

REFLEXION FLAVIO NARDONE

Was habe ich gelernt?

Ich habe gelernt in HTML ein Webformular zu erstellen, dies zu gestalten und Fehlermeldungen bei unausgefüllten Formularfeldern auszugeben.

Was hat mir gefallen, was nicht?

Mit HTML und CSS zu arbeiten gefällt mir sehr. Mit JavaScript zu arbeiten gefällt mir eher weniger und liegt mir auch nicht so.

Was half mir beim lernen, was nicht?

Wie generell bei der Anwendung von HTML, CSS und JS, kann man nach fast allen Problemen im Internet suchen und findet immer eine Lösung, was mir sehr half.

Was gelang mir gut? Was kann ich jetzt gut oder besser?

Ich finde das design des Webformulars ist mir sehr gelungen.
Auch konnte ich mein Wissen in HTML, CSS und JavaScript vertiefen.

Was gab Probleme und funktioniert schlecht bei der Zusammenarbeit im Team?

Das gleichzeitige Arbeiten mit einem Kollegen an einem Code ist sehr mühsam und man muss sich die neuste Version immer wieder schicken. Es müsste eine Möglichkeit geben gleichzeitig an einem Code zu arbeiten, wie z.B. Google Docs.

TESTPROTOKOLL

TEST-NR	KURZBESCHREIBUNG	ERWARTETES RESULTAT	ERZIELTES RESULTAT	STATUS
1	Fehlermeldungen bei Texteingabefeldern funktionieren	bei den Text Formularfeldern wird eine Fehlermeldung ausgegeben, falls die Felder nicht ausgefüllt werden und man auf den Submit Button klickt	bei einem unausgefüllten Eingabefeld wird eine Fehlermeldung ausgegeben	getestet
2	Wenn alle Felder korrekt ausgefüllt sind, dann gibt es in der Console keine Fehlermeldungen an	es gib keine Fehlermeldung auf der Console.	keine Fehlermeldung erscheint auf der Console	getestet
3	Bei dem Telefon Input Feld kann man nur Zahlen eingeben	eine Fehlermeldung wird angezeigt falls man andere Zeichen als Zahlen in das Feld eingibt	eine Fehlermeldung wird ausgegeben, falls man etwas anderes als eine Zahl eingibt	getestet
4	Die maximale Anzahl Ziffern beim Telefon Input Feld ist 11 Ziffern	bei weniger als 11 Ziffern wird eine Fehlermeldung ausgegeben	es ist nur möglich 11 Ziffern einzugeben	getestet
5	Bei der EMail Adressangabe muss ein @ eingegeben werden	wenn kein @ eingegeben wird gibt es eine Fehlermeldung	ohne @ wird eine Fehlermeldung ausgegeben	getestet