

[Toddler's Bottle] leg 2PT

문제 설명

Daddy told me I should study arm.

But I prefer to study my leg!

Download : <http://pwnable.kr/bin/leg.c>

Download : <http://pwnable.kr/bin/leg.asm>

ssh leg@pwnable.kr -p2222 (pw:guest)

Program Counter : 일명 PC, 다음에 실행할 명령어의 주소를 갖는다. 그러나 ARM 에서는 명령어 2개가 실행된 후 실행될 명령어의 주소를 갖는다고 한다. 영어 표현으로는 During execution, PC does not contain the address of the currently executing instruction. The address of the currently executing instruction is typically PC-8 for ARM, or PC-4 for Thumb. 라는 표현이 있는데 정확히 왜 명령어가 2개 실행된 후 실행될 명령어의 주소를 갖는지는 모르겠다.

lr : 함수가 호출된 뒤 리턴할 주소를 가지고 있는 레지스터이다. 즉 함수를 호출하는 부분에서 함수 호출 다음의 명령어 주소를 갖게된다.

문제 풀이(이론)

1. 우선 <http://pwnable.kr/bin/leg.asm> 를 다운받아 확인했다.

2.

(gdb) disass main

Dump of assembler code for function main:

```

0x00008d3c <+0>:  push    {r4, r11, lr}
0x00008d40 <+4>:  add     r11, sp, #8
0x00008d44 <+8>:  sub     sp, sp, #12
0x00008d48 <+12>:  mov     r3, #0
0x00008d4c <+16>:  str     r3, [r11, #-16]
0x00008d50 <+20>:  ldr     r0, [pc, #104] ; 0x8dc0 <main+132>
0x00008d54 <+24>:  bl      0xfb6c <printf>
0x00008d58 <+28>:  sub     r3, r11, #16
0x00008d5c <+32>:  ldr     r0, [pc, #96] ; 0x8dc4 <main+136>
0x00008d60 <+36>:  mov     r1, r3
0x00008d64 <+40>:  bl      0xfbdb <__isoc99_scanf>
0x00008d68 <+44>:  bl      0x8cd4 <key1>
0x00008d6c <+48>:  mov     r4, r0
0x00008d70 <+52>:  bl      0x8cf0 <key2>
0x00008d74 <+56>:  mov     r3, r0
0x00008d78 <+60>:  add     r4, r4, r3
0x00008d7c <+64>:  bl      0x8d20 <key3>
0x00008d80 <+68>:  mov     r3, r0
0x00008d84 <+72>:  add     r2, r4, r3
0x00008d88 <+76>:  ldr     r3, [r11, #-16]
0x00008d8c <+80>:  cmp     r2, r3
0x00008d90 <+84>:  bne     0x8da8 <main+108>
0x00008d94 <+88>:  ldr     r0, [pc, #44] ; 0x8dc8 <main+140>
0x00008d98 <+92>:  bl      0x1050c <puts>
0x00008d9c <+96>:  ldr     r0, [pc, #40] ; 0x8dcc <main+144>
0x00008da0 <+100>:  bl      0xf89c <system>
0x00008da4 <+104>:  b       0x8db0 <main+116>
0x00008da8 <+108>:  ldr     r0, [pc, #32] ; 0x8dd0 <main+148>
0x00008dac <+112>:  bl      0x1050c <puts>
0x00008db0 <+116>:  mov     r3, #0
0x00008db4 <+120>:  mov     r0, r3
0x00008db8 <+124>:  sub     sp, r11, #8
0x00008dbc <+128>:  pop     {r4, r11, pc}
0x00008dc0 <+132>:  andeq   r10, r6, r12, lsl #9
0x00008dc4 <+136>:  andeq   r10, r6, r12, lsr #9
0x00008dc8 <+140>:  ; <UNDEFINED> instruction: 0x0006a4b0
0x00008dcc <+144>:  ; <UNDEFINED> instruction: 0x0006a4bc
0x00008dd0 <+148>:  andeq   r10, r6, r4, asr #9

```

End of assembler dump.

(gdb) disass key1

Dump of assembler code for function key1:

```

0x00008cd4 <+0>:  push    {r11}           ; (str r11, [sp, #-4]!)
0x00008cd8 <+4>:  add     r11, sp, #0
0x00008cdc <+8>:  mov     r3, pc
0x00008ce0 <+12>: mov     r0, r3
0x00008ce4 <+16>: sub     sp, r11, #0
0x00008ce8 <+20>: pop     {r11}           ; (ldr r11, [sp], #4)
0x00008cec <+24>: bx      lr

```

End of assembler dump.

(gdb) disass key2

Dump of assembler code for function key2:

```

0x00008cf0 <+0>:  push    {r11}           ; (str r11, [sp, #-4]!)
0x00008cf4 <+4>:  add     r11, sp, #0
0x00008cf8 <+8>:  push    {r6}            ; (str r6, [sp, #-4]!)
0x00008cfc <+12>: add     r6, pc, #1
0x00008d00 <+16>: bx      r6
0x00008d04 <+20>: mov     r3, pc
0x00008d06 <+22>: adds    r3, #4
0x00008d08 <+24>: push    {r3}
0x00008d0a <+26>: pop     {pc}
0x00008d0c <+28>: pop     {r6}            ; (ldr r6, [sp], #4)
0x00008d10 <+32>: mov     r0, r3
0x00008d14 <+36>: sub     sp, r11, #0
0x00008d18 <+40>: pop     {r11}           ; (ldr r11, [sp], #4)
0x00008d1c <+44>: bx      lr

```

End of assembler dump.

(gdb) disass key3

Dump of assembler code for function key3:

```

0x00008d20 <+0>:  push    {r11}           ; (str r11, [sp, #-4]!)
0x00008d24 <+4>:  add     r11, sp, #0
0x00008d28 <+8>:  mov     r3, lr
0x00008d2c <+12>: mov     r0, r3
0x00008d30 <+16>: sub     sp, r11, #0
0x00008d34 <+20>: pop     {r11}           ; (ldr r11, [sp], #4)
0x00008d38 <+24>: bx      lr

```

End of assembler dump.

key1, key2, key3 함수 호출 후 r0 값을 모두 더한 값을 알아내는 것이 중요하다.

따라서 먼저 key1에서 r0의 변화를 보면

```

0x00008cdc <+8>:  mov     r3, pc
0x00008ce0 <+12>: mov     r0, r3
0x00008ce4 <+16>: sub     sp, r11, #0

```

이므로 key1()을 호출한 뒤 r0 값은 0x00008ce4 이다.

key2에서 r0는

```
0x00008d04 <+20>: mov    r3, pc
0x00008d06 <+22>: adds  r3, #4
0x00008d08 <+24>: push  {r3}
0x00008d0a <+26>: pop   {pc}
0x00008d0c <+28>: pop   {r6}          ; (ldr r6, [sp], #4)
0x00008d10 <+32>: mov   r0, r3
```

이렇게 변하므로 0x00008d08+4 의 값을 갖고

key3에서 r0는

```
0x00008d28 <+8>:  mov    r3, lr
0x00008d2c <+12>: mov    r0, r3
```

즉 key3의 lr 값을 갖는 것을 알 수 있는데 key3의 lr값을 확인하면

```
0x00008d7c <+64>: bl      0x8d20 <key3>
0x00008d80 <+68>: mov    r3, r0
```

로 0x00008d80 임을 알 수 있다. 따라서 이 셋을 더한 108400을 입력하면 flag를 얻을 수 있다.

문제 풀이(실습)

```
/ $ ls -l
total 628
drwxrwxr-x  2 root    0              0 Nov 10  2014 bin
drwxrwxr-x  2 root    0              0 Nov 10  2014 boot
drwxrwxr-x  2 root    0              0 Nov 10  2014 dev
drwxrwxr-x  3 root    0              0 Nov 10  2014 etc
-r-----  1 1001    0              38 Nov 10  2014 flag
---s--x---  1 1001  1000          636419 Nov 10  2014 leg
lrwxrwxrwx  1 root    0              11 Nov 10  2014 linuxrc -> bin/busybo
dr-xr-xr-x 32 root    0              0 Jan  1 00:00 proc
drwxrwxr-x  2 root    0              0 Nov 10  2014 root
drwxrwxr-x  2 root    0              0 Nov 10  2014/sbin
drwxrwxr-x  2 root    0              0 Nov 10  2014 sys
drwxrwxr-x  4 root    0              0 Nov 10  2014 usr
/ $ ./leg
Daddy has very strong arm! : 108400
Congratz!
My daddy has a lot of ARMv5te muscle!
```

Congratz! 가 출력된 뒤 flag를 cat 하기 때문에 My daddy has a lot of ARMv5te muscle! 이 flag임을 알 수 있다.

실행화면