



Facultad de Matemáticas

Licenciatura en Ingeniería de Software

Asignatura:

Interacción Humano-Computadora

Bitácora

Autores:

Clarisa Monserrat Moguel Rivero

Irving Báez Cordova

José Luis Ávila

Profesor: Edgar Cambranes

20 de mayo del 2019



Primera entrega

Documentos entregados

El 10 de abril de 2019 se entregó:

- Descripción del proyecto.
 - Provee una descripción general del proyecto Help Through Guidance.
- Plan de proyecto.
 - Define roles y actividades para cada miembro de equipo. También establece el repositorio y calendario de actividades a utilizar.
- Especificación de requerimientos.
 - Menciona los potenciales requerimientos del proyecto.
- Personas y escenarios.
 - Se presentan personas representando nuestros usuarios objetivo y sus características.
- Resumen.
 - Describe brevemente la aplicación a desarrollar, los requerimientos y la métrica de contribución.
- Presentación.
 - Se realizó una presentación del contenido de la primera entrega.

Contribución

Clarisa Monserrat Moguel Rivero

Concepto	Excelente	Bueno	Básico	Malo	Muy malo
#Tareas realizadas.	x				
Tiempo y forma.	x				
Interés y disposición con el proyecto.		x			
Apoyo a los demás compañeros.		x			

Irving Báez Cordova

Concepto	Excelente	Bueno	Básico	Malo	Muy malo
#Tareas realizadas.		x			
Tiempo y forma.			x		



Interés y disposición con el proyecto.		x			
Apoyo a los demás compañeros.			x		

José Luis Ávila

Concepto	Excelente	Bueno	Básico	Malo	Muy malo
#Tareas realizadas.	x				
Tiempo y forma.	x				
Interés y disposición con el proyecto.		x			
Apoyo a los demás compañeros.		x			

Reflexión

En esta primera entrega se puede observar que nuestro trabajo individual fue mayormente bueno, pero nuestra coordinación como equipo tenía mucho que mejorar, como con nuestro proyecto. La visión no era clara aún y tuvo que pasar por varias fases y cambios. Probablemente lo más importante fue la delimitación del proyecto. En este punto creíamos que una plataforma de información debería proveer toda la información prácticamente posible. Está de más decir que cambiamos de opinión, centrándonos únicamente en la información sobre atención médica. Nos dimos cuenta que abordar una parte pequeña de un problema es la forma más segura de resolverla. De lo contrario, habríamos intentado abarcar mucho sin acercarnos a resolver nada.

Segunda entrega

Documentos entregados

El 10 de abril de 2019 se entregó:

- Documento de especificación de requisitos.
 - Se refinan los requisitos planteados en la primera entrega, se organizan y se dividen entre funcionales y no-funcionales.
- Documento de plan de análisis de diseño.
 - Se define un plan para analizar la usabilidad de la aplicación utilizando la metodología KLM.



- Plan de aplicación de técnicas de educación.
 - Se definen técnicas para confirmar y complementar los requisitos definidos en el documento ERS.
- Evidencia de cuestionarios.
 - Se desglosan las respuestas obtenidas en la aplicación de las técnicas de educación. Se trata de información sin procesar.
- Plan de pruebas de usabilidad.
 - Define el proceso con el cual se realizarán las pruebas de usabilidad, así como los cuestionarios y herramientas a utilizar.
- Mock-up de alta fidelidad.
 - Un prototipo digital de cómo se debe ver y comportar el proyecto Help Through Guidance.
- Resumen.
 - Se enlistan los avances y cambios más significativos entre la primera y la segunda entrega.
- Presentación.
 - Se realizó una presentación del proyecto del contenido de la segunda entrega.

Contribución

Clarisa Monserrat Moguel Rivero

Concepto	Excelente	Bueno	Básico	Malo	Muy malo
#Tareas realizadas.	x				
Tiempo y forma.	x				
Interés y disposición con el proyecto.	x				
Apoyo a los demás compañeros.		x			

Irving Báez Cordova

Concepto	Excelente	Bueno	Básico	Malo	Muy malo
#Tareas realizadas.		x			
Tiempo y forma.	x				
Interés y disposición con el proyecto.	x				



Apoyo a los demás compañeros.		x			
-------------------------------	--	---	--	--	--

José Luis Ávila

Concepto	Excelente	Bueno	Básico	Malo	Muy malo
#Tareas realizadas.	x				
Tiempo y forma.	x				
Interés y disposición con el proyecto.	x				
Apoyo a los demás compañeros.		x			

Reflexión

Nuestro equipo se volvió menos numeroso en esta entrega, lo que provocó que nuestra coordinación y compromiso aumentaran significativamente.

Nuestra educación de requisitos sirvió como forma de inspeccionar el producto, pues dio confianza en la implementación de las ideas que teníamos para el proyecto desde la primera entrega. Este fue el punto en que más cerca estuvimos de los usuarios y de sus necesidades, haciéndonos empatizar y pensar como personas fuera de nuestros extractos de edad y sociales. Esta fue la parte más significativa de la materia para el crecimiento personal de los integrantes del equipo.

Tercera entrega

Documentos entregados

El 20 de mayo de 2019 se entregó:

- Póster.
 - Con elementos visuales y gráficos, explica de manera breve el producto resultante.
- Video presentación.
 - Presenta los avances de las tres entregas, resumen del producto, etapas llevadas a cabo, pruebas de usabilidad y lecciones aprendidas.
- Reporte en formato de artículo.
 - Presenta las etapas de Diseño Centrado en el Usuario por las que pasó el proyecto Help Through Guidance.
- Bitácora.



- La presente.

Contribución

Clarisa Monserrat Moguel Rivero

Concepto	Excelente	Bueno	Básico	Malo	Muy malo
#Tareas realizadas.	x				
Tiempo y forma.	x				
Interés y disposición con el proyecto.	x				
Apoyo a los demás compañeros.	x				

Irving Báez Cordova

Concepto	Excelente	Bueno	Básico	Malo	Muy malo
#Tareas realizadas.	x				
Tiempo y forma.	x				
Interés y disposición con el proyecto.		x			
Apoyo a los demás compañeros.	x				

José Luis Ávila

Concepto	Excelente	Bueno	Básico	Malo	Muy malo
#Tareas realizadas.	x				
Tiempo y forma.	x				
Interés y disposición con el proyecto.	x				
Apoyo a los demás compañeros.		x			



Reflexión

Con el proyecto terminado y nuestra coordinación como equipo tan buena como será en la materia, es fácil ver nuestros errores y lo que era necesario para terminar con un proyecto de la calidad que logramos. Es fácil ver ahora las ocasiones en que nos dejamos llevar por nuestra intuición y lo “obvio”, aún sin tener la costumbre de detenernos a investigar si nuestras ideas serían bien recibidas por usuarios muy distintos a nosotros. Esto ha cambiado gradualmente con nuestras entregas. Ahora somos un mejor equipo mejor capacitado.