

JS Project Concept

Termine	1
Beschreibung	1
Designkonzept	2
Projektstruktur	3
JS Klassen	3
Nice to have - Features	4
Externe Bibliotheken	4
Zusätzliche Anforderungen	4
Datenhaltung	5

Project Team Members:

- Heiko
- Sascha

Termine

Abgabe Konzept

FTP: projekte_js_1_6_2022/name.pdf

Projekt Abgabe

10.06.22 - 12 Uhr

Präsentation Freitag 10.06, 12.10 Uhr

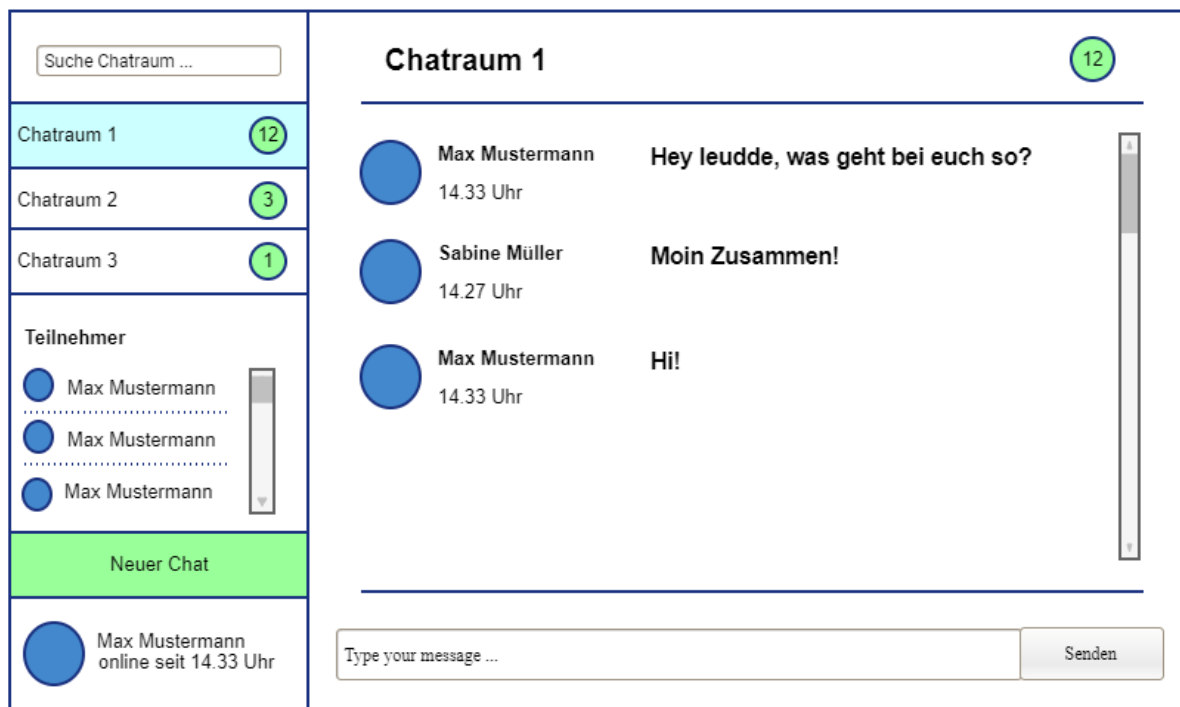
pro Projekt 5 Minuten

Beschreibung

Ziel ist die Entwicklung eines Kommunikationstools ähnlich WhatsApp. Benutzer können sich einloggen und danach in verschiedene öffentliche Gruppen-Chats zusammenfinden. In den Chaträumen können Textnachrichten etc. ausgetauscht werden. Außerdem können vom Benutzer eigene Räume erstellt werden.

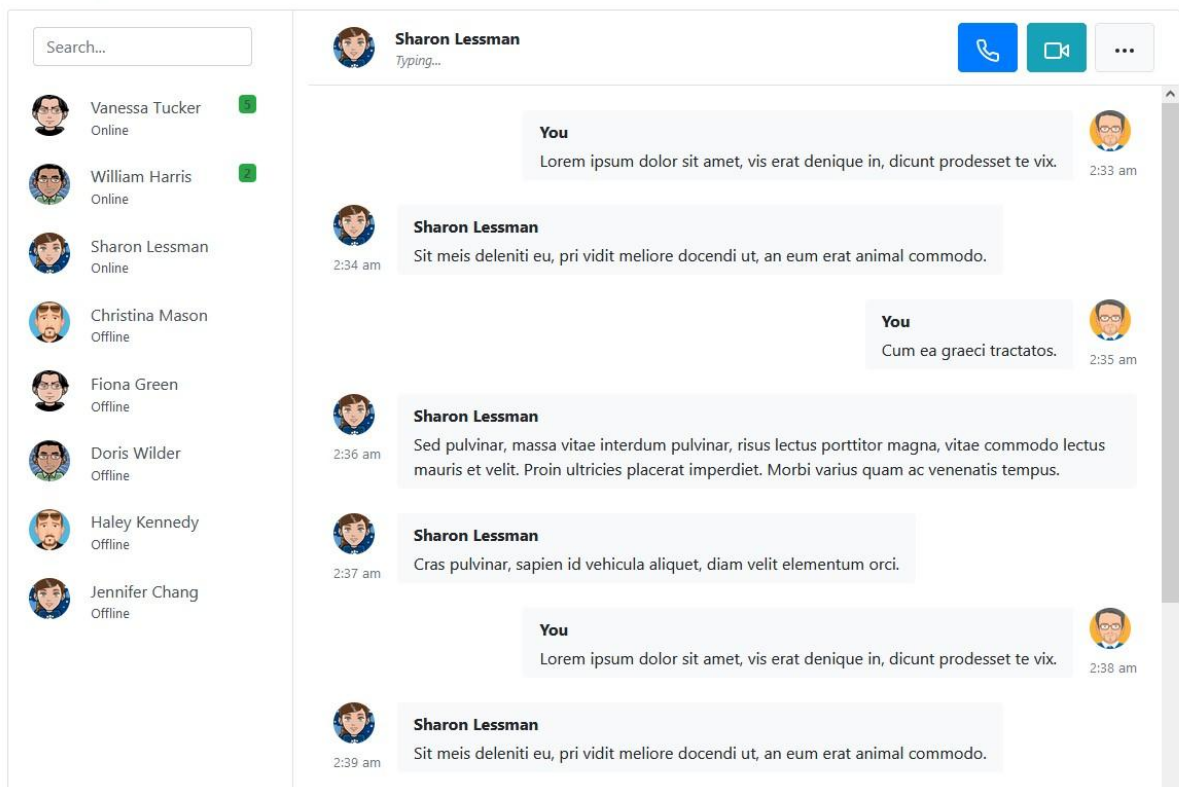
Designkonzept

What's Chat



Chat Template

Messages



Projektstruktur

- index.html
- css/
 - app.css
- js/
 - app.js
- js/libs
 - require.js
 - bootstrap.js
- js/classes
 - User.js
 - Message.js
 - Chatroom.js
- audio
- img
- data
- data/chatrooms/

JS Klassen

- **Chatroom**
 - attribute
 - roomId
 - name
 - createDate
 - currentUsers
 - Methoden
 - search
 - create
 - list
 - render
 - refresh
 - remove
 - playSound
- **User**
 - attribute
 - userid
 - loginDate
 - nickname
 - image
 - currentChatroom
 - Methoden
 - validation (double username is forbidden)
 - login (username, image)
 - logout

- **Message** (data/chatrooms/[chatroomId].json)
 - attribute
 - **messageld**
 - **userid**
 - user.Name
 - user.Image
 - text
 - createDate
 - Methoden
 - *ConvertTextToEmoticon**
 - post
 - *playSound**

Nice to have - Features

- MorseCode Übersetzung
- Private Chaträume
- Freunde einladen
- Admin hinzufügen

Externe Bibliotheken

- Bootstrap (Chat Template)
 - <https://www.bootdey.com/snippets/view/white-chat>
- Require.js
 - zum automatischen Laden von JS Klassen (Autoloader)

Zusätzliche Anforderungen

- PHP API
 - schreibt Daten in JSON Dateien, z.B. Messages

Datenhaltung

Chatrooms => data/chatrooms.json
 Messages => data/chatrooms/[chatroomId].json
 User => localStorage