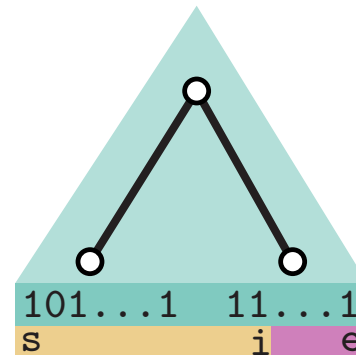
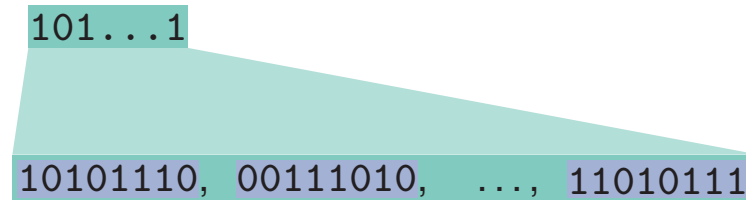


# Programmierprojekt

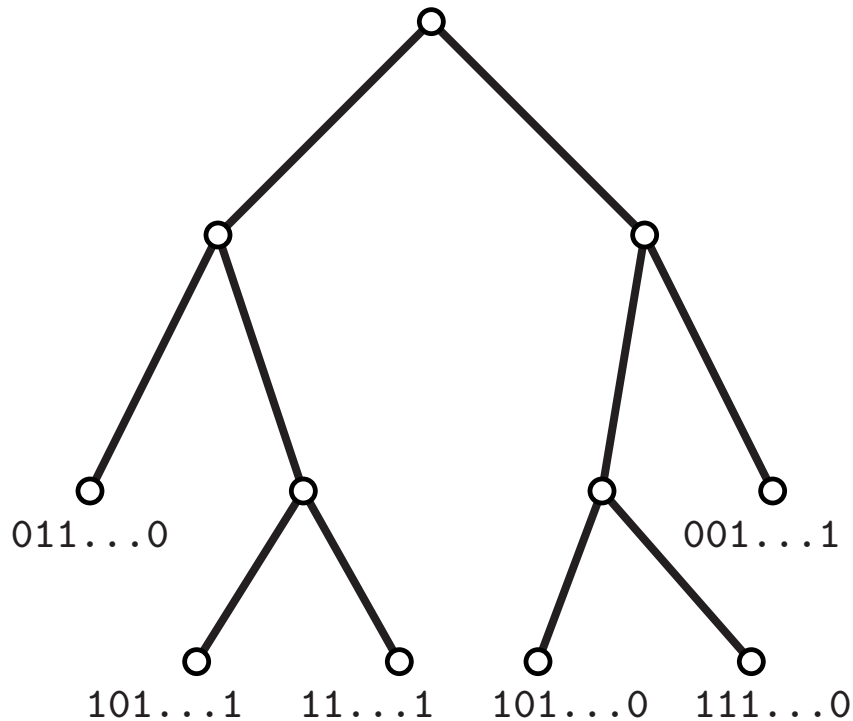
## Fortgeschrittene Datenstrukturen

Abschlusspräsentation · 25.07.2022

Moritz Potthoff

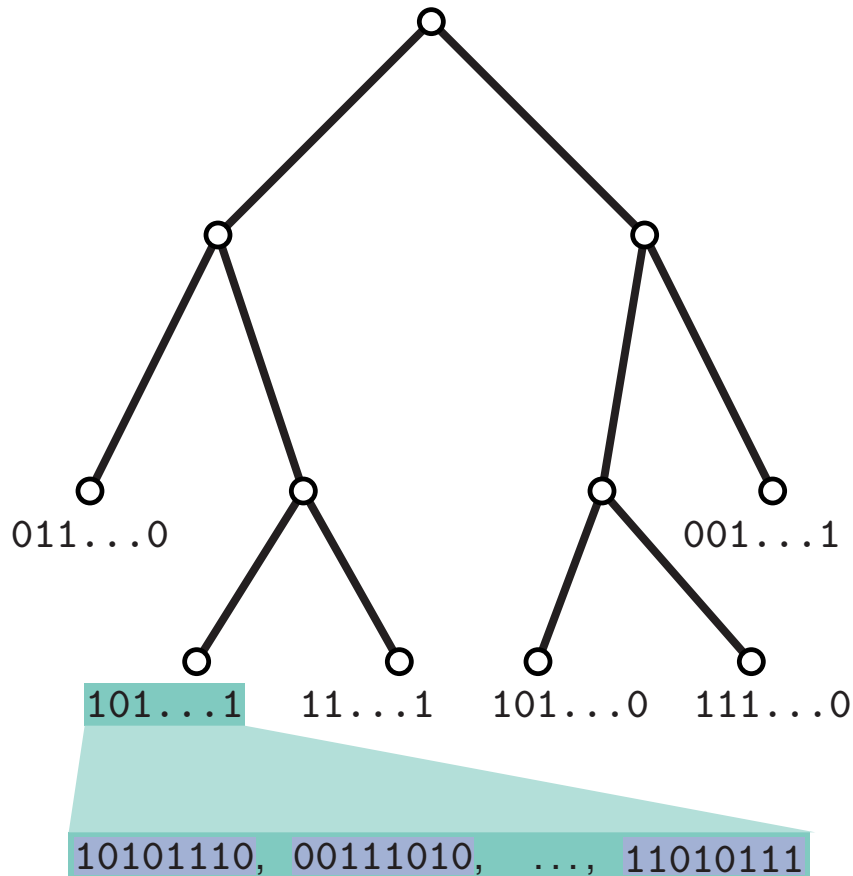


# BV: Platzeffizienter, schneller dynamischer Bitvektor



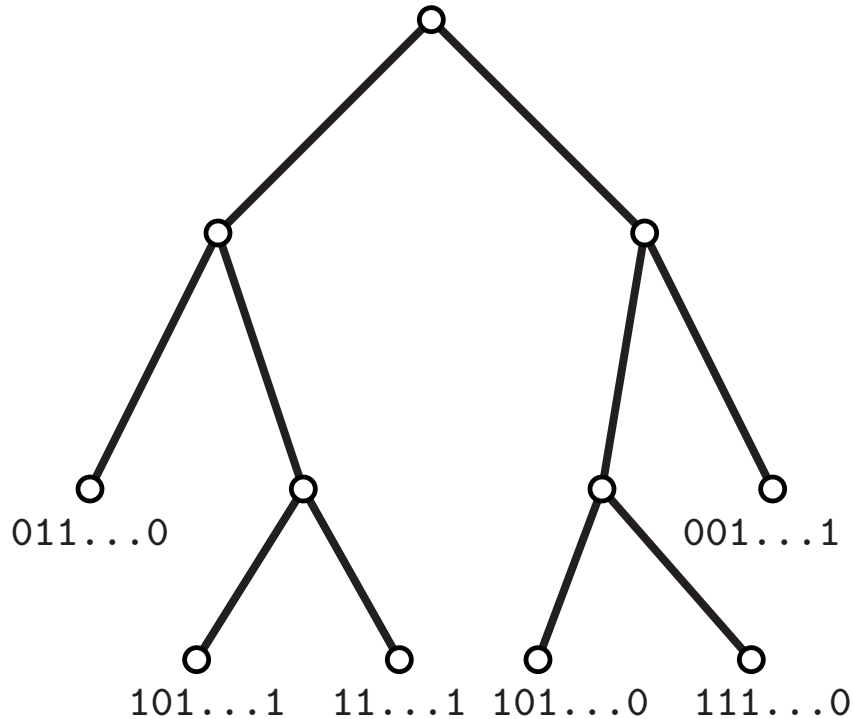
- Repräsentiere dynamischen Bitvektor als **AVL-Baum**
- Blätter speichern selbst dynamische Bitvektoren mit je  $w^2/2$  bis  $2w^2$  Bits
- Speichere Bits als Folge von `uint64_t`
  - Effizientere Anfragen durch `popcount` (verglichen mit `std::vector<bool>`, `boost::dynamic_bitset`)
- Dynamische Größe, erlaube große Blätter ohne große Platzoverheads für leere Blätter (verglichen mit `std::bitset`)
- Tuning: 18 432 Bits für `bv`, 8 192 Bits für `bp`

# BV: Platzeffizienter, schneller dynamischer Bitvektor



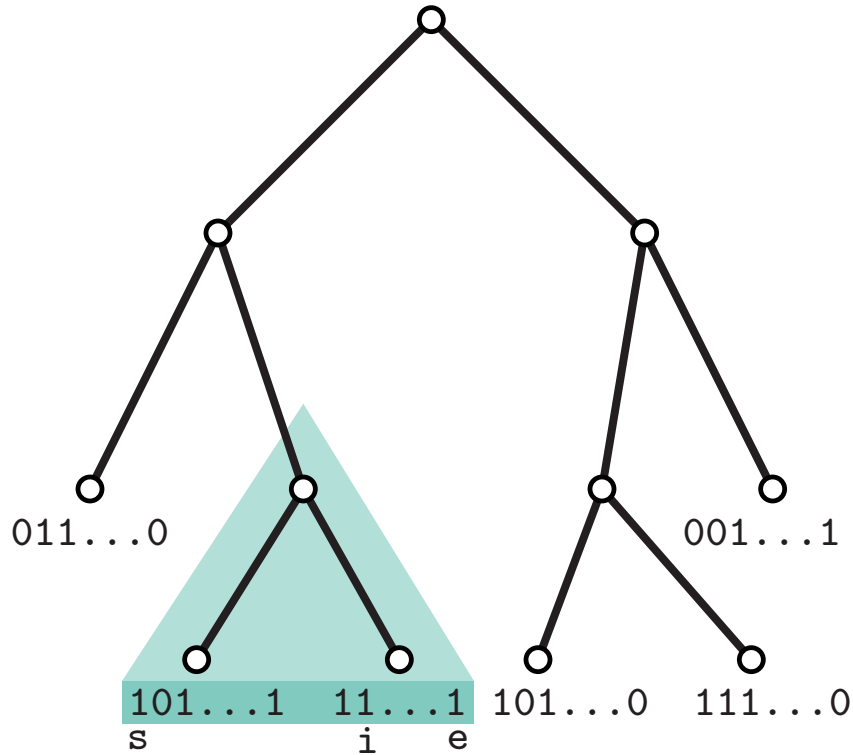
- Repräsentiere dynamischen Bitvektor als **AVL-Baum**
- Blätter speichern selbst dynamische Bitvektoren mit je  $w^2/2$  bis  $2w^2$  Bits
- Speichere Bits als Folge von `uint64_t`
  - Effizientere Anfragen durch `popcount` (verglichen mit `std::vector<bool>`, `boost::dynamic_bitset`)
- Dynamische Größe, erlaube große Blätter ohne große Platzoverheads für leere Blätter (verglichen mit `std::bitset`)
- Tuning: 18 432 Bits für `bv`, 8 192 Bits für `bp`

# BP: Pruning der Backward Search



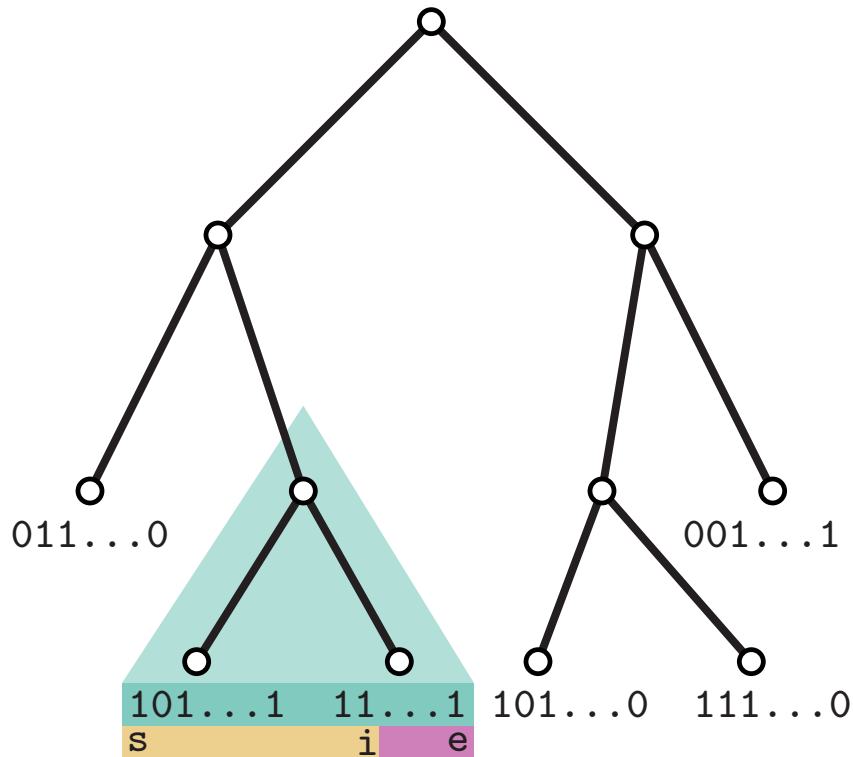
- Backward search berücksichtigt Excess rückwärts
- Forward search prunt mit minimalem vorwärts-Excess
- Anstatt maximalen rückwärts-Excess zu speichern:
  - $\text{excess}(s, i) + \text{excess}(i+1, e) = \text{excess}(s, e) = \text{totalExcess}$
  - $\min \text{fwd excess}(s, e) \text{ at } i \rightarrow \max \text{bwd excess}(s, e) \text{ at } i+1$
- Prune somit auch backward search mit minimalem vorwärts-Excess

# BP: Pruning der Backward Search



- Backward search berücksichtigt Excess rückwärts
- Forward search prunt mit minimalem vorwärts-Excess
- Anstatt maximalen rückwärts-Excess zu speichern:
  - $\text{excess}(s, i) + \text{excess}(i+1, e) = \text{excess}(s, e) = \text{totalExcess}$
  - $\min \text{fwd excess}(s, e) \text{ at } i \rightarrow \max \text{bwd excess}(s, e) \text{ at } i+1$
- Prune somit auch backward search mit minimalem vorwärts-Excess

# BP: Pruning der Backward Search

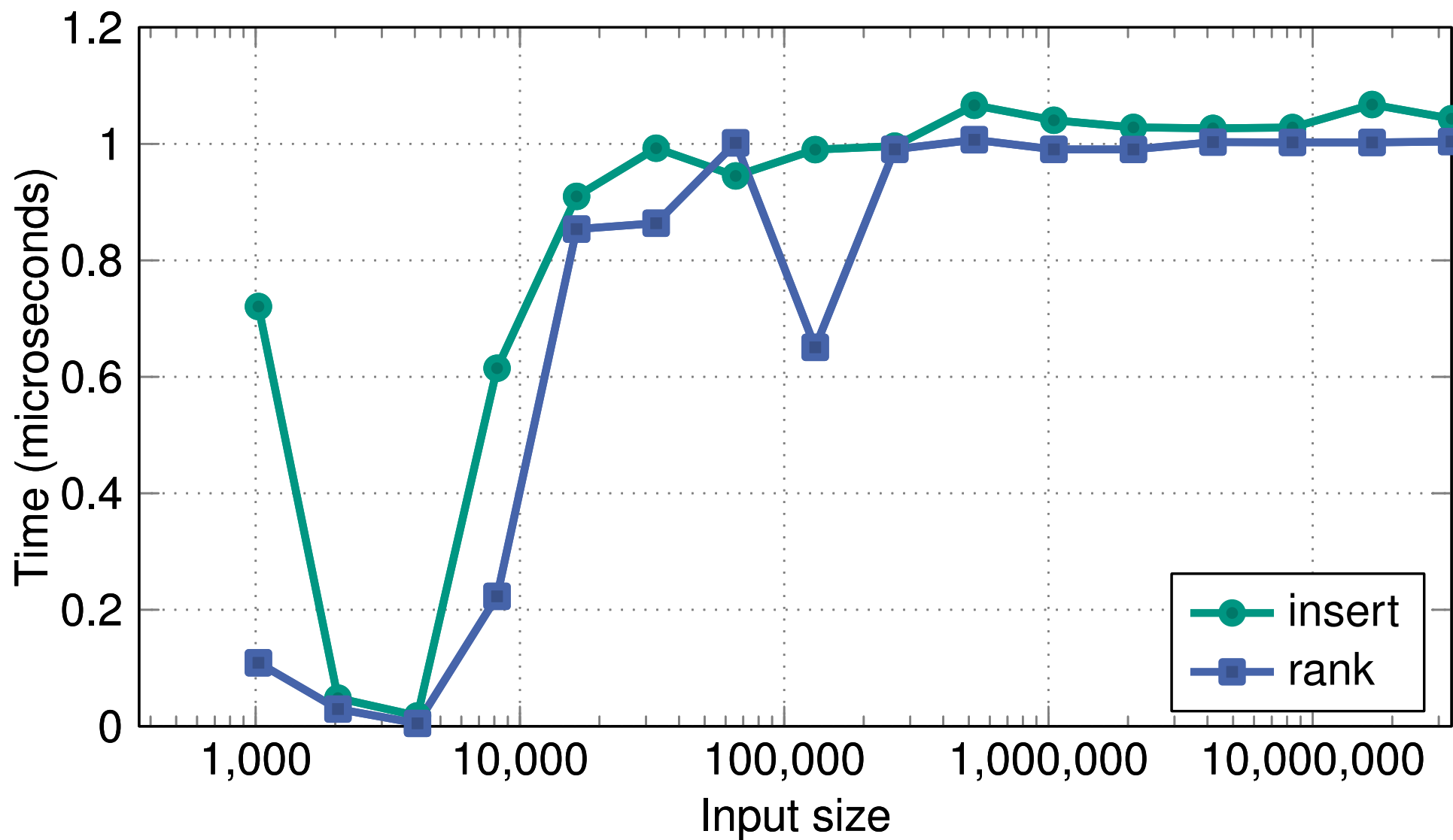


- Backward search berücksichtigt Excess rückwärts
- Forward search prunt mit minimalem vorwärts-Excess
- Anstatt maximalen rückwärts-Excess zu speichern:
  - $\text{excess}(s, i) + \text{excess}(i+1, e) = \text{excess}(s, e) = \text{totalExcess}$
  - $\min \text{fwd excess}(s, e) \text{ at } i \rightarrow \max \text{bwd excess}(s, e) \text{ at } i+1$
- Prune somit auch backward search mit minimalem vorwärts-Excess

# Evaluation BV

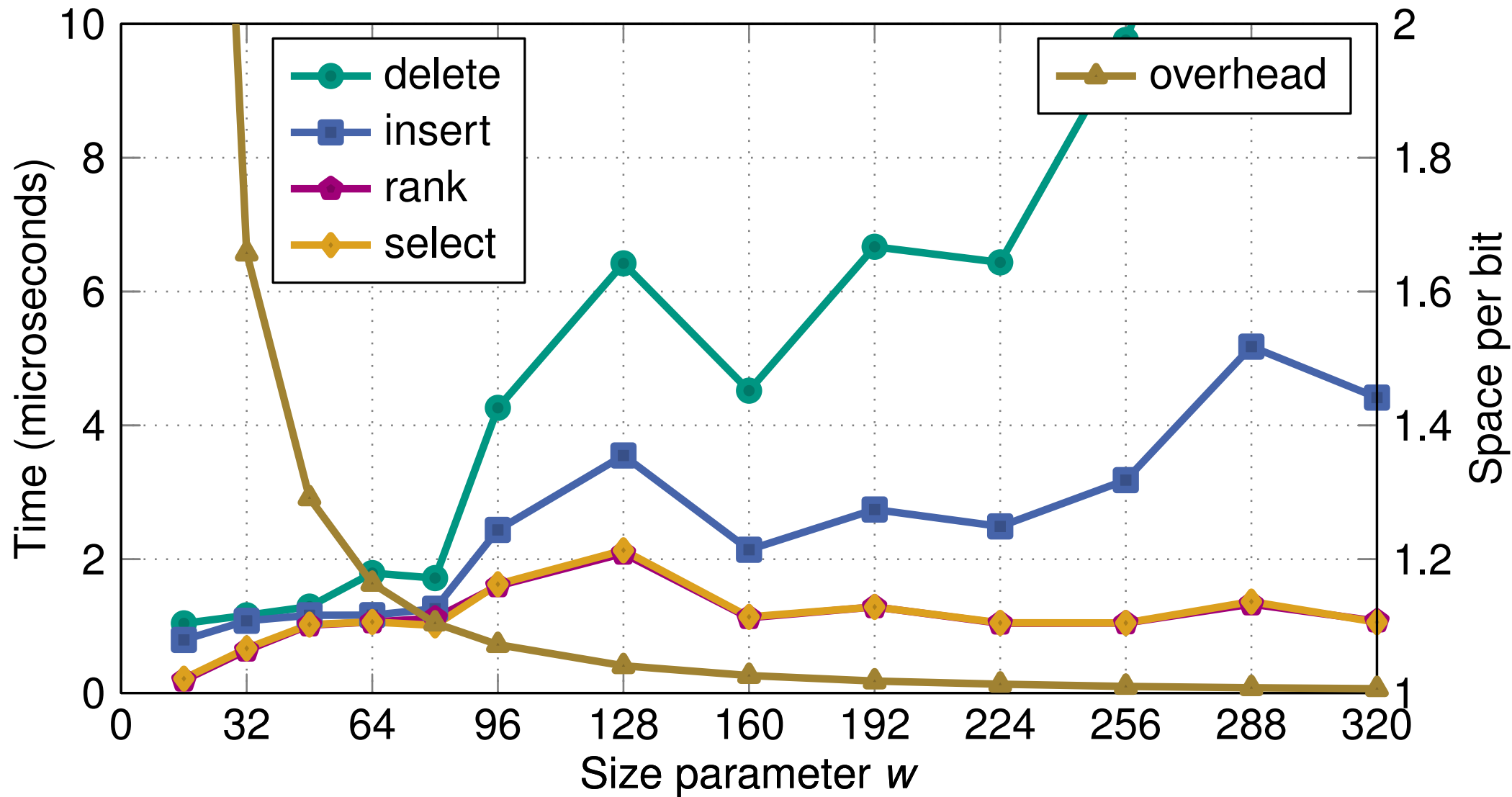
Keine Zeit für BP

# Laufzeiten für Bitvektoren

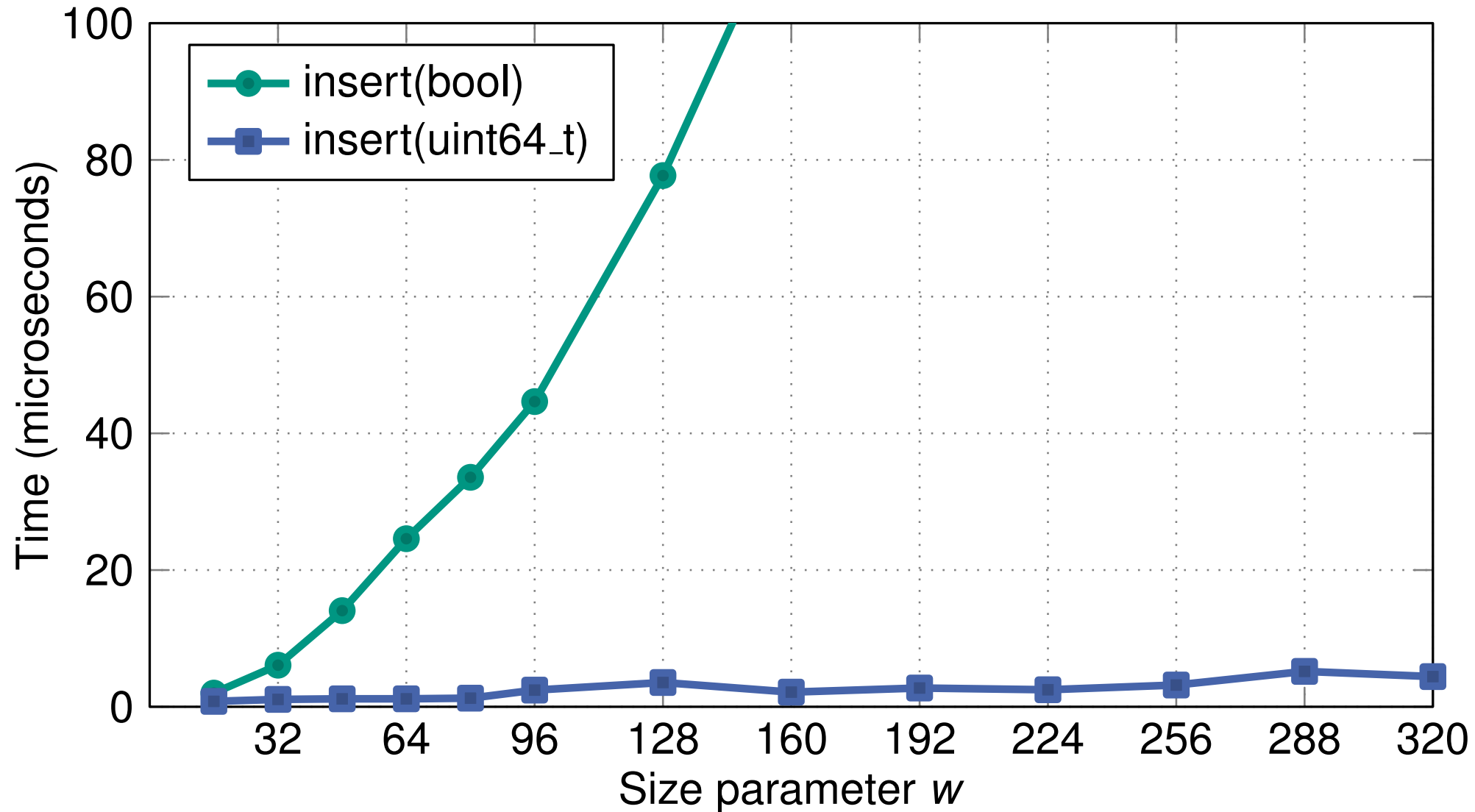




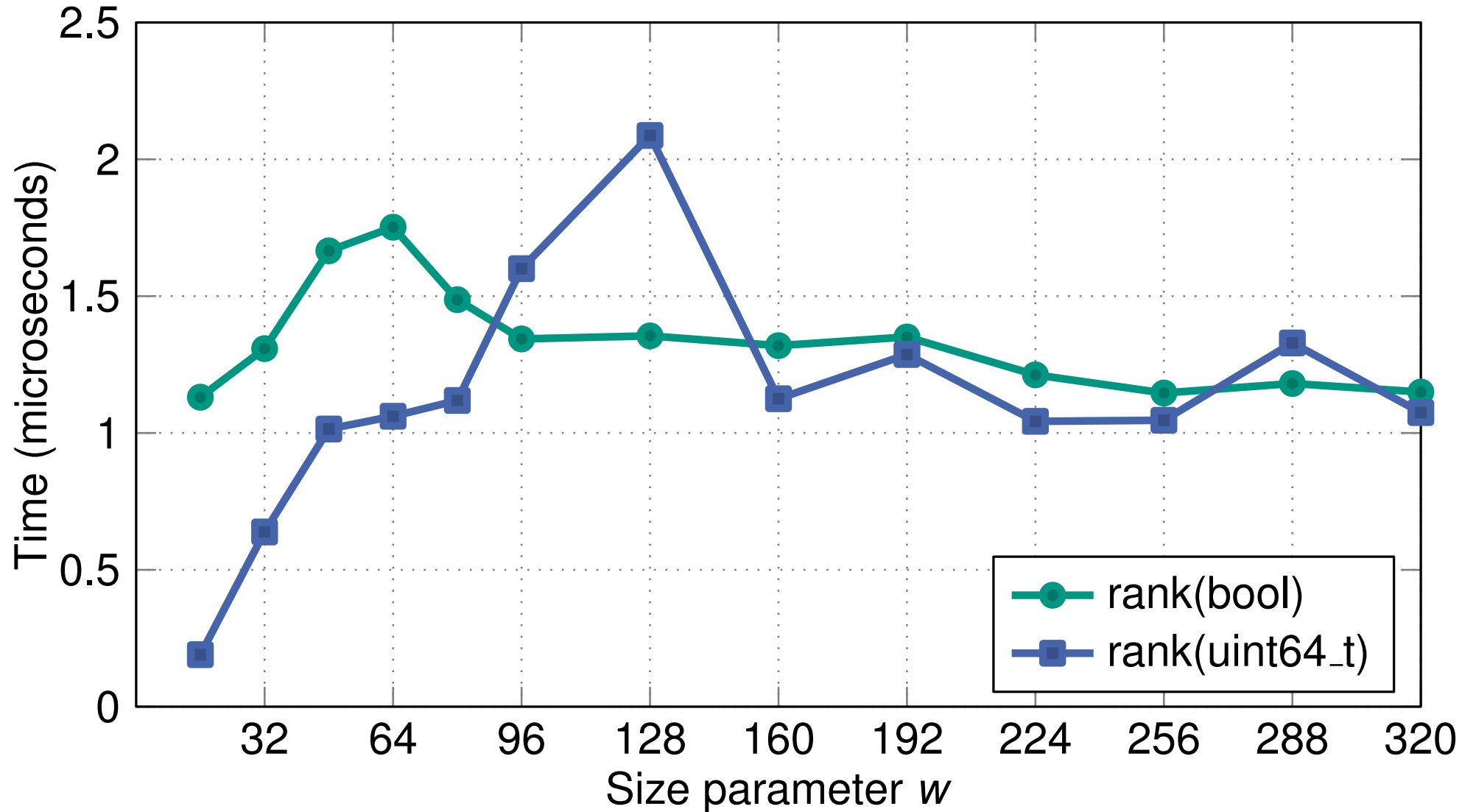
# Bitvektor Performance nach Blattgröße



# Schnellere Inserts durch uint64\_t-basierte BV



## (Leicht) schnellere Queries durch uint64\_t-basierte BV



# Danke!