



## **Facultad de Matemáticas**

### **Licenciatura en Ingeniería de Software**

#### **Asignatura:**

**Interacción Humano-Computadora**

#### **Proyecto Final**

#### ***Especificación de requerimientos***

#### **Autores:**

**Clarisa Monserrat Moguel Rivero**

**Irving Báez Cordova**

**Gerardo Dueñas Escalante**

**Antoine Le Loarer**

**Alexandre Bonnin**

**José Luis Ávila**

**Profesor: Edgar Cambranes**

**24 de Febrero del 2019**



## Requerimientos

### No funcionales:

1. Usabilidad: curva de aprendizaje corta. Se debe poder usar por personas con baja experiencia y familiaridad con la tecnología.
2. Interfaz amigable. Los íconos y botones deben tener una imagen que permita a grandes rasgos intuir su significado. Debe ser fácil para el usuario distinguir con qué elementos puede interactuar.
3. Seguridad. El usuario no debe poder cerrar el programa en ejecución ni interferir con su funcionamiento. Los únicos que pueden entrar a subir o modificar alguna información dentro del sistema son los desarrolladores.
4. Robustez: el programa no deberá detener su ejecución incluso ante situaciones inesperadas.

### Funcionales:

1. Debe haber una pantalla que servirá como proyección de la información disponible, así como guía para la interacción del usuario.
2. Toda información debe ser completa, es decir, si se trata de información acerca de un tipo de trámite se debe proporcionar todos los requisitos para el mismo.
3. Cuando se muestre una ubicación relevante para la información requerida, se debe desglosar de manera clara la ubicación del lugar, así como pequeñas imágenes que ayuden a identificar el lugar al cual deben acudir.
4. Debe existir una guía visual, para intuir el funcionamiento de cada botón disponible.
5. Los bloques de información se irán desglosando en forma de carrusel en la pantalla, hasta que algún usuario interrumpa presionando algún botón de los disponibles. De esta manera, el usuario inicia su navegación dentro del sistema.
6. El carrusel debe comenzar de nuevo al finalizar el último bloque de información. Continuar así hasta que ocurra una interrupción. .
7. El sistema debe proporcionar información en el idioma español, inglés y maya.