Walkner ICPO v1

Dokumentacja użytkownika aplikacji

Spis treści

Spis treści Wstep **Wymagania** Interfejs Nawigacja Komunikaty Skróty klawiszowe Moduly **Programowanie** Wczytywanie pliku zlecenia Wczytywanie pliku drivera Wczytywanie pliku GPRS Proces programowania Standardowy profil CLO Historia Przeglądanie listy wyników programowania Eksport wyników do pliku CSV Przeglądanie wybranego wyniku programowania Eksport wyników programowania do zewnetrznego serwera Ustawienia <u>Ustawienia podstawowe</u> Skróty klawiszowe Ustawienia licencji Eksport ustawień Import ustawień

Restart serwera

Wstęp

Niniejszy dokument stanowi dokumentację użytkownika dla aplikacji Walkner ICPO v1 - nakładki operatora do oprogramowania IPT CityTouch Programmer, wspomagającej proces programowania opraw GPRS.

Uruchomienie aplikacji lokalnie, przez operatora, odbywa się poprzez uruchomienie skrótu Walkner IPCO znajdującego się na pulpicie lub w menu Start.

Uruchomienie aplikacji zdalnie, odbywa się poprzez wpisanie w przeglądarce internetowej adresu IP i portu komputera, na którym uruchomiona jest aplikacja (np. http://192.168.21.100:1338/).

Wymagania

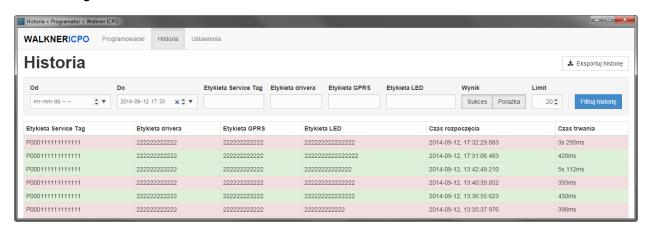
Do poprawnego korzystania z aplikacji, użytkownik musi mieć zainstalowaną jedną z popularnych, aktualnych przeglądarek internetowych.







Interfejs



Interfejs

Nawigacja

Po aplikacji można poruszać się klikając na odnośniki i przyciski wyświetlane na ekranie lub korzystając ze skrótów klawiszowych.

Odnośniki mają następującą postać: przykładowy odnośnik. Najechanie myszką na dany odnośnik sprawi, że zostanie on wyróżniony poprzez przybranie następującej postaci: aktywny odnośnik.

Przyciski, ze względu na swoją funkcję, podzielone są na akcje i elementy formularzy.

Przyciski jako elementy formularzy wyglądają następująco:

Przykładowy przycisk

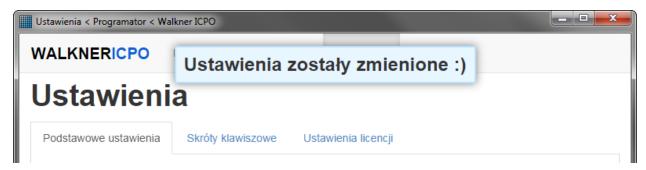
Kliknięcie takiego przycisku może w widoczny sposób spowodować zmianę stanu wyświetlanego w danym momencie na ekranie, ale nigdy nie zmieni stanu aplikacji (np. zmiana wartości w bazie). To znaczy, że po kliknięciu takiego przycisku, a następnie odświeżeniu strony, ekran wróci do stanu początkowego.

Przyciski akcji przedstawiają się następująco:



Kliknięcie akcji może zmienić stan wyświetlany w danym momencie na ekranie oraz może zmienić stan aplikacji.

Komunikaty



Przykład komunikatu

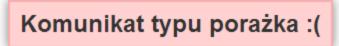
Po wykonaniu niektórych akcji mogą zostać wyświetlone komunikaty informujące użytkownika o powodzeniu lub porażce. Wyświetlane komunikaty przykrywają menu główne. Aby móc ponownie korzystać z menu, komunikat należy zamknąć. Można to zrobić poprzez pojedyncze kliknięcie na obszarze zajmowanym przez menu (a tym samym komunikat). Niektóre komunikaty same znikną po upływie kilku sekund.

Komunikaty, ze względu na przekazywaną informację, różnią się od siebie kolorem tła.

Komunikat informujący o pomyślnym wykonaniu akcji wygląda następująco:



Komunikat informujący o nieudanym wykonaniu akcji wygląda tak:



Komunikat przekazujący informację:

Komunikat informacyjny!

Skróty klawiszowe

Akcja	Skrót	Ekrany	Konfigurowalny?
Odświeżenie ekranu	F5	Wszystkie	Nie
Powrót do poprzedniego ekranu	Backspace	Wszystkie	Nie
Zaznaczenie kolejnego elementu	TAB	Wszystkie	Nie
Zaznaczenie poprzedniego elementu	Shift+TAB	Wszystkie	Nie
Skok do ekranu Programowanie	Z	Wszystkie	Tak
Skok do ekranu Historia	Х	Wszystkie	Tak
Skok do ekranu Ustawienia	С	Wszystkie	Tak
Zmiana trybu wprowadzania danych	Α	Programowanie	Tak
Zaznaczenie pola Etykieta Service Tag	Q	Programowanie	Tak
Zaznaczenie pola Etykieta drivera	W	Programowanie	Tak
Zaznaczenie pola Etykieta GPRS	E	Programowanie	Tak
Zaznaczenie pola Etykieta LED	R	Programowanie	Tak
Przycisk Programuj	Spacja	Programowanie	Tak
Przycisk Anuluj	Spacja	Programowanie	Tak

Tabela skrótów klawiszowych

Moduły

Programowanie



Ekran Programowania

Ekran Programowania przedstawia aktualny stan aplikacji oraz umożliwia przeprowadzenie procesu programowania.

Przycisk Programuj jest zablokowany do momentu poprawnego wprowadzenia wartości:

- Etykieta Service Tag,
- Etykieta drivera,
- Etykieta GPRS oraz
- Etykieta płytki LED.

Buźka obok każdego pola wskazuje na aktualny stan danej wartości. Żółta buźka oznacza, że żadna wartość nie jest jeszcze wczytana. Zielona buźka oznacza prawidłowe wczytanie wartości, a czerwona - nieprawidłowe. Przy czerwonej buźce widoczny jest także dymek z

krótkim komunikatem błędu.



Żółta buźka - wartość nie wczytana



Zielona buźka - wartość wczytana prawidłowo



Czerwona buźka - nieprawidłowa wartość

Przycisk *Anuluj* i pasek postępu, pojawiają się w miejscu przycisku *Programuj* tylko wtedy, gdy aplikacja znajduje się w stanie programowania i wyglądą następująco:



Pasek postępu i przycisk anulowania programowania

Uwaga: Pola są dostępne tylko na lokalnym ekranie operatora. Jeżeli użytkownik wszedł do aplikacji zdalnie, to wszystkie pola będą zablokowane!

Dane można wprowadzać do wybranych pól zaznaczając dane pole i wpisując wartość z klawiatury lub z wykorzystaniem czytnika kodów kreskowych. Korzystając z czytnika kodów kreskowych pola nie muszą być zaznaczane, muszą natomiast mieć odpowiedni format:

• aby aplikacja wczytała dane do pól *Etykieta Service Tag*, sczytywana wartość z kodu kreskowego musi mieć następujący format:

P000<nr zlecenia><kolejny nr><Enter>

gdzie <nr zlecenia> to dziewięciocyfrowa liczba, a <kolejny nr> to liczba od 1 do 999, z tym że do ilości dodajemy z przodu tyle zer, aby otrzymać trzy cyfry (np. Ilość równa 1 powinna być zapisana na kodzie kreskowym jako 001, a 50 jako 050).

• aby aplikacja wczytała dane do pól *Etykieta drivera* oraz *Etykieta GPRS*, sczytywana wartość z kodu kreskowego musi mieć następujący format:

<kod 12NC><Enter>

gdzie <kod 12NC> to dwunastocyfrowa liczba. Ze względu na fakt, iż obydwa pola mają taki sam format, to wartość wczytana zostanie do pierwszego pustego pola.

 aby aplikacja wczytała dane do pola Etykieta płytki LED, sczytywana wartość z kodu kreskowego musi mieć więcej niż 12 znaków lub wcześniejsze pola 12NC muszą mieć już wpisaną wartość.

Uwaga: Należy pamiętać o takiej konfiguracji czytnika kodów kreskowych, aby dodawał na końcu sczytywanej wartości znak powrotu karetki (ang. carriage return; kod ASCII 13; Enter).

Po prawej stronie paska nawigacyjnego, lokalny użytkownik może znaleźć przycisk zmiany trybu wprowadzania danych (domyślny skrót - A):

TRYB RĘCZNY

TRYB AUTOMATYCZNY

W trybie ręcznym, wszystkie pola i przyciski są odblokowane i użytkownik może wprowadzać dane za pomocą klawiatury lub czytnika kodów kreskowych. W trybie automatycznym, wszystkie pola, poza przyciskiem *Anuluj*, są zablokowane - użytkownik do wprowadzania danych musi używać czytnika kodów kreskowych.

Obok przycisku zmiany trybu wprowadzania danych znajduje się wskazówka informująca o tym czy okno aplikacji jest aktywne:

OKNO AKTYWNE

OKNO NIEAKTYWNE

Jeżeli wskaźnik pokazuje, że okno jest nieaktywne, to nie będzie można wprowadzać danych za pomocą czytnika kodów kreskowych. Okno można aktywować klikając lewym przyciskiem myszy na obszarze aplikacji lub wybierając okno aplikacji za pomocą skrótu klawiszowego Alt+TAB.

Wczytywanie pliku zlecenia

Plik zlecenia wczytywany jest po wpisaniu wartości Etykieta Service Tag.

Ścieżka do pliku budowana jest poprzez dodanie 9 cyfr z Service Taga występujących po ciągu znaków P000 oraz rozszerzenia .dat do wartości opcji konfiguracyjnej Ścieżka do katalogu ze zleceniami. Odczytywanie zawartości pliku może nie powieść się z powodu błędu systemu operacyjnego, nieistnienia danego pliku lub minięcia czasu oczekiwania na odczytywanie (opcja konfiguracyjna *Timeout odczytywania [ms]*). W takim wypadku, buźka przy polu zmieni się na kolor czerwony i wyświetli się odpowiedni komunikat błędu.

Następnie, zawartość pliku jest parsowana w celu odnalezienia części wartości potrzebnych do przygotowania pliku wejściowego programatora. W przypadku, gdy dana wartość nie zostanie znaleziona lub znaleziona wartość będzie nieprawidłowa, to buźka przy polu zmieni się na kolor czerwony i wyświetli się odpowiedni komunikat błędu.

Wartość w pliku wejściowym programatora	Wartość w pliku konfiguracyjnym zlecenia
productDefinition	Material number
configurationDesignation	Commercial designation
productName	Product family name
productionLocation	Country of origin/ made in
systemPower	Special Designation po usunięciu liter i zamianie przecinka na kropkę.
productClass	Pierwszy ciąg składający się ze znaków I lub V, po którym występuje spacja oraz ciąg znaków A-Z0-9 w wartości Commercial designation lub I, jeżeli taki ciąg znaków nie zostanie znaleziony. Np. z wartości BGP381 LW10GRN45/740 <u>II MSO</u> CO GR NA C5K 42/60S, productClass będzie wynośiło II, a z wartości BGP381 LW10GRN45/740 MSO CO GR NA C5K 42/60S-I.
luminousFlux	Liczba występująca po ciągu znaków GRN lub ECO i przed znakiem / w wartości Commercial designation pomnożona przez 100. Np. z wartości LW10GRN45/740, luminousFlux będzie wynośiło 4500.
colorRenderingIndex	Pierwsza cyfra występująca po ciągu znaków GRNnn/ lub ECOnn/ w wartości Commercial designation

	pomnożona przez 10. Np. z wartości LW10GRN45/740, colorRenderingIndex będzie wynośił 70.
optics	Jeżeli w wartości Commercial designation znaleziono wartość productClass, to optics będzie równe następnej ciągowi znaków A-Z0-9 występującym bezpośrednio po productClass, a w przeciwnym wypadku, pierwszemu ciągowi znaków A-Z0-9 występującym po GRNnn/nnn lub ECOnn/nnn. Np. z wartości BGP381 LW10GRN45/740 II MSO CO GR NA C5K 42/60S, optics będzie wynośiło MSO, a z wartości BGP381 LW10GRN45/740 CO GR NA C5K 42/60S-CO.
salesOrder.orderNumber	Sales Order Number po usunięciu początkowych zer.
salesOrder.orderLineNumber	Sales Order Item Number po usunięciu początkowych zer.
salesOrder.orderLineQty	Production order quantity
lightColor	Dwucyfrowa liczba występująca po ciągu znaków GRNnn/n lub ECOnn/n w wartości Commercial designation pomnożona przez 100. Np. z wartości LW10GRN45/740, lightColor będzie wynośił 4000.
ambientTemperatureRating	Temperature po usunięciu wszystkich znaków nie będących cyframi.

Wartości wczytywane z pliku zlecenia

Wczytywanie pliku drivera

Plik zlecenia wczytywany jest po wpisaniu wartości *Etykieta drivera*.

Plik wyszukiwany jest w ścieżce podanej w opcji konfiguracyjnej Ścieżka do katalogu z konfiguracjami driverów. Wyszukiwane są pliku, które zawierają w nazwie podany kod 12NC i kończą się rozszerzeniem .xml lub .txt. Między 12NC a rozszerzeniem mogą występować inne znaki. Wyszukiwanie pliku może nie powieść się z powodu błędu systemu operacyjnego, nieistnienia danego pliku, minięcia czasu wyszukiwania (75% opcji konfiguracyjnej *Timeout odczytywania* [ms]) lub znalezienia więcej niż jednego pasującego pliku. W takim wypadku, buźka przy polu zmieni się na kolor czerwony i wyświetli się odpowiedni komunikat błędu.

Po znalezieniu dokładnie jednego pliku, odczytywana jest jego zawartość. Odczytywanie zawartości pliku może nie powieść się z powodu błędu systemu operacyjnego lub minięcia czasu oczekiwania na odczytywanie (opcja konfiguracyjna *Timeout odczytywania [ms]*). W

takim wypadku, buźka przy polu zmieni się na kolor czerwony i wyświetli się odpowiedni komunikat błędu.

Następnie, zawartość pliku jest parsowana w celu odnalezienia części wartości potrzebnych do przygotowania pliku wejściowego programatora. W przypadku, gdy dana wartość jest wymagana a nie zostanie znaleziona lub znaleziona wartość będzie nieprawidłowa, to buźka przy polu zmieni się na kolor czerwony i wyświetli się odpowiedni komunikat błędu.

Wartość w pliku wejściowym programatora	Wartość w pliku konfiguracyjnym drivera
cloEnabled	CLO.Enabled (domyślnie false).
cloProfile	16 wartości CLO. Values. CLOTime (hours) oraz CLO. Values. CLOPerc (percentage). Jeżeli cloEnabled równe jest false, to cloProfile wypełniany jest zerami.
current	AOC.Value
startupDelay	StartFadeUpTime.StartUpFadeTimeLevel (domyślnie 1000).
ntcSelection	Jeżeli MTPOutdoor. Enabled równe jest false, to ntcSelection równe jest 0. W przeciwnym wypadku, wartość MTPOutdoor. SelectedResistance powiększona o 1 (domyślnie 0).
warningTemperature	MTPOutdoor.Values.HighTempPerc
maxTemperature	MTPOutdoor.Values.DimStart
minDimLevel	MTPOutdoor.Values.DimStop
dynaDimmerEnabled	true jeżeli InterfaceSelection.SelectedInterface równe jest 2, w przeciwnym wypadku - false (domyślnie false).
dynaDimmerProfile	5 wartości DynadimmerLED.Scenes.Hour/Minute/DimLeve 1 (startHour/startMinute/percentage) jeżeli dynaDimmerEnabled równe jest true. W przeciwnym wypadku, dynaDimmerProfile wypełniane jest zerami.
midPointShift	DynadimmerLED.MidnightLine (domyślnie 38)

Wartości wczytywane z pliku drivera

Wczytywanie pliku GPRS

Plik zlecenia wczytywany jest po wpisaniu wartości *Etykieta GPRS*.

Ścieżka do pliku budowana jest poprzez dodanie wartości *Etykiety GPRS* oraz rozszerzenia .xml do wartości opcji konfiguracyjnej *Ścieżka do katalogu z konfiguracjami GPRS*. Odczytywanie zawartości pliku może nie powieść się z powodu błędu systemu operacyjnego, nieistnienia danego pliku lub minięcia czasu oczekiwania na odczytywanie (opcja konfiguracyjna *Timeout odczytywania [ms]*). W takim wypadku, buźka przy polu zmieni się na kolor czerwony i wyświetli się odpowiedni komunikat błędu.

Następnie, zawartość pliku jest parsowana w celu odnalezienia części wartości potrzebnych do przygotowania pliku wejściowego programatora. W zawartości pliku wyszukiwany jest ciąg znaków pasujący do wzorca:

tzn. 3 litery, gdzie pierwsza to \mathbb{F} lub \mathbb{T} , druga to \mathbb{P} lub \mathbb{A} , a trzecia _, \mathbb{A} , \mathbb{B} , \mathbb{C} lub \mathbb{D} . W przypadku, gdy dany ciąg znaków nie zostanie znaleziony, to buźka przy polu zmieni się na kolor czerwony i wyświetli się odpowiedni komunikat błędu.

Pierwsza grupa to wartość opcji telemanagementMode i przyjmuje wartość FutureProof (F) lub Telemanaged (T).

Druga grupa to wartość opcji switchRegime i przyjmuje wartość AlwaysOn (A) lub PhotoCell (P).

Trzecia grupa to wartość opcji photoCellLevels i przyjmuje wartość Levels_Unknown (_), Levels 38 18 (A), Levels 55 28 (B), Levels 70 35 (C) lub Levels 35 18 (D).

Np. jeżeli zawartość pliku to:

to odczytane zostaną następujące wartości:

- telemanagementMode Telemanaged,
- switchRegime PhotoCell,
- photoCellLevels Levels Unknown.

Proces programowania

- 1) Użytkownik wpisuje wszystkie cztery wartości etykiet i wciska przycisk *Programuj*.
- 2) Odczytywana jest zawartość pliku szablonu konfiguracji programatora.
 - a) Jeżeli odczytywanie zawartości pliku trwa dłużej niż wartość opcji konfiguracyjnej

- Timeout odczytywania [ms], to programowanie zatrzymywane jest z błędem INPUT TEMPLATE FILE TIMEOUT.
- b) Jeżeli plik nie istnieje, to programowanie zatrzymywane jest z błędem INPUT TEMPLATE FILE MISSING.
- c) Jeżeli odczytywanie zawartości pliku nie powiedzie się z powodu błędu (np. brak dostępu), to programowanie zatrzymywane jest z błędem INPUT TEMPLATE FILE FAILURE.
- 3) Parsowana jest zawartość pliku szablonu konfiguracji programatora.
 - a) Jeżeli parsowanie nie powiedzie się (nieprawidłowy plik JSON), to programowanie zatrzymywane jest z błędem
 PARSING INPUT TEMPLATE FAILURE.
- 4) Przygotowywana jest wejściowa konfiguracja programatora: oprócz podmienienia w szablonie opcji opisane we wcześniejszych sekcjach, ustawiane są następujące wartości:
 - productionDate ustawiana jest na aktualną datę i czas w formacie YYYY-MM-DDTHH:mm:ss,
 - serviceTag ustawiana jest na wartość pola Etykieta Service Tag bez początkowego ciągu znaków P000,
 - salesOrder.customerID ustawiana jest na 0, jeżeli nie istnieje,
 - drivers.lightSources.serialNumber ustawiane jest na wartość pola Etykieta płytki LED.
- 5) Wejściowa konfiguracja programatora zapisywana jest na dysku lokalnym.
 - a) Jeżeli zapisywanie się nie powiedzie, to programowanie zatrzymywane jest z błędem PREPARING INPUT FILE FAILURE.
- 6) Rozpoczynany jest proces programowania:
 - a) Jeżeli wartośc opcji konfiguracyjnej Ścieżka do pliku wykonywalnego programatora nie jest ustawiona, to programowanie zatrzymywane jest z błędem PROGRAMMER FILE UNSET.
 - b) Plik wykonywalny programatora wywoływany jest z parametrami:
 - program

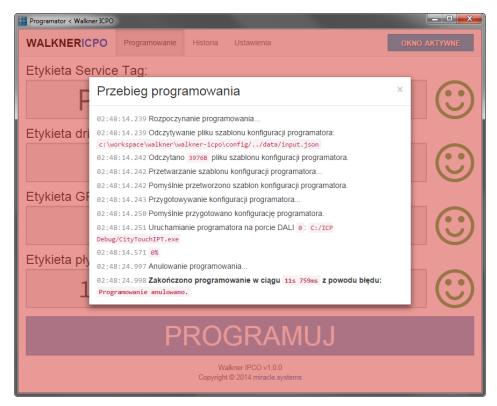
 - -c ścieżka do pliku wynikowego programatora,
 - -p wartość opcji konfiguracyjnej *Port DALI programatora*.
 - c) Jeżeli plik wykonywalny programatora nie istnieje, to programowanie zatrzymywane jest z błędem PROGRAMMER FILE MISSING.
 - d) Jeżeli wywoływanie pliku wykonywalnego programatora zakończy się z powodu błędu (np. brak uprawnień do wykonania pliku), to programowanie zatrzymywane jest z błędem PROGRAMMER FILE FAILURE.
 - e) Czekamy na zakończenie pracy przez plik wykonywalny programatora.
 - f) Jeżeli kod wyjściowy jest inny niż 0, to programowanie kończone jest z błędem EXIT CODE: <kod wyjściowy>.
- 7) Odczytywana jest zawartość pliku wynikowy programatora.
 - a) Jeżeli odczytywanie zawartości pliku nie powiedzie się, to programowanie

- kończone jest z błędem OUTPUT FILE MISSING.
- 8) Jeżeli opcja cloEnabled ustawiona była na false, to w wynikowym XMLu programatora podmieniany jest ciąg znaków pasujący do wzorca /<cloProfile.*?\/>/ na Standardowy profil CLO.
- 9) Wynik programatora zapisywany jest na dysku lokalnym.
 - a) Jeżeli zapisywanie nie powiedzie się, to programowanie kończone jest z błędem COPYING OUTPUT FILE FAILURE.
- 10) Rozpoczynany jest proces weryfikacji pliku wynikowego programatora:
 - a) Plik wynikowy programatora kopiowany jest do ściezki określonej w opcji konfiguracyjnej Ścieżka do wejściowego katalogu weryfikacji.
 - i) Jeżeli kopiowanie nie powiedzie się, to programowanie kończone jest z błędem VERIFICATION INPUT FAILURE.
 - b) Jeżeli opcja konfiguracyjna *Weryfikacja wyniku programatora* jest wyłączona, to programowanie kończone jest pomyślnie.
 - c) Co 100 milisekund, plik o takiej samej nazwie jak plik wynikowy programatora wyszukiwany jest w ścieżkach powstałych po połączeniu wartości opcji konfiguracyjnych Ścieżka do katalogu pomyślnej weryfikacji oraz Ścieżka do katalogu niepomyślnej weryfikacji z podkatalogami <yyyy>-<MM>\<DD>\ dla dnia dzisiejszego i jutrzejszego (tzn. sprawdzane są cztery ścieżki: dwie w katalogu pomyślnej weryfikacji i dwie w katalogu niepomyślnej weryfikacji).
 - d) Jeżeli plik nie zostanie znaleziony przez czas określony w opcji Timeout weryfikacji [ms], to programowanie kończone jest z błędem VERIFICATION TIMEOUT.
 - e) Jeżeli plik zostanie znaleziony w ścieżce Ścieżka do katalogu niepomyślnej weryfikacji, to programowanie kończone jest z błędem VERIFICATION ERROR.
 - f) Plik został znaleziony w ścieżce Ścieżka do katalogu pomyślnej weryfikacji, więc programowanie kończone jest pomyślnie.

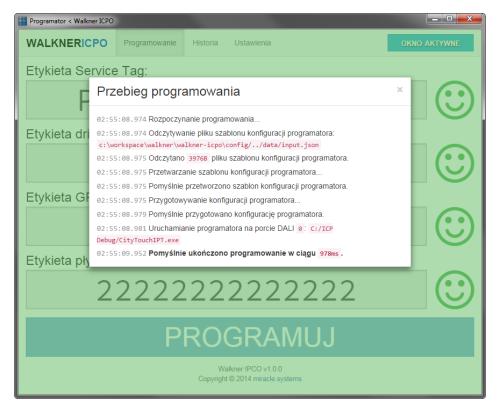
Programowanie może być anulowane przez użytkownika poprzez wciśnięcie w dowolnym momencie przycisku *Anuluj* na ekranie *Programowania*. Programowanie zatrzymywane jest wtedy z błędem CANCELLED.

Błędy opisane są w *Tabeli powodów błędów*, którą można znaleźć w sekcji *Historia* > *Przeglądanie wybranego wyniku programowania* niniejszego dokumentu.

Po zakończeniu programowania wyświetlone zostanie okno dialogowe zawierające informacje o jego przebiegu. Jeżeli programowanie się nie uda, tło zmieni się na kolor czerwony, a jeżeli się powiedzie, to na kolor zielony. Okno dialogowe można zamknąć wciskając dowolny klawisz lub klikając na tło.



Nieudane programowanie



Udane programowanie

Standardowy profil CLO

Poniższa konfiguracja wstawiana jest w miejsce pustego profilu CLO w pliku wynikowym programatora, jeżeli wartość cloEnabled ustawiona była na false:

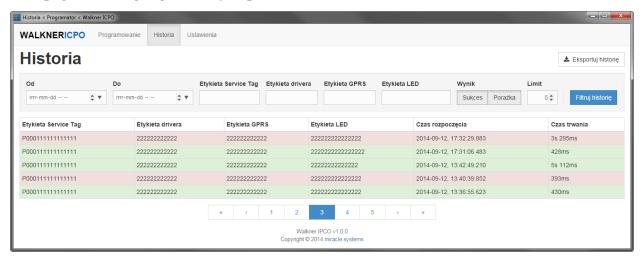
```
<CloProfile>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>0</Hours>
    <Percentage>75</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>6</Hours>
    <Percentage>76</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>12</Hours>
    <Percentage>78</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>19</Hours>
    <Percentage>79</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>25</Hours>
    <Percentage>81</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>31</Hours>
    <Percentage>83</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>38</Hours>
    <Percentage>84</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>44</Hours>
    <Percentage>86</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>50</Hours>
    <Percentage>88</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
```

```
<Hours>56</Hours>
    <Percentage>89</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>62</Hours>
    <Percentage>91</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>69</Hours>
    <Percentage>93</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>75</Hours>
    <Percentage>94</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>81</Hours>
    <Percentage>96</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>90</Hours>
    <Percentage>98</Percentage>
  </CloProfileEntry>
  <CloProfileEntry>
    <Hours>100</Hours>
    <Percentage>100</Percentage>
  </CloProfileEntry>
</CloProfile>
```

Historia

W module Historia dostępne są do wglądu wszystkie wyniki wykonanych programowań.

Przeglądanie listy wyników programowania



Ekran listy wyników programowania

Na ekranie listy wyników dostępna jest filtrowalna tabela wszystkich zapisanych, zakończonych programowań. Każdy wiersz w tabeli odpowiada innemu wpisowi w historii i zawiera następujące informacje:

- stan zakończenia (kolor zielony ukończony pomyślnie; kolor czerwony test zakończony z powodu błędu),
- etykieta Service Tag,
- etykieta drivera,
- etykieta GPRS,
- etykieta LED,
- data i czas rozpoczęcia programowania oraz
- czas trwania programowania.

Kliknięcie na wiersz wybranego wyniku w tabeli, przeniesie użytkownika do ekranu ze szczegółowymi informacjami danego programowania.

Listę wyników programowania można filtrować korzystając z formularza znajdującego się nad tabelą. Wyświetlane dane można ograniczyć do:

- przedziału czasowego w jakim rozpoczęto programowanie,
- etykiety Service Tag,
- etykiety drivera,
- etykiety GPRS,
- etykiety LED oraz

• wyniku programowania.

Uwaga: W przypadku wybrania kilku filtrów, wyświetlane są tylko te dane, które spełniają wszystkie wybrane kryteria. Na przykład wpisanie w polu Etykieta drivera wartości 123456789012, wybranie pomyślnego stanu zakończenia, wpisanie w polu Od wartości 2014-01-25 00:00, a w polu Do wartości 2014-01-26 15:00 spowoduje wyświetlenie wszystkich programowań danego kodu 12NC, które rozpoczęły się między 2014-01-25 00:00:00 a 2014-01-26 15:00:00 i zakończyły się pomyślnie.

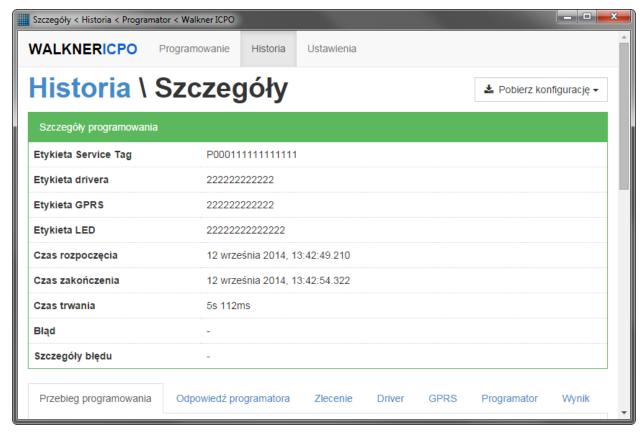
Eksport wyników do pliku CSV

Korzystając z przycisku akcji Leksportuj historię dostępnego na ekranie wyników programowania, użytkownik może wyeksportować aktualny widok do pliku CSV, który następnie może być zaimportowany do obróbki w innych programach (np. Excel). Opis eksportowanych wartości znajduje się w poniższej tabeli.

Nazwa kolumny	Opis kolumny	Format danych
serviceTag	Etykieta Service Tag	Ciąg znaków
driver	Etykieta drivera	Ciąg znaków
gprs	Etykieta GPRS	Ciąg znaków
led	Etykieta płytki LED	Ciąg znaków
result	Wynik programowania	success lub failure
errorCode	Kod błędu	Ciąg znaków
exception	Dodatkowe szczegóły błędu	Ciąg znaków
startedAt	Czas rozpoczęcia programowania	YYYY-MM-DD HH:mm:ss
finishedAt	Czas zakończenia programowania	YYYY-MM-DD HH:mm:ss
duration	Czas trwania programowania	Liczba sekund

Tabela eksportowanych wartości

Przeglądanie wybranego wyniku programowania



Ekran szczegółów programowania

Na ekranie szczegółów wyniku programowania znajdują się wszystkie informacje zebrane podczas trwania danego programowania. Dane podzielone są na sekcję *Szczegóły programowania* oraz zakładki *Przebiegu programowania*, *Odpowiedzi programatora*, *Zlecenie*, *Driver*, *GPRS*, *Programator* oraz *Wynik*.

Klikając na przycisk akcji

♣ Pobierz konfigurację ▼ rozwinie się menu z opcjami pobrania:

- konfiguracji zlecenia,
- konfiguracji drivera,
- konfiguracji GPRS,
- pliku wejściowego programatora oraz
- pliku wyjściowego programatora.

Jeżeli dana konfiguracja jest pusta, to odpowiednia opcja w menu będzie niedostępna (szara).

Szczegóły programowania	
Etykieta Service Tag	P000111111111111
Etykieta drivera	22222222222
Etykieta GPRS	22222222222
Etykieta LED	2222222222222
Czas rozpoczęcia	12 września 2014, 13:42:49.210
Czas zakończenia	12 września 2014, 13:42:54.322
Czas trwania	5s 112ms
Błąd	-
Szczegóły błędu	-

Sekcja szczegółów programowania

Etykieta Service Tag, drivera, GPRS oraz LED to wartości podane przez użytkownika na ekranie *Programowania*.

Czas trwania to różnica między Czasem zakończenia a Czasem rozpoczęcia.

Błąd to powód nieudanego zakończenia programowania, a *Szczegóły błędu* to dodatkowy komunikat zwrócony przez system operacyjny lub nieudanie wykonany program. Opis rozpoznanych błędów znajduje się w tabeli *Powody błędów*.

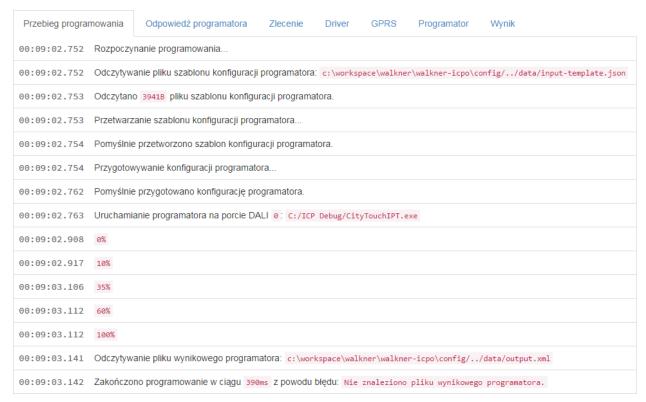
Sekcja szczegółów programowania ma kolor zielony, jeżeli wynik programowania był pomyślny lub kolor czerwony, jeżeli programowanie zostało zakończone z błędem.

Tabela powodów błędów

Kod błędu	Opis błędu
INPUT_TEMPLATE_FILE_MISSING	Nie znaleziono pliku szablonu konfiguracji programatora.
INPUT_TEMPLATE_FILE_FAILURE	Błąd poczas odczytywania pliku szablonu konfiguracji programatora.
INPUT_TEMPLATE_FILE_TIMEOUT	Upłynął limit czas odczytywania pliku szablonu konfiguracji programatora.
PARSING_INPUT_TEMPLATE_FAILURE	Błąd poczas przetwarzania szablonu konfiguracji programatora.
PREPARING_INPUT_FILE_FAILURE	Błąd podczas zapisywania konfiguracji programatora.

PROGRAMMER_FILE_UNSET	Nie ustawiono ścieżki do pliku wykonywalnego programatora.
PROGRAMMER_FILE_MISSING	Nie znaleziono pliku wykonywalnego programatora.
PROGRAMMER_FILE_FAILURE	Błąd podczas uruchamiania pliku wykonywalnego programatora.
OUTPUT_FILE_MISSING	Nie znaleziono pliku wynikowego programatora.
COPYING_OUTPUT_FILE_FAILURE	Błąd podczas zapisywania pliku wynikowego programatora.
VERIFICATION_INPUT_FAILURE	Błąd poczas kopiowania pliku wynikowego programatora do weryfikacji.
VERIFICATION_ERROR	Plik wynikowy programatora nie przeszedł weryfikacji.
VERIFICATION_TIMEOUT	Upłynął limit czasu weryfikacji pliku wynikowego programatora.
CANCELLED	Programowanie anulowano.
EXIT_CODE:-1	CityTouchIPT (-1): błąd aplikacji.

Tabela powodów błędów



Zakładka Przebieg programowania

W zakładce *Przebieg programowania* znajduje się całkowity log operacji wykonywanych podczas danego programowania (log ten wyświetlony był po zakończonym procesie programowania na ekranie *Programowanie*).



Zakładka Odpowiedź programatora

Zakładka *Odpowiedź programatora* zawiera informację zwrócone przez programator (tj. plik wykonywalny CityTouchIPT.exe oprogramowania IPT CityTouch Programmer).



Zakładka Zlecenie

W zakładce *Zlecenie* znajduje się zawartość *Pliku konfiguracyjnego zlecenia* (jeżeli plik ten istniał i udało się odczytać jego zawartość).

Zawartość zakładki można pobrać do pliku korzystając z akcji *Pobierz konfigurację > Konfiguracja zlecenia*.

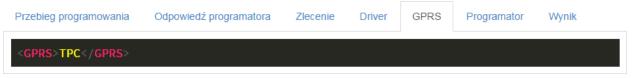


Zakładka Driver

W zakładce *Driver* znajduje się zawartość *Pliku konfiguracyjnego drivera* (jeżeli plik ten udało się znaleźć i odczytać jego zawartość).

Konfiguracja drivera zapisywana jest w formacie XML. W celu poprawienia czytelności, składnia XML jest podświetlana.

Zawartość zakładki można pobrać do pliku korzystając z akcji *Pobierz konfigurację > Konfiguracja drivera*.



Zakładka GPRS

W zakładce *GPRS* znajduje się zawartość *Pliku konfiguracyjnego GPRS* (jeżeli plik ten udało się znaleźć i odczytać jego zawartość).

Konfiguracja GPRS zapisywana jest w formacie XML. W celu poprawienia czytelności, składnia XML jest podświetlana.

Zawartość zakładki można pobrać do pliku korzystając z akcji *Pobierz konfigurację > Konfiguracja GPRS*.



Zakładka Programator

W zakładce *Programator* znajduje się zawartość *Pliku wejściowy programatora* (jeżeli plik ten udało się przygotować).

Wejściowa konfiguracja programatora zapisywana jest w formacie JSON. W celu poprawienia czytelności, składnia JSON jest podświetlana.

Zawartość zakładki można pobrać do pliku korzystając z akcji *Pobierz konfigurację > Konfiguracja programatora*.

Zakładka Wynik

W zakładce *Wynik* znajduje się zawartość *Pliku wynikowego programatora* (jeżeli plik ten udało się znaleźć i odczytać jego zawartość).

Wynik programatora zapisywany jest w formacie XML. W celu poprawienia czytelności, składnia XML jest podświetlana.

Zawartość zakładki można pobrać do pliku korzystając z akcji *Pobierz konfigurację > Wynik programatora*.

Eksport wyników programowania do zewnętrznego serwera

Wyniki programowania z wszystkich pojedynczych instalacji aplikacji mogą być automatycznie eksportowane do centralnej bazy na zewnętrznym serwerze.

Funkcjonalność ta dostępna jest tylko z odpowiednim kluczem licencyjnym i po ustawieniu prawidłowego adresu do serwera zewnętrznego (zobacz <u>Ustawienia licencji</u>).

Dane z wynikami programowania wysyłane są zaraz po uruchomieniu serwera aplikacji, a potem co skonfigurowaną w opcji *Odstęp synchronizacji historii [min]* liczbie minut. Jeżeli eksport danych nie powiedzie się, to kolejna próba nastąpi po upływie połowy skonfigurowanego czasu.

Dane eksportowane są do systemu WMES i dostępne do wglądu wybierając z menu opcję *Produkcja > Wyniki programowania > ICPO*. Opcja ta dostępna jest tylko dla użytkowników z uprawnieniem *ICPO: przeglądanie*.

Wyniki programowania w systemie WMES przegląda się na tej samej zasadzie co w module *Historia* aplikacji Walkner ICPO, z tym że do każdego wyniku dołączana jest sekcja z informacjami o instalacji, na której przeprowadzono programowanie (ID, tytuł oraz identyfikator licencji danej instalacji oraz IP komputera, który wysyłał dane).

Ustawienia

Moduł *Ustawienia* umożliwia konfigurowanie aplikacji. Opcje konfiguracyjne podzielone są na trzy zakładki:

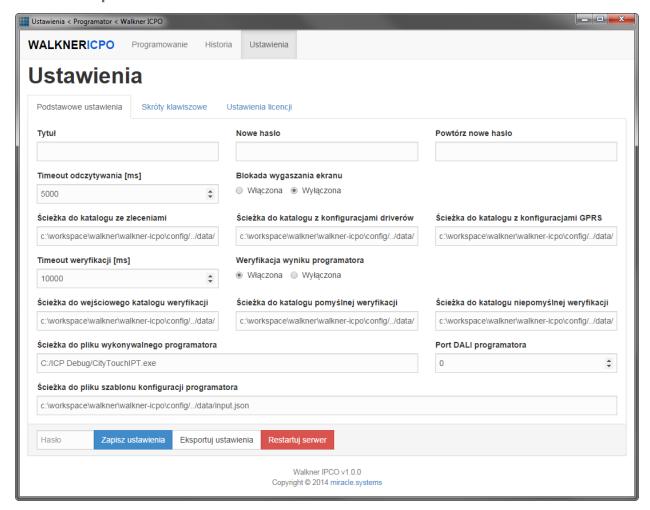
- podstawowe ustawienia,
- skróty klawiszowe oraz
- ustawienia licencji.

Aby zapisać ustawienia należy podać hasło oraz wcisnąć przycisk

Zapisz ustawienia

Aktualne ustawienia można także wyeksportować do pliku i zaimportować z pliku.

Ustawienia podstawowe



Zakładka ustawień podstawowych

Tytuł

Opcjonalny tekst o maksymalnej długości 20 znaków. Wartość ta wysyłana jest z każdym wynikiem programowania do zewnętrznego serwera.

Nowe hasło

Powtórz nowe hasło

Podanie tych wartości zmieni aktualnie ustawione hasło. Obie wartości muszą być takie same.

Timeout odczytywania [ms]

Liczba milisekund (minimalnie 100) jaką proces programowania może maksymalnie czekać na odczytanie zawartości plików konfiguracyjnych.

Blokada wygaszania ekranu

Włączenie blokady spowoduje uruchomienie procesu odpowiedzialnego za utrzymanie komputera w stanie aktywnym bez aktywności użytkownika (tzn. wyłączenie wygaszacza ekranu oraz blokowania ekranu po upłynięciu określonego czasu poruszenia myszką lub wciśnięcia klawisza).

Ścieżka do katalogu ze zleceniami

Absolutna ścieżka do katalogu zawierającego pliki konfiguracji zleceń. Nazwy plików w katalogu powinny mieć format: <nr zlecenia>.dat.

Ścieżka do katalogu z konfiguracjami driverów

Absolutna ścieżka do katalogu zawierającego pliki konfiguracji driverów. Nazwy plików w katalogu powinny mieć format: <dowolny ciąg><12NC><dowolny ciąg>.xml.

Ścieżka do katalogu z konfiguracjami GPRS

Absolutna ścieżka do katalogu zawierającego pliki konfiguracji GPRS. Nazwy plików w katalogu powinny mieć format: <12NC>.xml.

Timeout weryfikacji [ms]

Liczba milisekund (minimalnie 1000) jaką proces programowania może maksymalnie czekać na zakończenie weryfikacji pliku wynikowego programatora.

Weryfikacja wyniku programatora

Czy po zakończeniu wykonywania się pliku wykonywalnego programatora, rozpoczęty ma zostać proces weryfikacji pliku wynikowego programatora.

Ścieżka do wejściowego katalogu weryfikacji

Absolutna ścieżka do katalogu wejściowego weryfikacji. Do tego katalogu kopiowany jest plik wynikowy programatora.

Ścieżka do katalogu pomyślnej weryfikacji

Absolutna ścieżka do katalogu pomyślnej weryfikacji. Katalog ten jest monitorowany w celu pomyślnego zakończenia procesu programowania.

Ścieżka do katalogu niepomyślnej weryfikacji

Absolutna ścieżka do katalogu niepomyślnek weryfikacji. Katalog ten jest monitorowany w celu pomyślnego zakończenia procesu programowania z błędem weryfikacji.

Ścieżka do pliku wykonywalnego programatora

Ścieżka do pliku CityTouchIPT.exe będącego częścią oprogramowania IPT CityTouch Programmer.

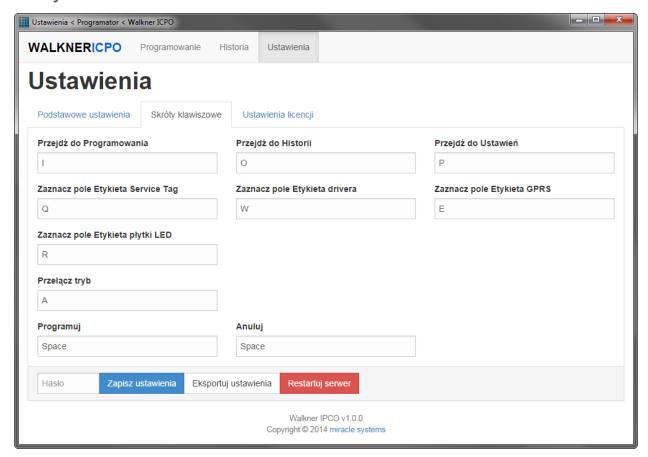
Port DALI programatora

Wartość przekazywana do pliku wykonywalnego programatora jako argument --DaliPort.

Ścieżka do pliku szablonu konfiguracji programatora

Absolutna ścieżka do pliku wykorzystywanego do utworzenia wejściowego pliku konfiguracyjnego programatora. Zmieniając ten plik, można ustawić domyślne wartości dla opcji nienadpisywanych dynamicznie podczas programowania.

Skróty klawiszowe



Zakładka skrótów klawiszowych

W zakładce skrótów klawiszowych można ustawić klawisze, po których wciśnięciu wykona się przypisana do nich akcja.

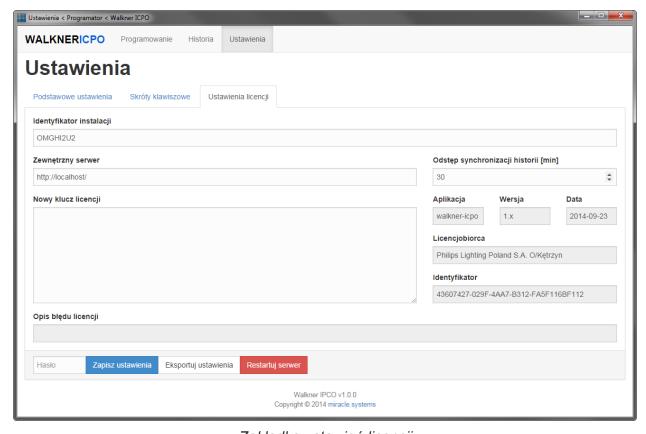
Jako skróty użyte mogą być następujące klawisze:

```
QWERTYUIOP[]\
ASDFGHJKL;'
ZXCVBNM,./
Space
```

Lista dostępnych akcji znajduje się w *Tabeli skrótów klawiszowych* w sekcji *Interfejs > Skróty klawiszowe* niniejszego dokumentu.

Aby użycie skrótu klawiszowego zostało zarejestrowane, okno aplikacji musi być aktywne i klawisz nie może być wciśnięty razem z klawiszami Ctrl, Shift lub Alt.

Ustawienia licencji



Zakładka ustawień licencji

Identyfikator instalacji

Wymagany ciąg znaków (tylko znaki alfanumeryczny, myślnika – i podkreślenia _) unikalnie identyfikujący daną instalację aplikacji. Wartość ta wysyłana jest z każdym wynikiem programowania do zewnętrznego serwera.

Zewnętrzny serwer

Bazowy adres URL do zewnętrznego serwera, na którym uruchomiona jest usługa importowania danych wyników programowania. Na przykład, na serwerze o adresie IP 161.87.64.46, uruchomiona jest usługa importująca wyniki programowania, która nasłuchuje na porcie TCP 6080 - w takim wypadku należy podać wartość http://161.87.64.46:6080/.

Odstęp synchronizacji historii [min]

Liczba minut (od 5 do 480) określająca odstęp czasu między kolejnymi eksportowaniami danych wyników programowania do zewnętrznego serwera.

Nowy klucz licencji

W tym polu można wpisać klucz licencyjny jaki ma zostać przypisany do danej instalacji aplikacji po zapisaniu ustawień. Dane aktualnej licencji wyświetlane są obok pola nowego klucza licencji:

- Aplikacja nazwa aplikacji, dla jakiej została udzielona licencja,
- Wersja wersja aplikacji, dla jakiej została udzielona licencja,
- Data data udzielenia licencji,
- Licencjobiorca nazwa podmiotu, dla którego została udzielona licencja,
- *Identyfikator* unikalny identyfikator licencji, który przesyłany jest razem z wynikami programowania do zewnętrznego serwera w celu walidacji licencji.

Opis błędu licencji

W tym polu pojawi się wartość opisująca przyczynę wykrytego błędu licencji. Wszystkie możliwe komunikaty opisane są w *Tabeli błędów licencji*.

Opis błędu	Komentarz
Brak klucza licencji.	Błąd ten pojawi się po instalacji aplikacji. Należy ustawić, prawidłowy przydzielony klucz licencyjny.
Nieprawidłowy klucz odszyfrowywania.	Nie udało się wczytać klucza publicznego używanego do odszyfrowania klucza licencyjnego. Plik zawierający ten klucz mógł zostać przypadkowo usunięty. Należy spróbować zainstalować ponownie aplikację lub skontaktować się z dostawcą.
Ustawiona licencja nie została przydzielona do uruchomionej aplikacji.	Został wczytany klucz licencyjny przydzielony do innego oprogramowania. Należy wczytać klucz licencyjny przydzielony do aplikacji Walkner Xiconf.
Ustawiona licencja nie obejmuje aktualnie uruchomionej wersji aplikacji.	Został wczytany klucz licencyjny przydzielony do innej wersji aplikacji Walkner Xiconf niż jest aktualnie zainstalowana. Należy wczytać klucz licencyjny

	przydzielony do zainstalowanej wersji aplikacji.
Licencja nie została rozpoznana przez zewnętrzny serwer.	Aplikacja próbowała wyeksportować dane wyników programowania do zewnętrznego serwera, ale ten nie rozpoznał licencji przydzielonej do danej instalacji. Należy skontaktować się z administratorem serwera zewnętrznego.
Zewnętrzny serwer wykrył zduplikowane licencje.	Aplikacja próbowała wyeksportować dane wyników programowania do zewnętrznego serwera, ale ten wykrył, że inny adres IP przesyłał już dane z wykorzystaniem przydzielonego danej instalacji klucza licencyjnego w ciągu ostatnich 8 godzin. Należy upewnić się, że przypadkowo nie użyto tej samej licencji w dwóch różnych instalacjach aplikacji lub skontaktować się z administratorem serwera zewnętrznego.

Tabela błędów licencji

Klucz licencyjny można wczytać do pola *Nowy klucz licencji* z otrzymanego od dostawcy pliku poprzez przeciągnięcie danego pliku klucza licencyjnego z dysku lokalnego na ekran *Ustawień* w aplikacji. Należy się upewnić, że upuszczany plik ma rozszerzenie .txt. Klucz wczytywany jest jedynie do pola formularza, aby przydzielić go do danej instalacji należy zapisać ustawienia.

Eksport ustawień

Ustawienia można wyeksportować do pliku tekstowego klikając przycisk

Eksportuj ustawienia

Jeżeli hasło nie zostanie podane lub podane hasło nie będzie nieprawidłowe, to wyeksportowane zostaną wszystkie ustawienia oprócz hasła i klucza licencyjnego.

Nazwa pliku, do którego wyeksportowane zostaną ustawienia, to:

ICPO SETTINGS <Identyfikator instalacji>.txt

Ustawienia zapisywane są w formacie JSON, można więc modyfikować je w edytorze tekstu.

Import ustawień

Ustawienia można zaimportować do formularza z pliku tekstowego przygotowanego ręcznie lub wcześniej wyeksportowanego. Aby tego dokonać należy przeciągnąć i upuścić dany plik z dysku lokalnego na ekran *Ustawień* aplikacji. Należy się upewnić, że upuszczany plik ma rozszerzenie . txt. Nowe ustawienia wczytywane są jedynie do pól formularza, więc należy je jeszcze zapisać.

Restart serwera

Serwer można zrestartować (np. po aktualizacji) klikając przycisk wykonania restartu wymagane jest hasło.

Restartuj serwer . Do

Serwer nie może zostać zrestartowany, jeżeli w danym momencie wykonywane jest programowanie lub rozpoczęte jest zlecenie.