

# 第 6 回 実験レポート

森田 蓮

2025 年 2 月 11 日

## 1 目的

VR やサイバーフィジカル空間を中心としたメディア技術として、最も身近な WEB 関連技術について実験を行い理解を深めることを目的とする。

## 2 考え方の説明

### 2.1 HTML/CSS

HTML は web ページの構造を作り，CSS は HTML でコーディングされた要素に色や枠，文字の大きさなどのデザインをつける物である。

### 2.2 JavaScript

### 2.3 2D Canvas

### 2.4 3D Canvas (WebGL)

## 3 行列計算について

## 参考文献

- [1] YouTube, “MRI and fMRI Principles Explained”, <https://www.youtube.com/watch?v=NlYXqRG7lus>, accessed January 25, 2025.
- [2] YouTube, “Understanding MRI and fMRI”, <https://www.youtube.com/watch?v=jLnuPKhKXVM>, accessed January 25, 2025.

- [3] YouTube, “MRI vs fMRI: What’s the Difference?”, <https://www.youtube.com/watch?v=rJjHjnmvDI>, accessed January 25, 2025.

## 付録