

# Javascript Pojekt

Bildbetrachter mit Lupe

23.07.2015

Anna Ullrich und Kristina Lüth

JS-Students

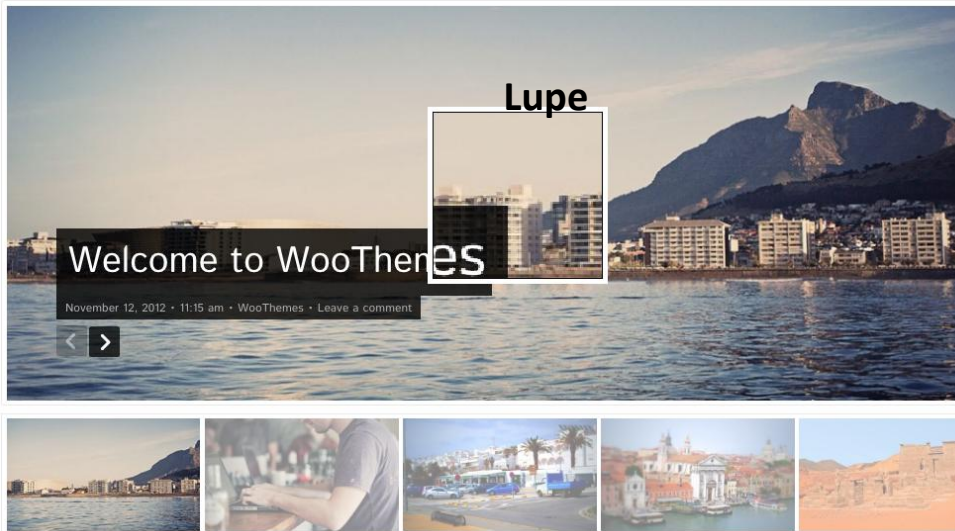
# JavaScript Projekt

## Inhalt

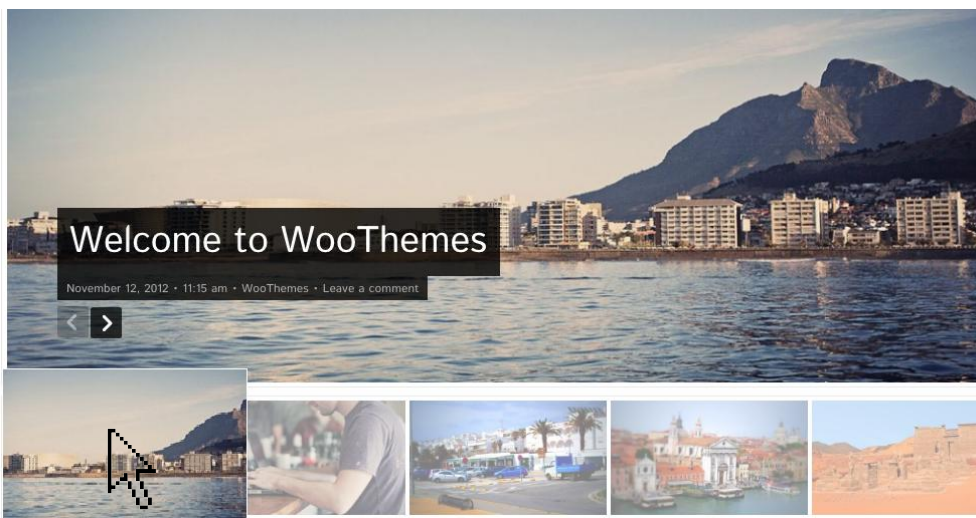
Es soll ein Bildbetrachter entwickelt werden, mit dem Bilder betrachtet werden können. Diese laufen in einer Leiste am unteren Rand des Fensters entlang und werden bei klick darauf über der Laufleiste vergrößert eingeblendet. Zusätzlich sollen noch weiter optisch ansprechende Effekte eingebaut werden.

## GUI – Oberfläche

Die Fotos unten dienen nur zur Veranschaulichung und entsprechen nicht dem eigentlichen Design.



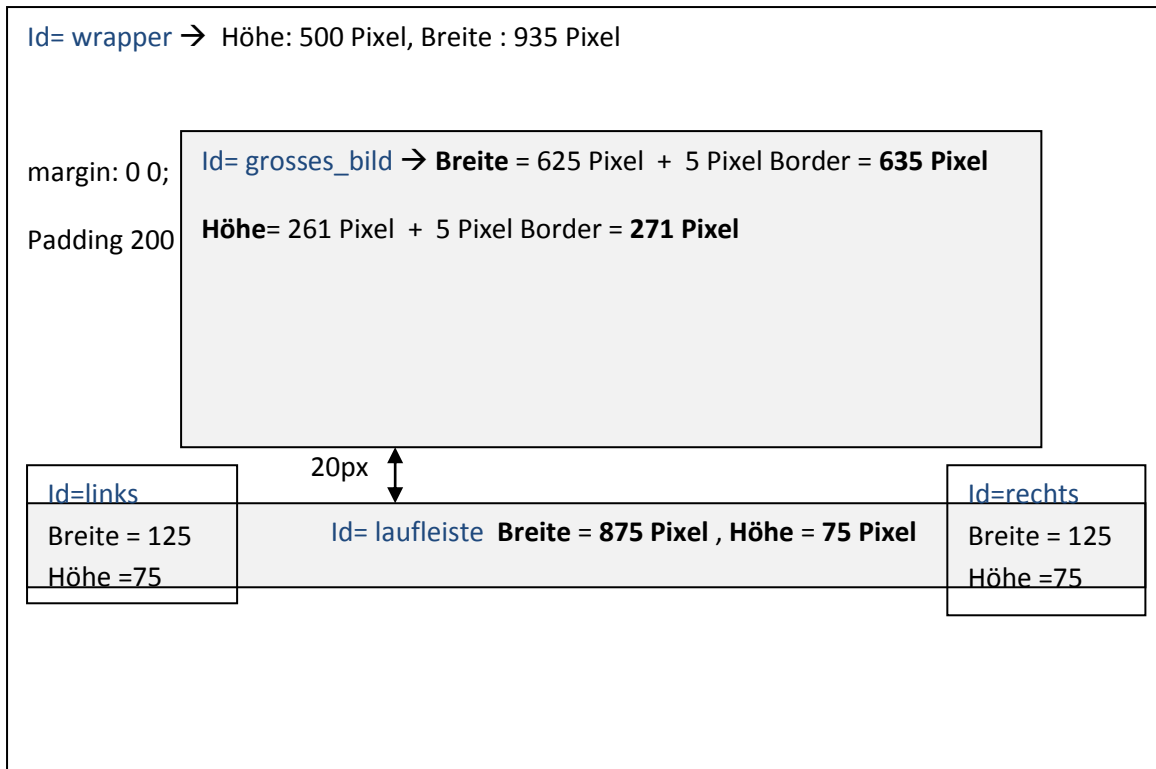
### 1 Beispiel Lupe



### 2 beispiel für Vergrößerung

In der Laufleiste sollen sieben Bilder angelegt werden mit den Massen: Breite: 125 px und Höhe: 75 px.

Das große Bild soll die Masse Breite : 625px und Höhe: 261px haben.



## Funktionen

### Laufleiste

**move()** → Die Bilder der Laufleiste sollen sich langsam auf einer Achse von rechts nach links bewegen und am Ende wieder nach vorne springen. Wie in einer Schleife.

### Mouse click

**zeig\_bild()** → Wenn mit der Maus auf ein Bild aus der Laufleiste geklickt wird, wird es oberhalb der Leiste vergrößert dargestellt.

### Mouseover

**groesser()** → Sobald die Maus über ein Bild in der Laufleiste fährt

- stoppen die Bilder.
- wird das jeweilige Bild um max. 10% heraus gezoomt.

### Lupe

**zoom()** → Sobald der Mauszeiger auf dem vergrößerten Bild ist wird ein Fenster angezeigt, welches den jeweiligen Ausschnitt vergrößert.

### Verblasste Bilder

Bilder in der Laufleiste, die nicht angewählt sind, erscheinen verblasst

### Bildtitel

Zu jedem Bild wird ein Titel eingeblendet.

### Blättern

**blaetteren()** → Es Sollen Tasten zum Blättern entstehen, womit man ein Bild nach dem anderen durch klicken auf einen Richtungspfeil anschauen kann