

User's purpose	System response
Benutzer möchte ein spezifisches Spiel auswählen	System bietet dem Benutzer verschiedene Spiele an
	System startet ausgewähltes Spiel

User's purpose	System response
	System speichert Ergebnisse während des Spielens
Benutzer möchte die Möglichkeiten haben, die Ergebnisse einsehen zu können	System zeigt die gespeicherten Daten an

User's purpose	System response
Der Benutzer möchte die Verbesserung/Verschlechterung einsehen	System analysiert die gespeicherten Ergebnisse der verschiedenen Sessions
	System zeigt die Daten der verschiedenen Sessions an

User's purpose	System response
	System speichert die Spielzeit während einer Session
Benutzer möchte die Möglichkeiten haben, die Spielzeiten einsehen zu können	System zeigt die gespeicherten Daten an

User's purpose	System response
Benutzer möchte für seine Leistung und Aufwand belohnt werden	System erstellt nach Bestehen bestimmter Aufgaben visuelle Belohnungen(Achievements, Medaillen,Pokale,..) und zeigt diese an

User's purpose	System response
Benutzer möchte Fortschritte in der Verbesserung visuell wahrnehmen	System berechnet den prozentualen Fortschritt der gelösten Aufgaben einer Schwierigkeitsstufe
	System zeigt diesen als individuelles Level(Rang) aus

User's purpose	System response
Benutzer möchte Fortschritte bezüglich seiner Defizite machen	System erhöht die Schwierigkeit, wenn bestimmte Aufgaben problemlos gelöst wurden.