

G09小组

软件工程系列课程教学辅助网站

项目章程

****

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ √ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | G09-projectminimal |
| 当前版本： | V1.0 |
| 作者： | 奕吉 张旗 靳泽旭 曾雨晴 于欣汝 |
| 完成日期： | 2017年10月29日 |

**版本历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| V0.1 | 曾雨晴 | 2017年10月20日 | 编写迷你项目章程初稿 |
| V1.0 | 奕吉 | 2017年10月27日至2017年10月29日 | 完善项目章程 |

[一 项目名称 3](#_Toc15158)

[二 项目重要性 3](#_Toc19033)

[三 项目目标 4](#_Toc21919)

[四 项目范围 4](#_Toc3501)

[五 项目经理 5](#_Toc3091)

[六 项目总体计划 6](#_Toc16540)

[七 项目总体预算 6](#_Toc27011)

[八 各职能部门提供配合 7](#_Toc23094)

[九 审批要求 7](#_Toc18712)

[十 项目章程的批准 7](#_Toc28657)

# 项目名称

软件工程系列课程教学辅助网站

# 二 项目重要性

21世纪是以网络的全面深入运用为特征的世纪。网络环境下的教育不仅是教育信息化的必然产物，也是教育改革发展的必然走向。通过因特网或其他数字化内容进行学习交流与教学的活动即网络化学习（e-learning），可以充分利用现代信息技术所提供的、具有全新沟通机制与丰富资源的学习环境，实现一种全新的学习交流方式；这种学习交流方式将改变传统教学中教师的作用和师生之间的关系，从而根本改变教学结构和教育本质[1]。美国教育部2000年12月向国会递交的"国家教育技术计划"中打算以网络化学习作为提高年青一代"21世纪能力素质"的根本措施。技术的教育应用成为教育改革和人才培养的重要途径之一。

在这一大背景下教学、学习、交流网站应运而生。超文本特性可实现对教学信息最有效的组织与管理。网络化的学习有利于充分实现交互与共享，有利于激发学生的学习兴趣和充分体现学习主体作用，有利于培养学习者的信息素养和信息能力。另一方面教师利用教学、学习、交流网站可以充分发挥网络特性，对学生，教学进行更为有效的管理，同时也有了更为便利的信息发布手段。

这个网站的主要目的就是为教师和学生提供交流的平台，方便教师，方便学生。这个网站还为一些对这门课程感兴趣的人士提供一个了解的机会。

* 教师能够更好，更容易地得到学生的反馈，调整自己的进度或方法
* 教师可以方便地点评学生作业
* 有助于提高教师知名度和影响力，方便同学了解教师
* 学生的获得资料更加容易，更加丰富
* 学生能够有针对性地进行补课，如果有缺课的话
* 学生可以方便地向老师提出疑问 并且可以迅速的得到解答
* 游客可以有机会了解这门课的情况，教师的情况

# 项目目标

网站作为一个开课的辅助工具,网站作为一个开课的辅助工具,网站主要实现：信息发布、资料下载、交流互动。

项目应能满足项目描述中的基本需求，完成相关课程的要求，在小组组员的合力工作环境下达到良好标准。

本网站要求提供对外服务的能力,保证至少300名同学上课辅助服务的要求.包括数据存储能力,网络服务吞吐能力,数据安全特性等.

# 项目范围

**项目范围：**帮助全校师生提供一个通过互联网学习的网站，开发过程中对网站进行调试，调试完后进行验收交接。

**可交付产品：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 名称 | 形式 | 介质 |
| 1 | 《项目章程》 | 文档 | 电子 |
| 2 | 《可行性分析报告》 | 文档 | 电子 |
| 4 | 《总体项目计划》 | 文档 | 电子 |
| 5 | 《需求开发计划》 | 文档 | 电子 |
| 6 | 《需求变更控制文档》 | 文档 | 电子 |
| 7 | 《需求规格说明书》 | 文档 | 电子 |
| 8 | 《系统设计计划》 | 文档 | 电子 |
| 9 | 《概要设计说明》 | 文档 | 电子 |
| 10 | 《质量保证计划》 | 文档 | 电子 |
| 11 | 《编码与系统实现计划》 | 文档 | 电子 |
| 12 | 《测试计划》 | 文档 | 电子 |
| 13 | 《工程部署计划》 | 文档 | 电子 |
| 14 | 《培训计划》 | 文档 | 电子 |
| 15 | 《系统维护计划》 | 文档 | 电子 |
| 16 | 《项目总结报告》 | 文档 | 电子 |

**方法：**开发过程应遵循传统瀑布模型，自顶向下，还应辅以迭代模型，精益求精，在开发中循序渐进，体验过程中也提升自身实力和经验

# 项目经理

**项目经理：**奕吉

**项目经理职责：**组建团队成员，管理项目团队，对组员的各个阶段行动进行监控，同时要在本项目章程之下成功完成项目并对项目负责，按照规范的项目管理方法对项目进行规划、执行、监控和收尾，确保项目在规定的范围、时间成本和质量等要求之下完工。

**角色和职责：**

|  |  |
| --- | --- |
| 侯宏仑老师 | 教育指导软件项目管理相关知识 |
| 杨枨老师 | 教育指导需求工程相关知识 |
| 奕吉 | 项目经理，管理整个项目开发过程，负责可行性分析，系统维护和项目总结及辅助其他组员任务 |
| 张旗 | 开发人员，负责系统测试及其他被分配到的任务 |
| 靳泽旭 | 开发人员，负责编码调制及其他被分配到的任务 |
| 曾雨晴 | 开发人员，负责项目开发计划，总体设计及其他被分配到的任务 |
| 于欣汝 | 开发人员，负责需求工程及其他被分配到的任务 |

# 项目总体计划

**1.项目开始时间：**2017年秋（2017-2018秋季学年开始） 9月28日

**2.项目结束时间：**预计2018年冬（2017-2018秋季学年结束前）1月16日

**主要里程碑：**

**《项目任务书》下达 2017年10月12日**

**《项目可行性报告》 2017年10月22日**

**《项目章程》、《项目总体计划》、《需求工程计划》 2017年10月29日**

**《QA计划》 2017年11月05日**

**《软件需求规格说明书》 2017年12月10日**

**《软件需求变更文档》 2017年12月24日**

**《系统设计与实现计划》2017年01月07日**

**《软件概要设计说明》 2017年01月14日**

# 项目总体预算

因本项目主要是体验项目开发过程，小组人员基本都具又开发所需的软硬件，不涉及过多经济预算。因此预算更多体现为时间成本。小组成员将费时一个学期的时间，预计每天都将花费至少一个小时的时间在本项目上，加上每周会有两次会议，会议一般进行时长为一个半小时。预计整个项目将至少花费400小时以上

以现在程序员时薪30.97元/时来算的话预计人力资源费用在12392元。

# 各职能部门提供配合

我们首先得得到教师和学院的支持和认可；

还需要得到教师，同学的高度配合；

# 审批要求

接受扬枨。侯宏仑及各用户代表和各小组组长阶段审批和检验，在验收小组认为项目合格之后，由项目发起人签字批准项目结束。

# 项目章程的批准

本章程于2017年10月09日由下列人员签字批准：

姓名：杨枨 职务：项目发起人

签字：

日期：

姓名：侯宏仑 职务：项目发起人

签字：

日期：

姓名：奕吉 职务：项目经理

签字：

日期：