是非题：

1.在用户模型与功能模型阶段，产品设计师（PD）与需求分析师（RA）所做出的交付物为流程图。 错误 订： 概念图

2.通常把概念图、架构图、流程图统称为设计图。 正确

3.原型的根本目的不是为了交付，而是沟通、测试、修改、解决不确定性。 正确

4.用户目标是指用户在本次访问时最终想要的东西 正确

5.体验设计的过程是附加在产品开发流程的第二阶段（设计）的 错误 订：每一阶段

6.在没有确定视觉风格的前提下，往往会使用彩色图的方法来设计交互。 错误 订：黑白图

7.交互设计师需要在产品规划期就参与进来，以避免大家对交互的理解各不一样。 正确

8.原型制作分为原型图设计和页面的关系并联工作 错误 订：串联

9.数据只反映现象，而不是本质 正确

10.完整的交互过程不需要测试以及汇总报告的环节 错误 订：需要

11.用户体验就是用户说什么我们做什么 错误(这句话就是错的)

12.认知结构和逻辑结构的交付物为流程图 错误 订：架构图

13. 网站定位对于网站界面设计起决定性作用 正确

14. 用户的注意力会按照一个特定的顺序依次被吸引：第一是颜色，第二是动态，第三是形状 错误 订：动态>颜色>形状

15. 使用图标能降低认知成本，提高用户体验，有利于形成网站界面的个性化风格 正确

16. 用户的浏览习惯是从右到左，从上到下 错误 订：从左往右

17. 户外海报设计属于UI设计的范畴 错误 订：不属于

18. 手机界面更多的以文字表现而不是图形表现 错误 订：图形>文字

19. 手机界面上，尽量少用红色和绿色 正确

20. 色彩总的应用原则是总体协调，局部对比 正确