

PROYECTO FINAL_MARATON

VILLALBA GONZALEZ MAURICIO/VARGAS SALAS FERNANDO

GRUPO:1119

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

ENTRADAS	SALIDAS
Jugadores cadena char(20) Preguntas cadena char(200)=Archivo Repuestas correctas cadena char (200= Char 1-4= Punto	Nombre de los jugadores Preguntas con categoría Opciones 1-4 MAXPuntos= Ganador

PSEUDOCODIGO

#define preguntas 20

#define respuestas 4

#define puntos 50

Jugadores = 5

Struct jugador (char 50 caracteres)

Struct reactivo (categoría (20 caracteres), preguntas(200
caracteres),respcorrecta(200 caracteres), respuestas(200 caracteres)).

Menu {

Opc 1_2 jugadores =Maxjugadores 3

Opc_4 jugadores=Maxjuadores 5

Opc3_Instrucciones

Op4_Salir

}

*PreguntasMaraton(*numRe)

{

Ya se cadena de 200 caracteres, y con 6 delimitadores

File*archivo que contiene las preguntas

```

Int índice=0
Int indiceseparador= 1, separar propiedades de la pregunta
Abrir archivo= open (preguntas.txt)
Si el archivo es NULL,
Imprimir no hay archivo
Mientras el archivo vaya a cadena y no sea NULL
Mandar los delimitadores a cadena = ptrTok
Copiar de ptrTok a preguntas [índice].categoria
    Mientras(ptrTok = strtok(NULL) y no sea igual a NULL){
        Swich(indiceseparador){
            Case 1: copiar ptrtok a preguntas[índice].preguntas
            Case2: copiar ptrtok a preguntas[índice].respcorrecta
            Case 3: copiar ptrtok a preguntas[índice].respuesta[0]
            Case 4: copiar ptrtok a preguntas[índice].respuesta[1]
            Case 5: copiar ptrtok a preguntas[índice].respuesta[2]
            Case 6: copiar ptrtok a preguntas[índice].respuesta[3]
        }Índice separador +1;
    }Índice+1;
    Bandera =1;
Si bandera es igual a 1{
    *numRespuesta es igual a índice;
    Regresa la dirección de preguntas en el valor 0;
}
Regresa NULL;
}
Void gestionarjuego{
    Jugador participante[jugadores];
    Indjugador=0;

```

Generamos al jugador 0 que es "ignorancia" con puntaje 0;

```
For(indjugador=1;undjugador<jugadores;indjugador++){
```

```
    Printf("ingrese el nombre del jugador");
```

```
    Scantf("%s");
```

```
}
```

```
Mientras contestado sea distinto a 1{
```

```
    Printf("la pregunta es");
```

```
    Printf("la opciones son 1 2 3 4");
```

```
    Scantf("%s",respuesta);
```

```
    Si respuesta es igual a respcorrecta{
```

```
        Punto para jugador
```

```
    }printf("respuesta incorrecta, Punto para ignorancia");
```

```
    Si puntaje es igual a puntos{
```

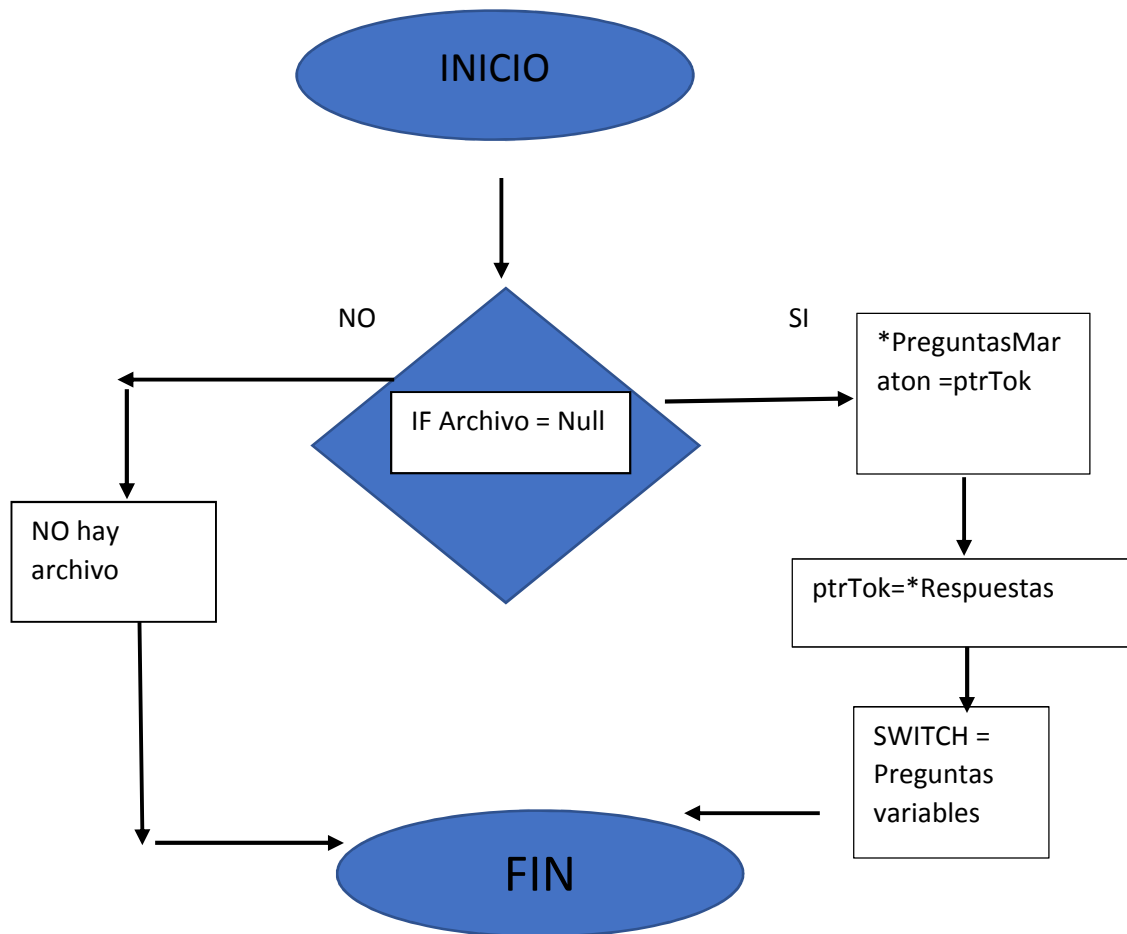
```
        Break;
```

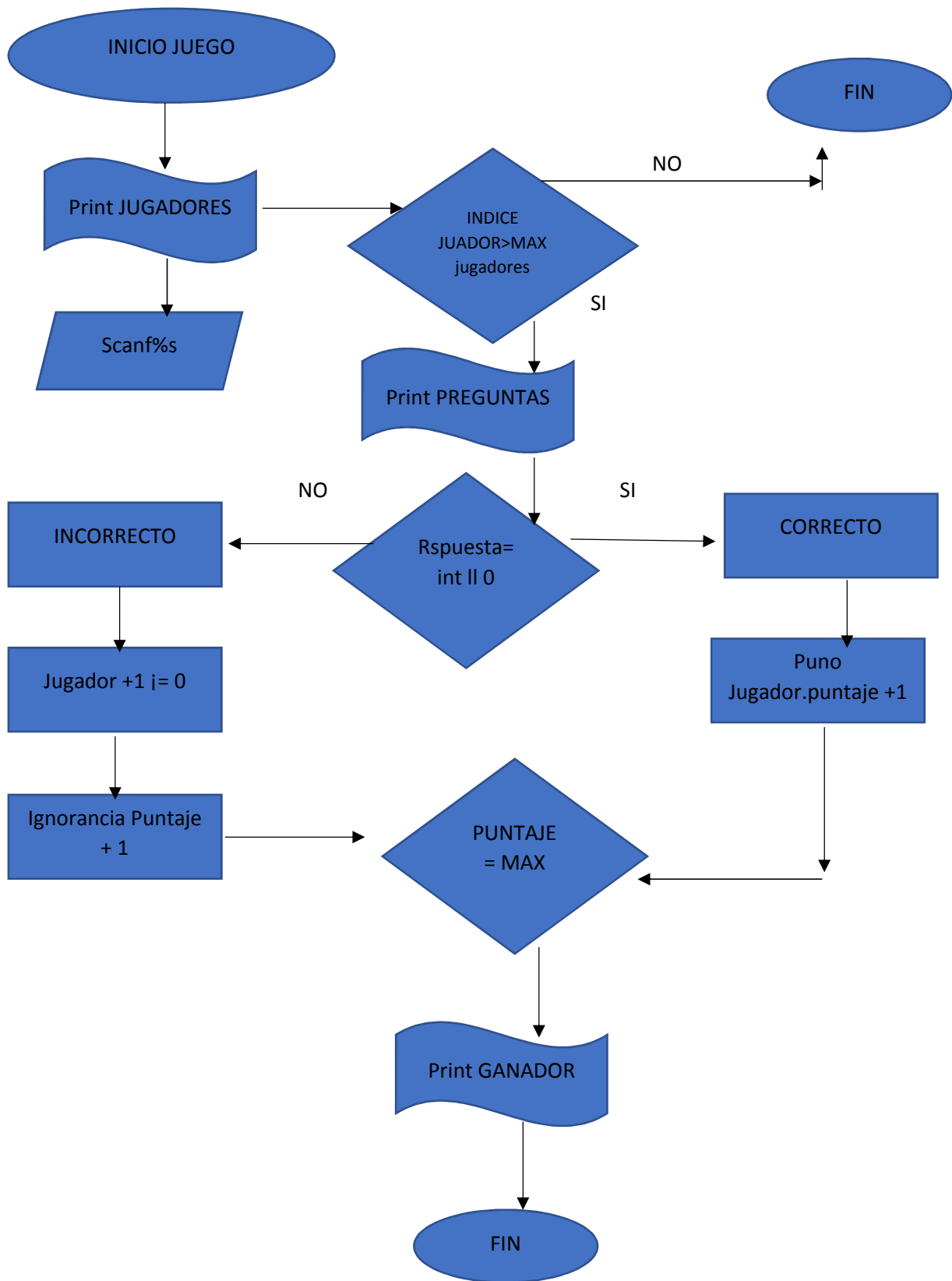
```
    }
```

```
}
```

```
Printf("El ganador es %s" participante.nombre);
```

DIAGRAMA DE FLUJO





COMENTARIOS:

VILALBA GONZÁLEZ MAURICIO

Mei comentario de este proyecto es que fue complicado el usar todas las herramientas de c para poder hacer un trabajo decente y que funcionara correctamente para poderlo entregar y que pueda ejecutarse sin problema.

El uso de funciones como strcmp y strcpy fueron muy útiles para poder disminuir el trabajo y hacerlo más optimo

VARGAS SALAS FERNANDO

En la realización de este proyecto fue complicado debido a que se empleo la mayoría de las funciones vistas en clase, sobre todo la utilización de apuntadores que al principio fue difícil de comprender debido que la realización del maratón resultaba más complicada de lo que parecía.

El empleo de nuevas funciones como strcmp fue de gran ayuda para poder desarrollar el proyecto mediante archivos de texto