネントとのアダプタを提供
  - Open Census, Zipkin, Prometheus, Graphite etc...
- ScalaのFinagleに近い思想

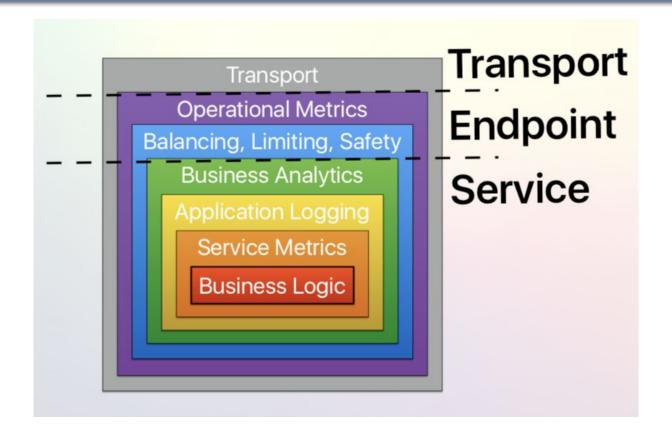
# Finagleの思想



# Finagleの思想



#### Go kitの思想



#### Go kitの思想

- Service
  - o Business logicを書くところ
- Endpoint
  - Serviceを抽象化するところ
- Transport
  - HTTPやgRPCからEndpointを呼び出すところ

#### **Service**

● 通常のGoのinterfaceとして定義する

```
type Service interface {
    Sum(ctx context.Context, a, b int) (int, error)
    Concat(ctx context.Context, a, b string) (string, error)
}
```

#### **Endpoint**

- Go kitが提供しているinterface
- RequestとResponseを interface{} で抽象化している

type Middleware func(Endpoint) Endpoint

#### **Transport**

- HTTP, gRPC, JSON-RPCなどが提供されている
- DecoderとEncoderを実装するとEndpointを呼び出してくれる

#### Transport (HTTP)

```
type DecodeRequestFunc func(context.Context, *http.Request)
                             (request interface{}, err error)
type EncodeResponseFunc func(context.Context, http.ResponseWriter, interface{}) error
func NewService(
     e endpoint. Endpoint,
    dec DecodeRequestFunc,
    enc EncodeResponseFunc,
    options ... ServerOption,
) *Server // implements http.Handler
```

# Transport (gRPC)

```
type DecodeRequestFunc func(context.Context, interface{})
                             (request interface{}, err error)
type EncodeResponseFunc func(context.Context, interface{})
                              (response interface{}, err error)
func NewService(
     e endpoint. Endpoint,
     dec DecodeRequestFunc,
     enc EncodeResponseFunc,
     options ... ServerOption,
 *Server
```

# Example

https://github.com/go-kit/kit/tree/master/examples/addsvc/pkg

#### **Workshop Exercise:**

# **Sympatico**

https://github.com/peterbourgon/sympatico

# Sympaticoを使った演習

- SympaticoはDNAを管理するサービス
- 演習の解答が1 commitずつpushしてある
  - DNAのバリデーションを追加せよ
  - Prometheusを導入せよ etc...
- 1プロセスを2プロセスのマイクロサービスに分割
- Go kitを導入

# Sympaticoの感想

- 2パッケージを1プロセスから2プロセスにした感じなのであまりマイクロサービス化の参考にはならない
- Go kitを使うためのサンプルとしてならよさそう
- Goの書き方として面白い部分があったので紹介

#### パッケージ構成

- main以外をinternalパッケー ジに突っ込んでいる
  - 別のプロジェクトからは参照不 可
  - IDEなどの補完にも出ない
- Flat package
  - 境界づけられたコンテキスト
  - o authにserviceからtransportまで 入っている

- □ cmd
- internal
  - □ auth
    - service.go
    - endpoints.go
    - □ transport.go
  - □ dna
  - □ ctxlog
  - **⊒** usage

#### ブロックで初期化

- 初期化したい変数を定義
- ブロックを作って初期化

- 一時変数を閉じ込める
  - ブロック ⇔ 関数

```
var authrepo *auth.SQLiteRepository
{
    var err error
    authrepo, err = auth.NewSQLiteRepository(*authURN)
    if err != nil {
          logger.Log("during", "auth.NewSQLiteRepository", "err", err)
          os.Exit(1)
    }
var authsyc *auth.Service
    authsvc = auth.NewService(authrepo, authEventsTotal)
var api http.Handler
    r := mux.NewRouter()
    r.PathPrefix("/auth/").Handler(http.StripPrefix("/auth",
auth.NewHTTPTransport(authsvc)))
    api = ctxlog.NewHTTPMiddleware(r, logger)
```

#### まとめ

- マイクロサービス化にあたって
  - DDD, Event Stormingでモデリング
  - Go kitで実装
- 個人的には interface{} はできるだけ避けたいので Go kitは使わなさそう...

## 参考資料

- Architecture & Domain Modeling with Go Kit
  - https://gophers.slack.com/archives/CCF41LFDW/p1535410195000100
- Go kit
  - https://github.com/go-kit/kit
- Go kit Architecture and design
  - https://gokit.io/faq/#design-mdash-how-is-a-go-kit-microservice-modeled
- Sympatico
  - <a href="https://github.com/peterbourgon/sympatico">https://github.com/peterbourgon/sympatico</a>