简答题：

1. 原型的定义：

答：把系统的主要功能和接口通过快速开发制作为“模型”，以可视化的形式展现给用户，用以征求意见、确定需求，同时也应用于开发团队内部，作为讨论的对象和分析、设计的接口。

1. 用户数据的收集与分析在前期需要抓住最关键的三点：

背景：来的是什么人

动机：为什么来

目标：想要什么

1. 减少网站加载时间最有效方式主要有哪几个？

减少HTTP请求

优化图片

合并和压缩脚本

4．产品的开发流程：

需求→设计→开发→测试→发布→推广→改进

5．模型阶段会产生三个重要的交付件：

交互原型、视觉原型、HTML页面原型

6．用户体验过程中，不但要过程，也要结果，阿里巴巴有哪句话诠释了这点：

为过程而鼓掌，为结果而买单

7.纸上原型的优点：

构件快、成本低、易于修改和激发创新

8.项目实施阶段包括：

交互设计、视觉设计、动画设计、编程以及测试和优化

9. UI设计的细分研究方向包含以下哪几项：

交互设计、用户研究、视觉设计

10. UI设计是什么意思？

User Ideal的缩写，是指用户目标设计