



Facultad de Matemáticas

Licenciatura en Ingeniería de Software

Asignatura:

Interacción Humano-Computadora

Proyecto Final

Plan del proyecto

Autores:

Clarisa Monserrat Moguel Rivero

Irving Báez Cordova

Gerardo Dueñas Escalante

Antoine Le Loarer

Alexandre Bonnin

José Luis Ávila

Profesor: Edgar Cambranes

24 de Febrero del 2019



Información

Acerca del tipo de información que debemos recabar primeramente, están los requisitos que pueden ser identificados de forma sencilla por los usuarios identificados. Debemos de recabar información desde un enfoque donde se tomen en cuenta a los stakeholders que son afectados de una u otra forma por el sistema. Tendremos información primaria, secundaria y terciaria; las cuales serán clasificadas según el grado de influencia que presenta el stakeholder sobre el cual actúa la información.

Metodología

Utilizaremos la metodología de Design Thinking puesto que pensamos que es la que mejor nos podría ayudar a brindar una solución en nuestro proyecto, debido a que no solo queremos un DCU, sino que queremos un producto final novedoso.

Herramientas a utilizar

Para la administración del proyecto utilizaremos calendarios en el que nos reuniremos para discutir temas o tareas relacionados con el proyecto, los cuales quedarán registrados en bitácoras de trabajo, de igual manera utilizaremos el repositorio del equipo donde tendremos información que ya haya sido procesada y transformada según se requiera en el proyecto. Respecto con la medición individual, al repartir el trabajo en tareas (que se especificarán en cada bitácora de trabajo) podemos llevar un record de la contribución de cada quien. Esta contribución será medida en horas dedicadas a la elaboración de la tarea asignada.

Una de las desventajas que esto podría ocasionar es que una persona tenga una tarea más exhaustiva o de mayor peso frente a otro, pero esto se puede arreglar básicamente rotando el peso de las tareas, esto quiere decir que si a una persona en la tarea anterior le tocó un peso considerable, pues para la siguiente tarea se le puede dar una de menor peso o prioridad mientras que a las que les tocó una tarea relativamente sencilla esta vez tendrán una de mayor importancia. Cabe señalar que el método seleccionado asume que todos los integrantes del equipo realizamos una cantidad similar de trabajo en la misma cantidad de tiempo.



Distribución de equipo

Nombre	Rol	% Contribución hasta 26/febrero/2019	
Clarissa Moguel	Diseñador y analista.	16.6%	(Cal. 100)
Irving Baez	Analista de información.	12.94%	(Cal. 79)
Gerardo Dueñas	Investigador y documentador.	10.79%	(Cal. 65)
Antoine Le	Investigador	11.62%	(Cal. 70)
Alexandre Bonnin	Investigador.	12.45%	(Cal. 75)
José Ávila	Diseñador y analista.	16.6%	(Cal. 100)

****Nota:** El porcentaje de contribución fue tomando los siguientes aspectos:

- Se espera que al final, del 100% de el trabajo para el producto final, todos hayan trabajado en partes iguales; es decir, un 16.6% del trabajo total.
- Se le asigna una calificación entre 0 y 100 según el cumplimiento de las tareas (repartidas en acuerdo grupales), la puntualidad con la que cumplieron las tareas, el apoyo y la participación que se ha tenido tanto en sus tareas como en otras actividades relacionadas con el proceso de desarrollo del proyecto (ejemp. juntas para tomas de decisiones, lluvias de ideas, etc).
- La persona realiza un autoanálisis de lo trabajado durante el inicio del proyecto hasta el día de asignación, identifica lo realizado correctamente así como las áreas de oportunidad que tiene por mejorar, se platica con el líder de proyecto y finalmente se llega a un acuerdo justo. Entonces se aplica la siguiente fórmula : $16.6 \times (\text{Calificación entre 0 y 100}) = \% \text{Contribución}$.
- Este porcentaje es hasta el día señalado en la tabla. En base a esto, la persona puede mejorar en su desempeño en el proyecto y lograr un mejor porcentaje e incluso hasta lograr cumplir con su 16.6 % que le corresponde del proyecto.

Calendario utilizado

<https://trello.com/b/JuzRyKNP/hci>

Repositorio utilizado

<https://github.com/morive/ProyectoHCI>