



# PROTOTYPICAL REALIZATION AND VALIDATION OF AN INCREMENTAL SOFTWARE PRODUCT LINE ANALYSIS APPROACH

Präsentation zur Masterarbeit

Letztes Update: 15. Juli 2018

Moritz Flöter

Universität Hildesheim

# GLIEDERUNG

## 1. Idee & Motivation

## 2. Grundlagen

## 3. Konzept & Implementierung

## 4. Dead Code Analyse

## 5. Evaluation

## 6. Fazit

# IDEE & MOTIVATION

## AUSGANGSSITUATION

- Analysen unterstützen Softwareentwicklung
- Analysen für Software Produktlinien (SPL) sind rechenintensiv
- Relativ späte Verfügbarkeit von Ergebnissen
- Entwickler macht mittlerweile was anderes

## Inkrementelle Analysen

- Nicht jedes mal alles neu analysieren
- Über eingeführte Veränderungen bestimmen, welcher Teil analysiert werden muss

Umsetzung auf Basis von KernelHaven

# GRUNDLAGEN

# LINUX BUILD PROCESS

Variability Model

KConfig

Build Model

KBuild

Code Model

CPP Code

## VARIABILITÄT - VARIABILITY MODEL

Variability Model

KConfig

Build Model

KBuild

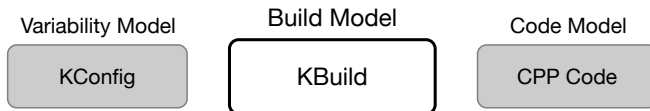
Code Model

CPP Code

```
config NETWORK_AUTHENTICATION
    bool "Network Authentication"
    depends on USER_AUTHENTICATION
    select NETWORK_SUPPORT
    default y
    help
        Network authentication support ...
```



# VARIABILITÄT - BUILD MODEL



*# Makefile for network device drivers.*

```
obj-$(CONFIG_NETWORK_SUPPORT) += generic-driver.o
obj-$(CONFIG_NETWORK_SUPPORT) += other-drivers/
```

*# Beispiel: NETWORK\_SUPPORT wurde ausgewaehlt*

```
obj-y += generic-driver.o
obj-y += other-drivers/
```

## VARIABILITÄT - CODE MODEL

Variability Model

KConfig

Build Model

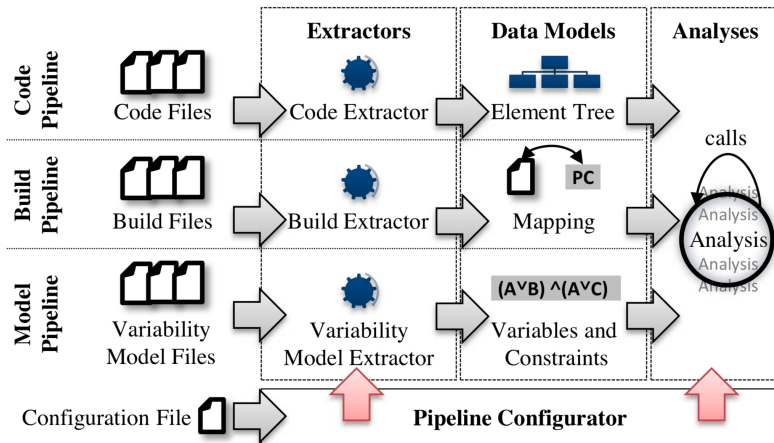
KBuild

Code Model

CPP Code

```
#ifdef CONFIG_NETWORK_SUPPORT  
    return 0;  
#else  
    return 1;  
#endif
```

## KERNELHAVEN



## DEAD CODE ANALYSE - SPL

```
#ifdef CONFIG_NETWORK_AUTHENTICATION
    #ifdef !CONFIG_NETWORK_SUPPORT
        printf("You can not sign in");
    #endif
#endif
```

```
config NETWORK_AUTHENTICATION
    bool "Network Authentication"
    ...
select NETWORK_SUPPORT
    ...
```

# KONZEPT & IMPLEMENTIERUNG

## REDUZIERUNG DES AUFWANDS

Neu eingeführte Veränderungen bestimmen, was erneut verarbeitet werden muss.

## REDUZIERUNG DES AUFWANDS

Neu eingeführte Veränderungen bestimmen, was erneut verarbeitet werden muss.

### 1. Extraktion

*Die Extraktion der Modelle muss nicht vollständig neu durchgeführt werden*

## REDUZIERUNG DES AUFWANDS

Neu eingeführte Veränderungen bestimmen, was erneut verarbeitet werden muss.

1. Extraktion

*Die Extraktion der Modelle muss nicht vollständig neu durchgeführt werden*

2. Analyse

*Die Analyse muss nicht vollständig neu durchgeführt werden*

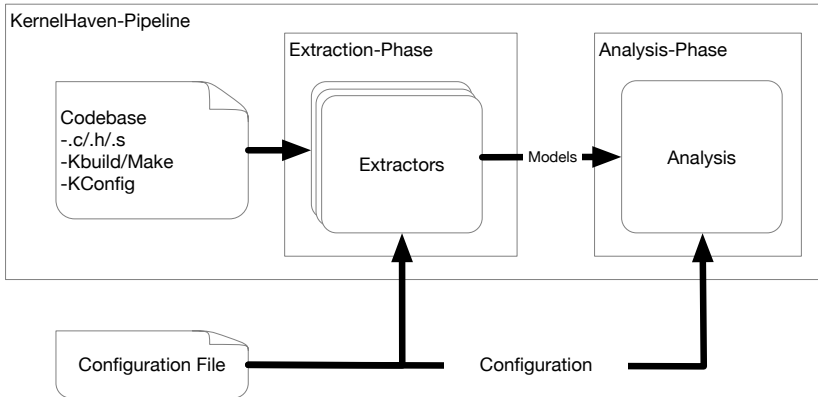


## BESONDERE ANFORDERUNGEN

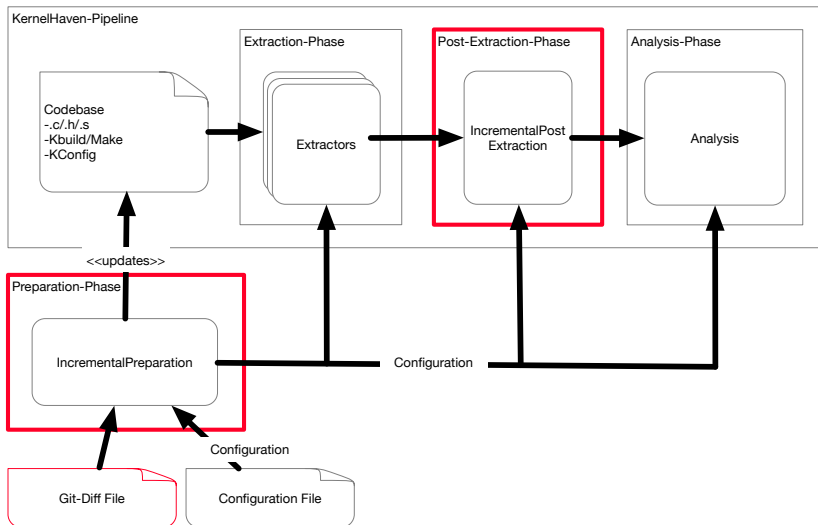
Im Vorfeld wurden Anforderungen an die Implementierung festgelegt. Dazu gehören unter anderem:

- Rollback
- Unterstützung von Block-basierten Analysen
- Konkrete Umsetzung von Dead Code Analyse

# NICHT INKREMENTELLE ANALYSEN



# INKREMENTELLE ANALYSEN



# PREPARATION-PHASE

- Umsetzung als Preparation-Plugin
- Aufgaben der Preparation-Phase
  1. Anwenden der Änderungen auf die Codebase
  2. Filtern von Dateien für Extraktion
  3. Anpassen der Konfiguration

# PREPARATION-PHASE

## 1. Anwenden der Änderungen auf die Codebase

```
$ git apply path/to/git.diff
```

```
$ git apply --reverse path/to/git.diff
```

## PREPARATION-PHASE

### 2. Filtern von Dateien für Extraktion

Filter arbeiten auf Basis von folgenden Informationen:

## PREPARATION-PHASE

## 2. Filtern von Dateien für Extraktion

Filter arbeiten auf Basis von folgenden Informationen:

- Dateiveränderung  
*Hinzufügen, Modifizieren, Löschen*

## PREPARATION-PHASE

## 2. Filtern von Dateien für Extraktion

Filter arbeiten auf Basis von folgenden Informationen:

- Dateiveränderung  
*Hinzufügen, Modifizieren, Löschen*
- Variabilitätsänderung  
*Wurde Variabilitätsinformation verändert?*



## PREPARATION-PHASE

## 2. Filtern von Dateien für Extraktion

Filter arbeiten auf Basis von folgenden Informationen:

- Dateiveränderung  
*Hinzufügen, Modifizieren, Löschen*
- Variabilitätsänderung  
*Wurde Variabilitätsinformation verändert?*
- Codebase  
*Ein Filter hat Zugriff auf alle Dateien in der Codebase*

## PREPARATION-PHASE

## 2. Filtern von Dateien für Extraktion

Filter arbeiten auf Basis von folgenden Informationen:

- Dateiveränderung  
*Hinzufügen, Modifizieren, Löschen*
- Variabilitätsänderung  
*Wurde Variabilitätsinformation verändert?*
- Codebase  
*Ein Filter hat Zugriff auf alle Dateien in der Codebase*
- Regulärer Ausdruck  
*Welche Dateien (\*.c/\*.h/KConfig etc.) sollen berücksichtigt werden?*

## PREPARATION-PHASE - FILTERTYPEN

Jeder Filter gibt eine *Liste von Dateien* zurück, welche für die Extraktion berücksichtigt werden.

Code, Build und Variability Dateien werden separat gefiltert.

Umgesetzte Filter:

- DefaultFilter
- ChangeFilter
- VariabilityChangeFilter

## PREPARATION-PHASE

### 3. Anpassen der Konfiguration

- Liste von Build Dateien nicht leer  
→ Build Model **komplett** neu extrahieren

## PREPARATION-PHASE

### 3. Anpassen der Konfiguration

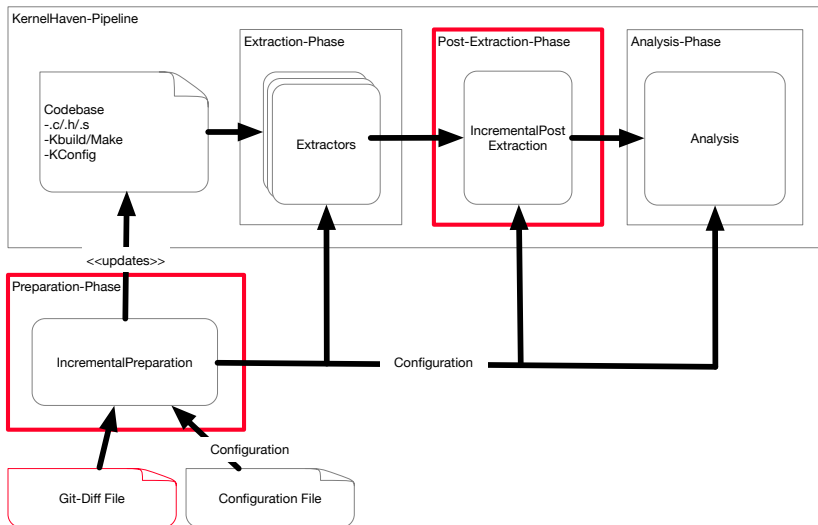
- Liste von Build Dateien nicht leer  
→ Build Model **komplett** neu extrahieren
- Liste von Variability Dateien nicht leer  
→ Variability Model **komplett** neu extrahieren

## PREPARATION-PHASE

### 3. Anpassen der Konfiguration

- Liste von Build Dateien nicht leer  
→ Build Model **komplett** neu extrahieren
- Liste von Variability Dateien nicht leer  
→ Variability Model **komplett** neu extrahieren
- Liste von Code Dateien nicht leer  
→ Code Model **für diese Dateien** neu extrahieren

# INKREMENTELLE ANALYSEN



## POST-EXTRACTION-PHASE

- Umsetzung als AnalysisComponent
- Aufgaben der PostExtraction-Phase
  1. Einholen der Ergebnisse von Extraktoren
  2. Zusammenführen mit Ergebnissen der vorigen Extraktion



## POST-EXTRACTION-PHASE

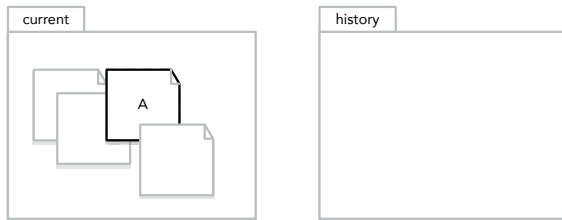
## 1. Einholen der Ergebnisse von Extraktoren

```
extractor.getNextResult();
```

## POST-EXTRACTION-PHASE

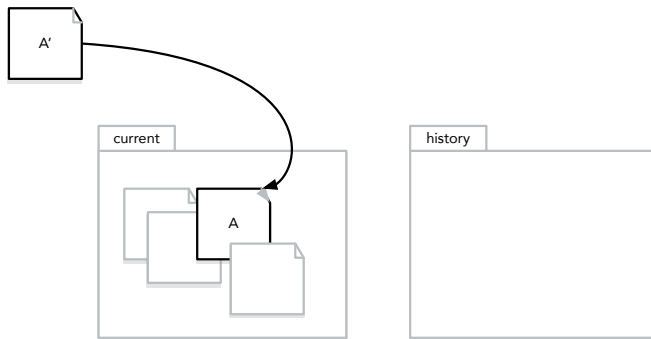
## 2. Zusammenführen mit Ergebnissen der vorigen Extraktion

### Konzept des HybridCache



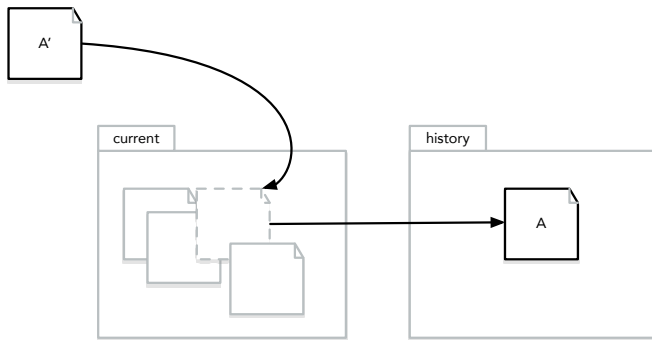
## POST-EXTRACTION-PHASE

## 2. Zusammenführen mit Ergebnissen der vorigen Extraktion Konzept des HybridCache



# POST-EXTRACTION-PHASE

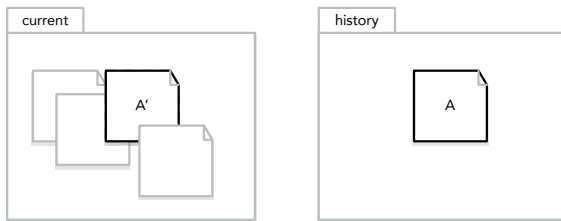
## 2. Zusammenführen mit Ergebnissen der vorigen Extraktion Konzept des HybridCache



## POST-EXTRACTION-PHASE

## 2. Zusammenführen mit Ergebnissen der vorigen Extraktion

### Konzept des HybridCache



## POST-EXTRACTION-PHASE

### Was leistet der HybridCache?

- Verwaltung von (bis zu) zwei Versionen der Modelle
- Information über neu extrahierte Modelle
- Identifizierung von veränderten Teilen innerhalb der Modelle

# DEAD CODE ANALYSE

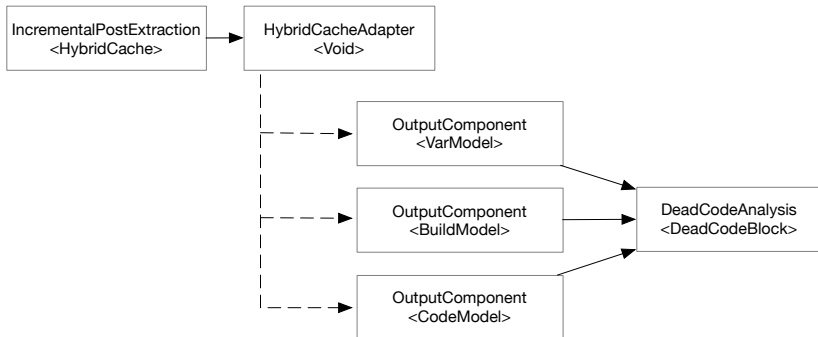
## DEAD CODE ANALYSE - AUSGANGSSITUATION

- nicht inkrementelle Variante existiert bereits
- HybridCache ist bei bestehender Implementierung nicht als Input möglich



# HYBRID CACHE ADAPTER

- ▶ AnalysisComponent is used as direct input for next component
- -▶ getters are used to obtain components



# HYBRID CACHE ADAPTER

Das Code Model kann

- a) komplett
- b) partiell (nur für neu extrahierte Dateien)

weitergegeben werden.

# DEAD CODE ANALYSE

Die Dead Code Analyse verarbeitet das Code Model

a) komplett

*wenn variability oder build model **verändert** wurden*

b) partiell (nur für neu extrahierte Dateien) *wenn variability oder build model **nicht verändert** wurden*

weitergegeben werden.

# EVALUATION

# EVALUATION

Vier Konfigurationen:

- Ref
- FilterOff
- Change
- VarChange

angewendet auf 306 Commits Linux Kernels (ca. 3 Monate)

# EVALUATION - KONSISTENZ DER ERGEBNISSE

## FilterOff

enthält **alle** Dead Code Blöcke, die Ref enthält

## Change

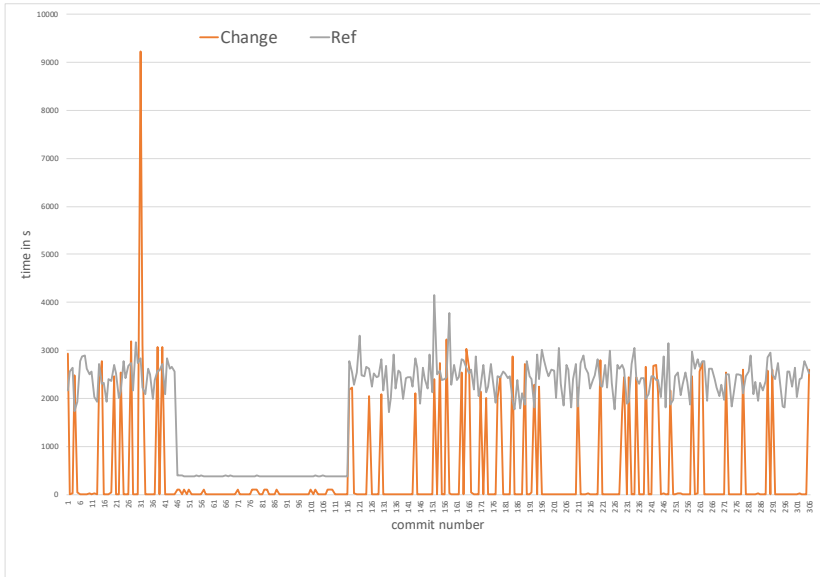
enthält **alle neuen** Dead Code Blöcke

## VarChange

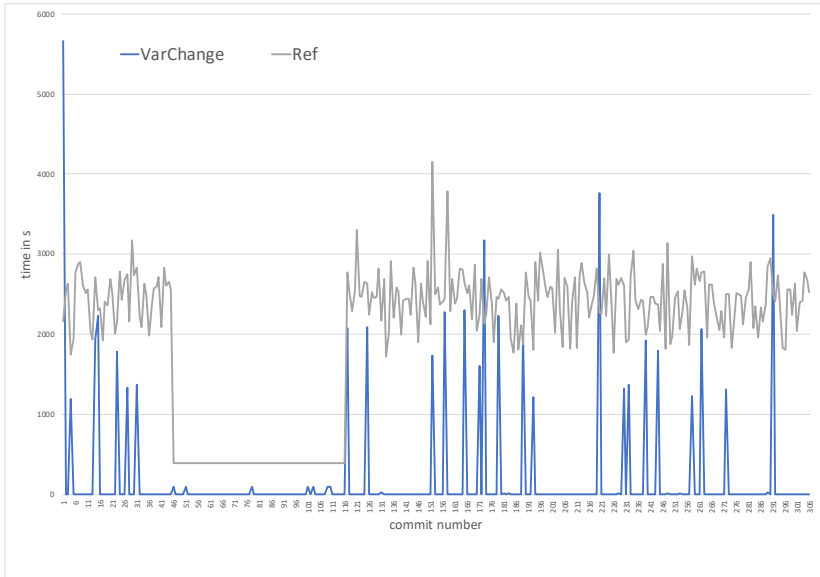
enthält **alle neuen variabilitätsbezogenen** Dead Code Blöcke

weicht teilweise in Zeilennummern der Dead Code Blöcke ab

# EVALUATION - CHANGE

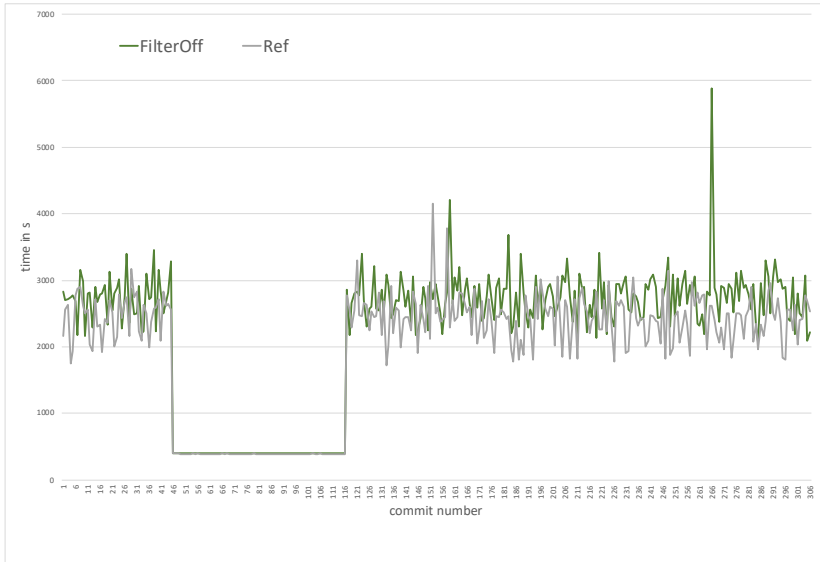


# EVALUATION - VARCHANGE





## EVALUATION - REF



## EVALUATION - NUMBERS

|                    | Change     | VarChange | Ref         |
|--------------------|------------|-----------|-------------|
| Preparation        | 0.07 s     | 11.72 s   | 0.00 s      |
| <u>Ex</u> traction | 26.22 s    | 11.70 s   | 608.80 s    |
| <u>A</u> nalysis   | 407.94 s   | 157.25 s  | 1792.80 s   |
| <u>O</u> verlap    | 0.00 s     | 0.00 s    | 501.45 s    |
| E + A - O          | 434.16 s   | 168.95 s  | 1900.15 s   |
| Post-Extraction    | 1.91 s     | 0.50s     | 0.00 s      |
| Total              | 7 min 16 s | 3 min 2 s | 32 min 47 s |

- 10% (VarChange) - 20% (Change) brauchten länger als 60 Sekunden
- Die restlichen 80-90% der Ausführungen benötigten im Durchschnitt 6.6s (Change) bzw. 2.3s (VarChange)
- FilterOff war im Schnitt ca. 10% langsamer als Ref

FAZIT

## FAZIT

## Inkrementelle Analysen

- 5-10fache Performanz
- konsistente Ergebnisse

## Future Work

- partielle Extraktion von Build, Variability Model
- Anwendung des Konzeptes auf andere Analysen