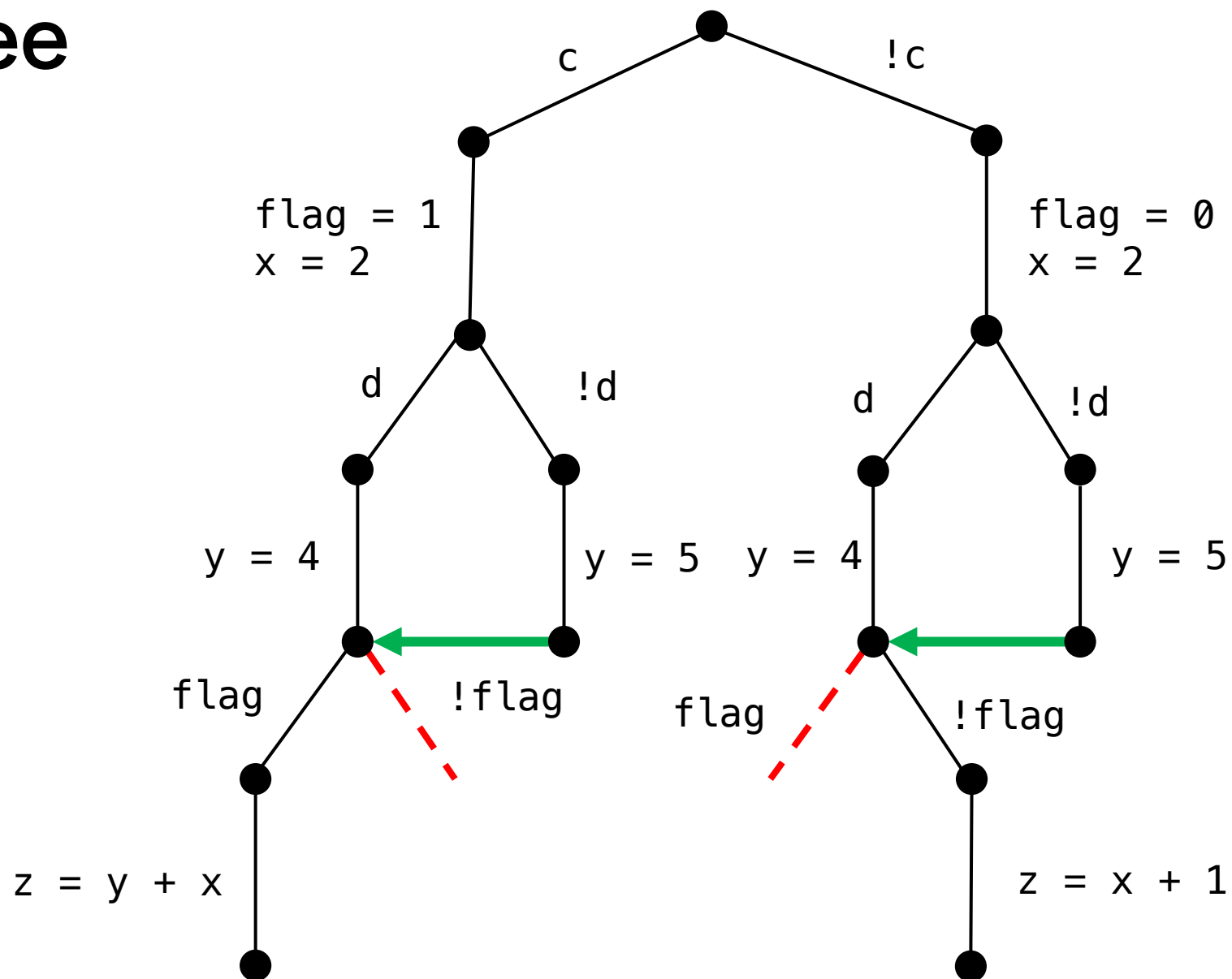


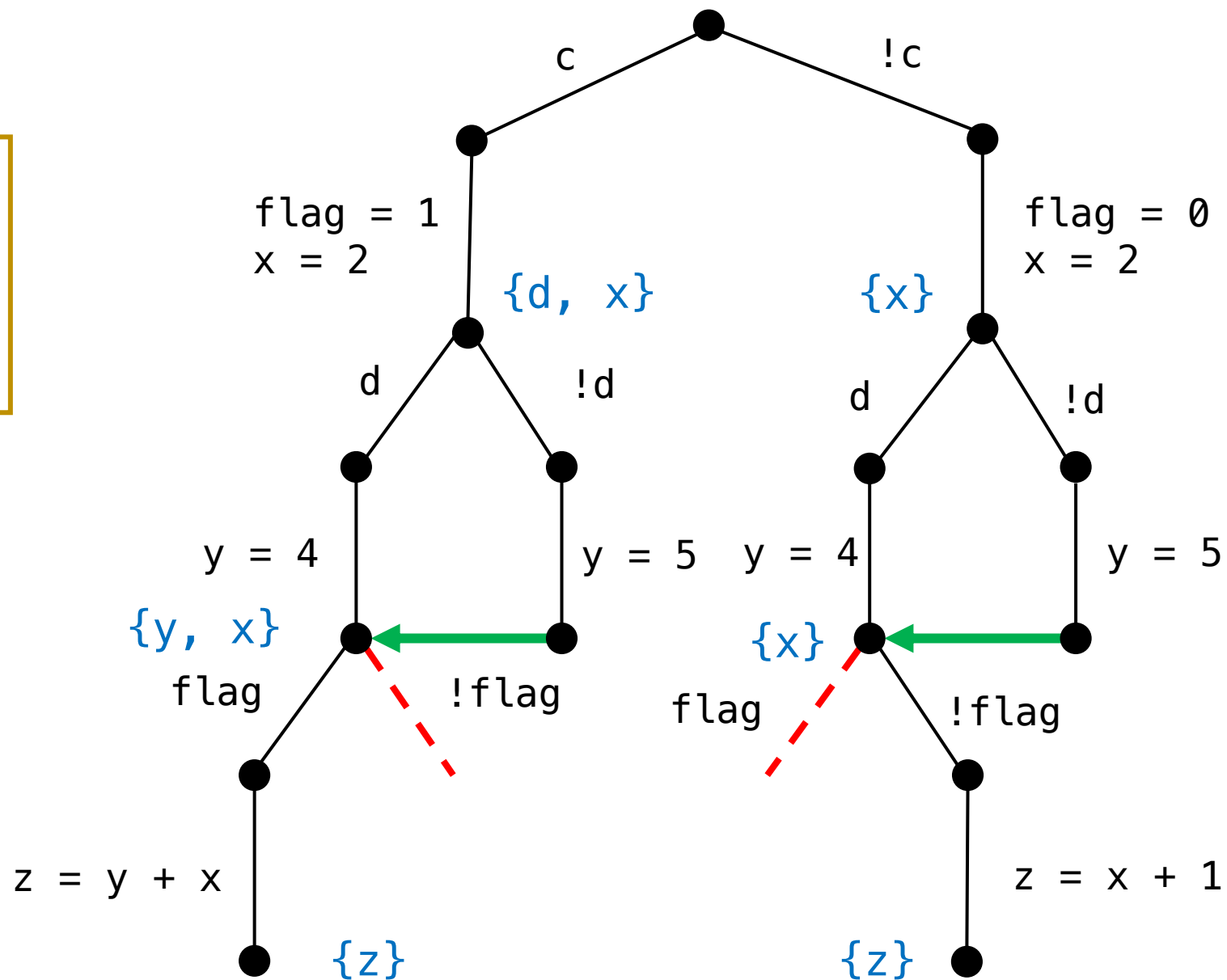
最終的な SE Tree

```
1  bool flag, c, d;  
2  int x, y, z;  
3  
4  if (c) flag = 1;  
5  else flag = 0;  
6  x = 2;  
7  
8  if (d) y = 4;  
9  else y = 5;  
10  
11 if (flag) z = y + x;  
12 else z = x + 1;  
13 target: {z}
```



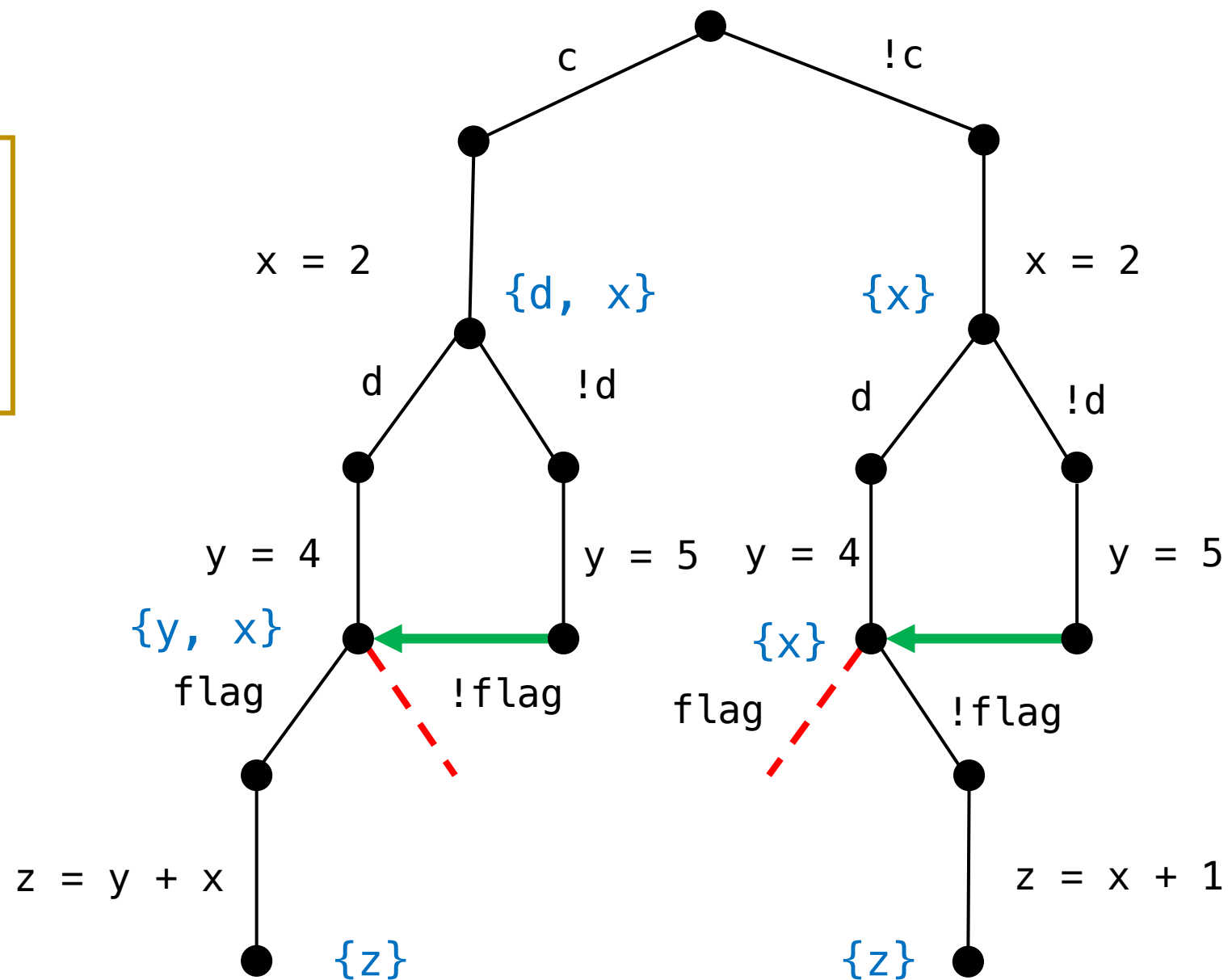
Rule 1

代入文の左辺がそれ以降の
依存集合に現れなければ
その文を削除



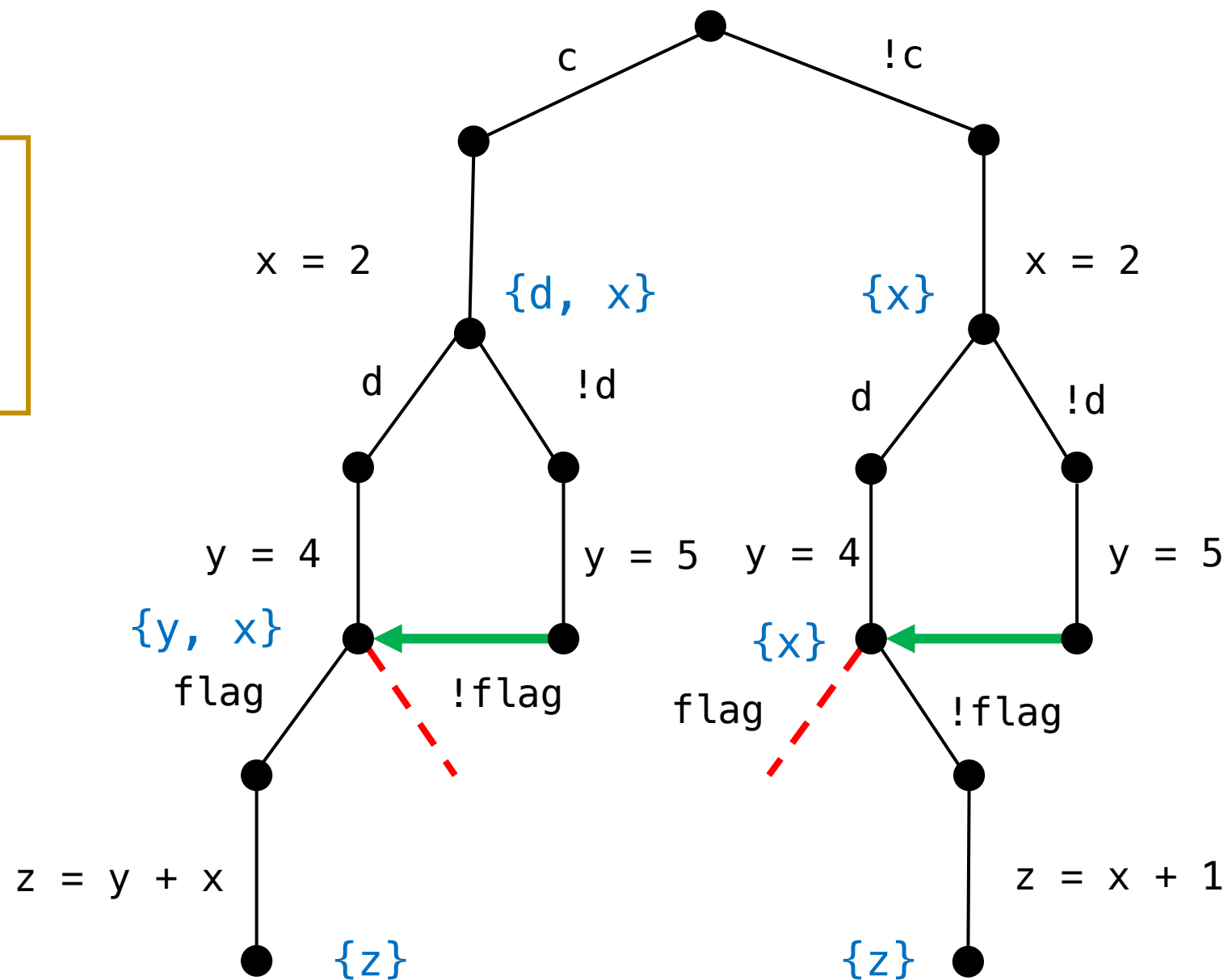
Rule 1

代入文の左辺がそれ以降の
依存集合に現れなければ
その文を削除



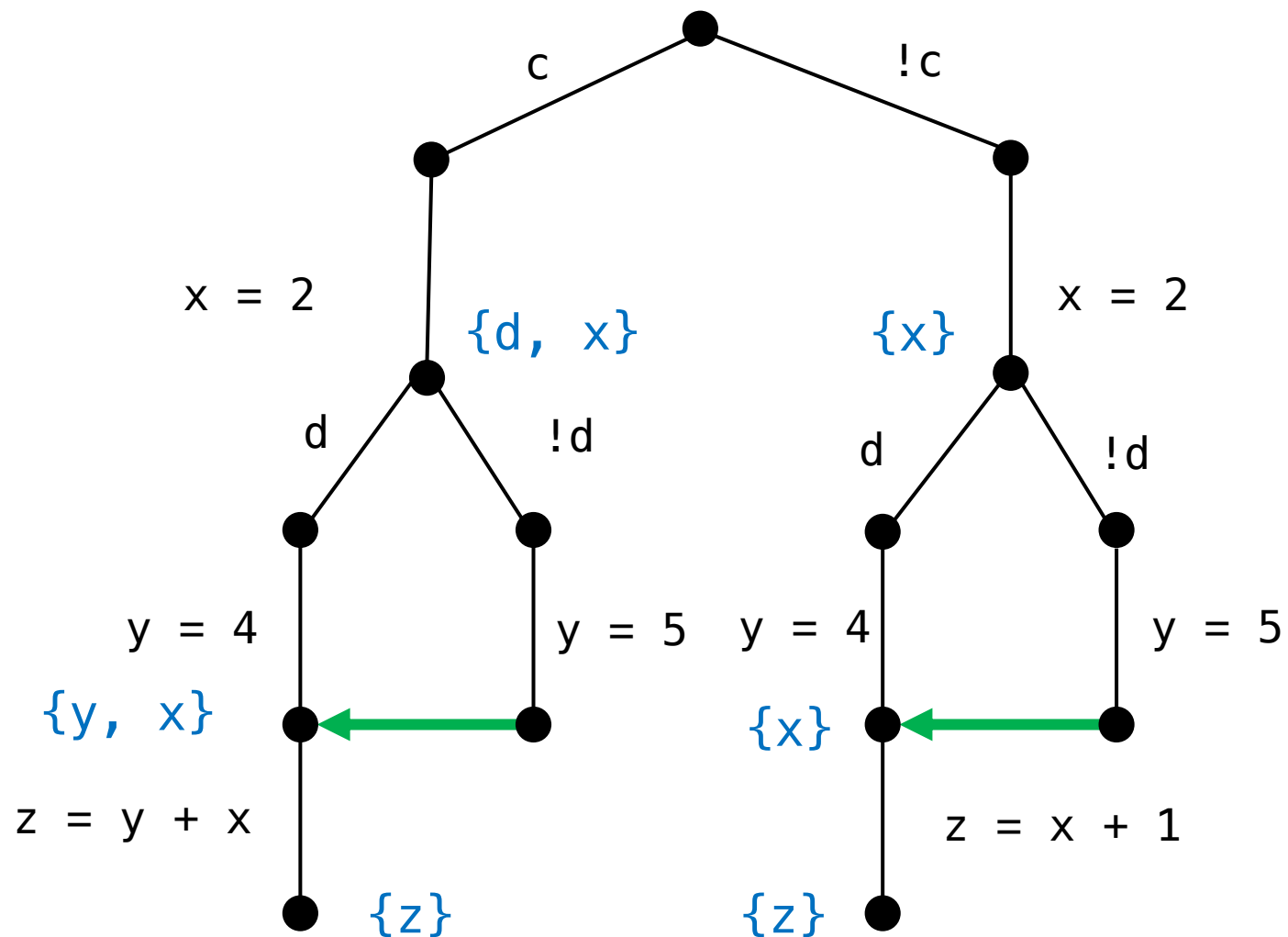
Rule 2

ある分岐点からの実行可能なパスが1つしかないとき
その分岐を削除



Rule 2

ある分岐点からの実行可能なパスが1つしかないとき
その分岐を削除



Rule 3

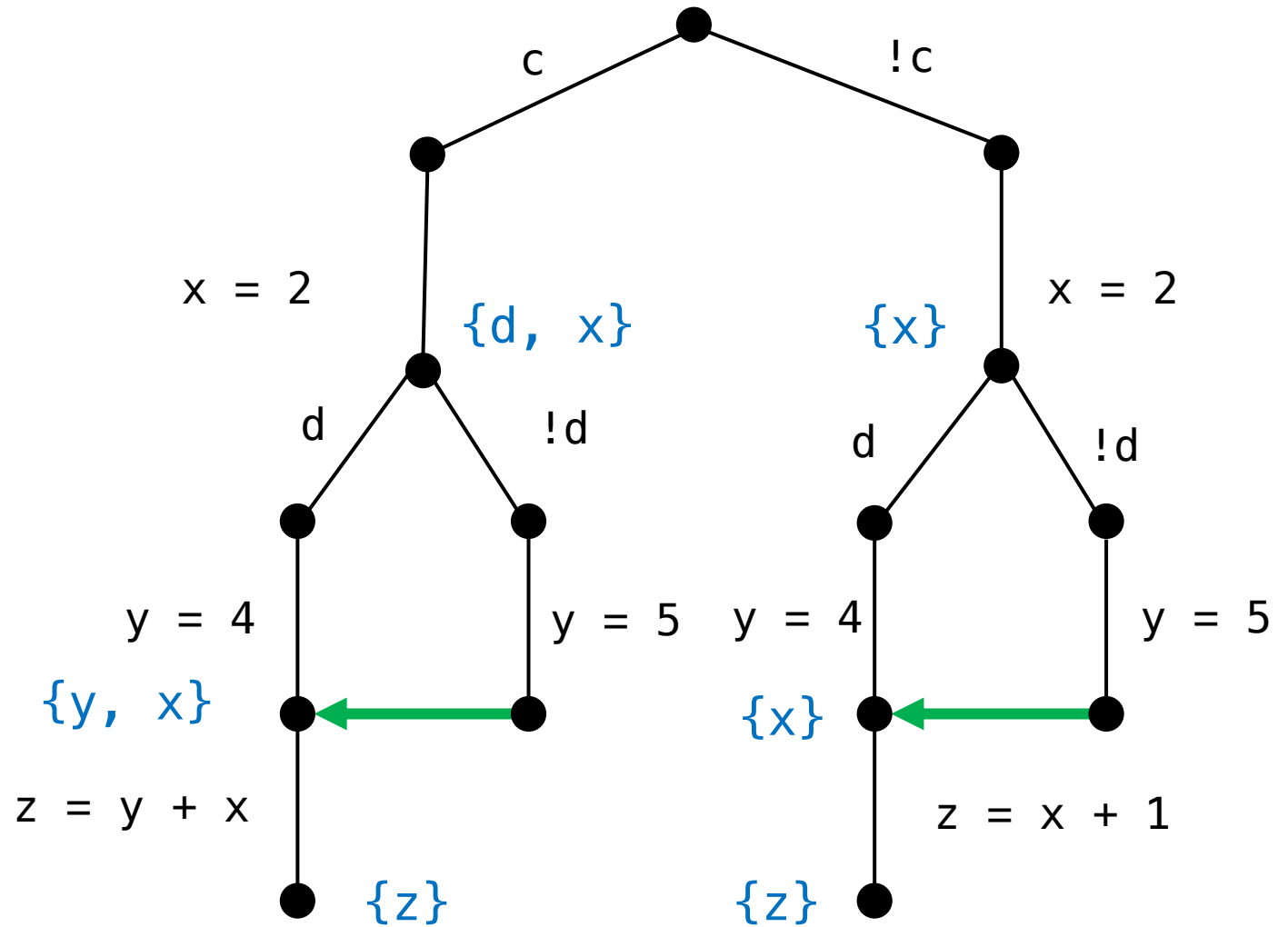
Tree Slicing

分岐の then, else 節両方に
target 変数に影響を与える
文がない

かつ

分岐の合流地点がマージ
されている

ときに分岐全体を削除



Rule 3

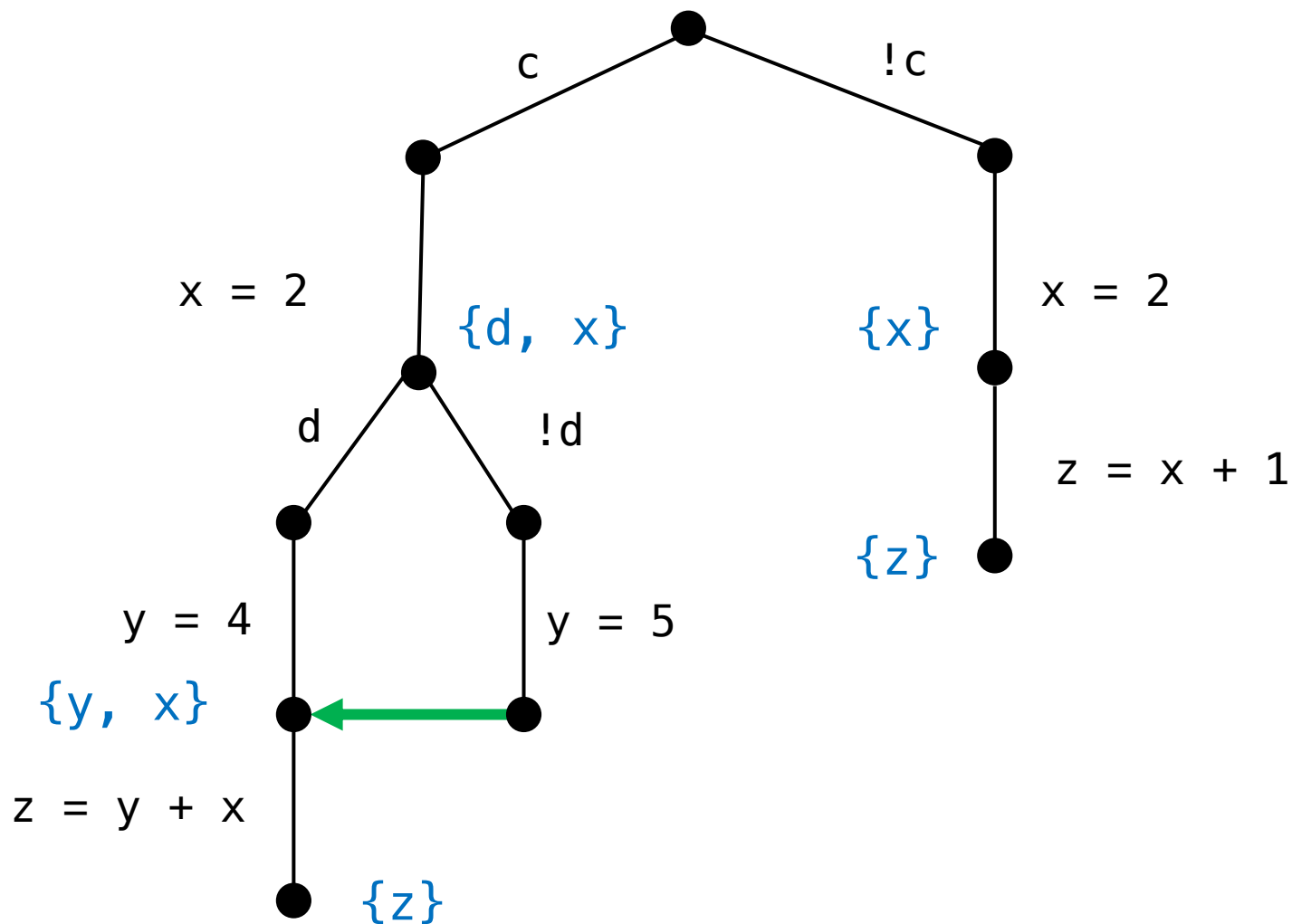
Tree Slicing

分岐の then, else 節両方に
target 変数に影響を与える
文がない

かつ

分岐の合流地点がマージ
されている

ときに分岐全体を削除



最終的な PSS-CFG

8

