Walkner Xiconf v2

Dokumentacja użytkownika aplikacji

Spis treści

Wstęp	
WymaganiaInterfejs	
Nawigacja KomunikatySkróty klawiszowe	5
Moduły	
Programowanie	7
Sekcja wprowadzania danych Sekcja przebiegu programowania Sekcja historii Sekcja buziek Proces programowania	13 15 16
Historia	20
Przeglądanie listy wyników programowania	21 22
Ustawienia	30
Ustawienia podstawoweSkróty klawiszoweUstawienia licencjiEksport ustawień	33 34 36 36
Restart serwera	37

Wstęp

Niniejszy dokument stanowi dokumentację użytkownika dla aplikacji Walkner Xiconf v2 - nakładki do oprogramowania Philips MultiOne Workflow, wspomagającej proces programowania sterowników LED oraz HID.

Uruchomienie aplikacji lokalnie, przez operatora, odbywa się poprzez uruchomienie skrótu Walkner Xiconf znajdującego się na pulpicie lub w menu Start.

Uruchomienie aplikacji zdalnie, odbywa się poprzez wpisanie w przeglądarce internetowej adresu IP i portu komputera, na którym uruchomiona jest aplikacja (np. http://192.168.21.100:1337/).

Wymagania

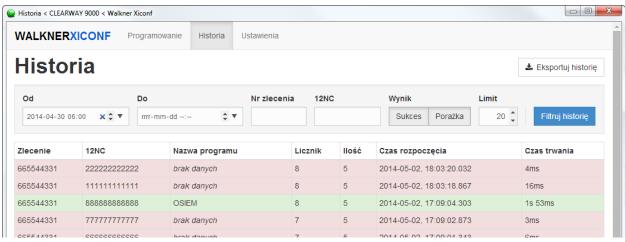
Do poprawnego korzystania z aplikacji, użytkownik musi mieć zainstalowaną jedną z popularnych, aktualnych przeglądarek internetowych.







Interfejs



Interfejs

Nawigacja

Po aplikacji można poruszać się klikając na odnośniki i przyciski wyświetlane na ekranie lub korzystając ze skrótów klawiszowych.

Odnośniki mają następującą postać: przykładowy odnośnik. Najechanie myszką na dany odnośnik sprawi, że zostanie on wyróżniony poprzez przybranie następującej postaci: aktywny odnośnik.

Przyciski, ze względu na swoją funkcję, podzielone są na akcje i elementy formularzy.

Przyciski jako elementy formularzy wyglądają następująco:

Przykładowy przycisk

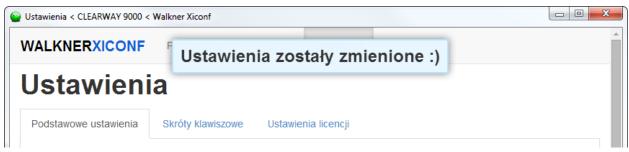
Kliknięcie takiego przycisku może w widoczny sposób spowodować zmianę stanu wyświetlanego w danym momencie na ekranie, ale nigdy nie zmieni stanu aplikacji (np. zmiana wartości w bazie). To znaczy, że po kliknięciu takiego przycisku, a następnie odświeżeniu strony, ekran wróci do stanu początkowego.

Przyciski akcji przedstawiają się następująco:

Uruchom Zapisz Usuń Zablokowana akcja

Kliknięcie akcji może zmienić stan wyświetlany w danym momencie na ekranie oraz może zmienić stan aplikacji.

Komunikaty



Przykład komunikatu

Po wykonaniu niektórych akcji mogą zostać wyświetlone komunikaty informujące użytkownika o powodzeniu lub porażce. Wyświetlane komunikaty przykrywają menu główne. Aby móc ponownie korzystać z menu, komunikat należy zamknąć. Można to zrobić poprzez pojedyncze kliknięcie na obszarze zajmowanym przez menu (a tym samym komunikat). Niektóre komunikaty same znikną po upływie kilku sekund.

Komunikaty, ze względu na przekazywaną informację, różnią się od siebie kolorem tła.

Komunikat informujący o pomyślnym wykonaniu akcji wygląda następująco:

Komunikat typu sukces :)

Komunikat informujący o nieudanym wykonaniu akcji wygląda tak:

Komunikat typu porażka :(

Komunikat przekazujący informację:

Komunikat informacyjny!

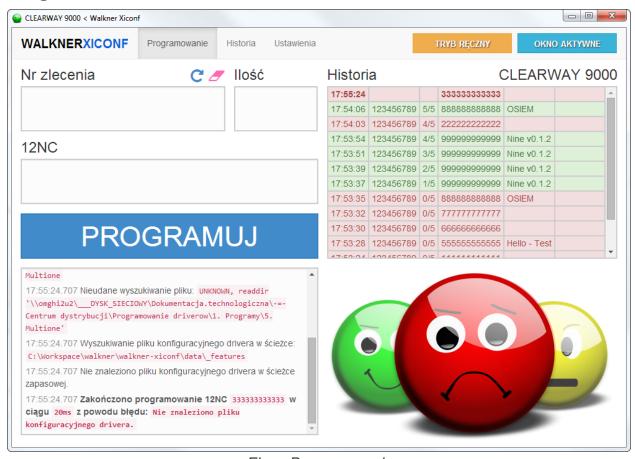
Skróty klawiszowe

Akcja	Skrót	Ekrany	Konfigurowalny?
Odświeżenie ekranu	F5	Wszystkie	Nie
Powrót do poprzedniego ekranu	Backspace	Wszystkie	Nie
Zaznaczenie kolejnego elementu	TAB	Wszystkie	Nie
Zaznaczenie poprzedniego elementu	Shift+TAB	Wszystkie	Nie
Skok do ekranu Programowanie	Z	Wszystkie	Tak
Skok do ekranu Historia	Х	Wszystkie	Tak
Skok do ekranu Ustawienia	С	Wszystkie	Tak
Zmiana trybu wprowadzania danych	А	Programowanie	Tak
Resetowanie zlecenia	S	Programowanie	Tak
Wczytanie ostatniego zlecenia	D	Programowanie	Tak
Zaznaczenie pola Nr zlecenia	Q	Programowanie	Tak
Zaznaczenie pola Ilość	W	Programowanie	Tak
Zaznaczenie pola 12NC	Е	Programowanie	Tak
Zaznaczenie Przebiegu programowania	R	Programowanie	Tak
Zaznaczenie pierwszego wpisu Historii	Т	Programowanie	Tak
Przycisk Programuj	Spacja	Programowanie	Tak
Przycisk Anuluj	Spacja	Programowanie	Tak

Tabela skrótów klawiszowych

Moduły

Programowanie



Ekran Programowania

Ekran Programowania przedstawia aktualny stan aplikacji oraz umożliwia programowanie.

Ekran podzielony jest na cztery sekcje:

- wprowadzania danych,
- przebiegu programowania,
- historii oraz
- buziek.



Sekcja wprowadzania danych

W sekcji wprowadzania danych znajdują się następujące elementy:

- pole Nr zlecenia 9 cyfrowa liczba (domyślny skrót Q),
- pole Ilość liczba od 1 do 999 (domyślny skrót ₩),
- pole 12NC 12 cyfrowa liczba (domyślny skrót ₺),
- przycisk Programuj (domyślny skrót Spacja),
- przycisk Anuluj (domyślny skrót Spacja),
- przycisk Resetuj zlecenie (; domyślny skrót s).

Pola *Nr zlecenia* i *Ilość* dostępne są tylko wtedy, gdy opcja konfiguracyjna *Nr zlecenia i Ilość* ustawiona jest na wartość *Opcjonalne* lub *Wymagane*. Pola te są także blokowane po wykonaniu pierwszego programowania. Aby zmienić ustawione zlecenie na nowe, należy skorzystać z przycisku *Resetuj zlecenie*.

Wartość pola Ilość wskazuje ile programowań pozostało w danym zleceniu. Po każdym programowaniu zakończonym sukcesem, wartość zostanie zmniejszona o jeden aż do zera. Po dojściu do zera, nie będzie można kontynuować programowania dopóki nie zresetuje się zlecenia.

Przycisk *Wczytaj ostatnie zlecenie* dostępny jest tylko wtedy, gdy nie ma wybranego żadnego zlecenia (tj. po starcie serwera aplikacji lub resecie zlecenia). Wciśnięcie przycisku spowoduje wczytanie do pola *Nr zlecenia* wartości nr zlecenia z ostatniego wykonywanego programowania, będącego częścią zlecenia oraz wartości 1 do pola *Ilość*.

Przycisk *Resetuj zlecenie* dostępny jest tylko wtedy, gdy aplikacja nie znajduje się w stanie programowania. Wciśnięcie przycisku spowoduje usunięcie wartości z pól *Nr zlecenia* i *Ilość* oraz odblokowanie przycisku *Wczytaj ostatnie zlecenie*.

Przycisk *Programuj* dostępny jest tylko wtedy, gdy aplikacja znajduje się w stanie oczekiwania na programowanie.

Przycisk *Anuluj* pojawia się w miejscu przycisku *Programuj* tylko wtedy, gdy aplikacja znajduje się w stanie programowania i wygląda następująco:

ANULUJ

Przycisk anulowania programowania

Po rozpoczęciu programowania, przycisk *Anuluj* może być zablokowany przez ilość milisekund ustawioną w opcji konfiguracyjnej *Opóźnienie odblokowania akcji Anuluj [ms]*. Opcja ta przydaje się do uniknięcia przypadkowego anulowania programowania zaraz po jego rozpoczęciu.

Uwaga: Pola są dostępne tylko na lokalnym ekranie operatora. Jeżeli użytkownik wszedł do aplikacji zdalnie, to wszystkie pola będą zablokowane!

Dane można wprowadzać do wybranych pól zaznaczając dane pole i wpisując wartość z klawiatury lub z wykorzystaniem czytnika kodów kreskowych. Korzystając z czytnika kodów kreskowych pola nie muszą być zaznaczane, muszą natomiast mieć odpowiedni format:

 aby aplikacja wczytała dane do pól Nr zlecenia oraz Ilość, sczytywana wartość z kodu kreskowego musi mieć następujący format:

<nr zlecenia>-<ilość><Enter>

gdzie <nr zlecenia> to dziewięciocyfrowa liczba, a <ilość> to liczba od 1 do 999, z tym że do ilości dodajemy z przodu tyle zer, aby otrzymać trzy cyfry (np. llość równa 1 powinna być zapisana na kodzie kreskowym jako 001, a 50 jako 050).

 aby aplikacja wczytała dane do pola 12NC, sczytywana wartość z kodu kreskowego musi mieć następujący format::

<kod 12NC><Enter>

gdzie <kod 12NC> to dwunastocyfrowa liczba.

Uwaga: Należy pamiętać o takiej konfiguracji czytnika kodów kreskowych, aby dodawał na końcu sczytywanej wartości znak powrotu karetki (ang. carriage return; kod ASCII 13; Enter).

Po prawej stronie paska nawigacyjnego, lokalny użytkownik może znaleźć przycisk zmiany trybu wprowadzania danych (domyślny skrót - A):

TRYB RECZNY

TRYB AUTOMATYCZNY

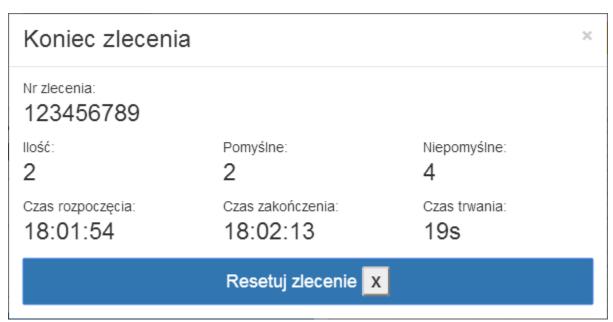
W trybie ręcznym, wszystkie pola i przyciski są odblokowane i użytkownik może wprowadzać dane za pomocą klawiatury lub czytnika kodów kreskowych. W trybie automatycznym, wszystkie pola, poza przyciskiem *Anuluj*, są zablokowane - użytkownik do wprowadzania danych musi używać czytnika kodów kreskowych.

Obok przycisku zmiany trybu wprowadzania danych znajduje się wskazówka informująca o tym czy okno aplikacji jest aktywne:

OKNO AKTYWNE

OKNO NIEAKTYWNE

Jeżeli wskaźnik pokazuje, że okno jest nieaktywne, to nie będzie można wprowadzać danych za pomocą czytnika kodów kreskowych. Okno można aktywować klikając lewym przyciskiem myszy na obszarze aplikacji lub wybierając okno aplikacji za pomocą skrótu klawiszowego Alt+TAB.



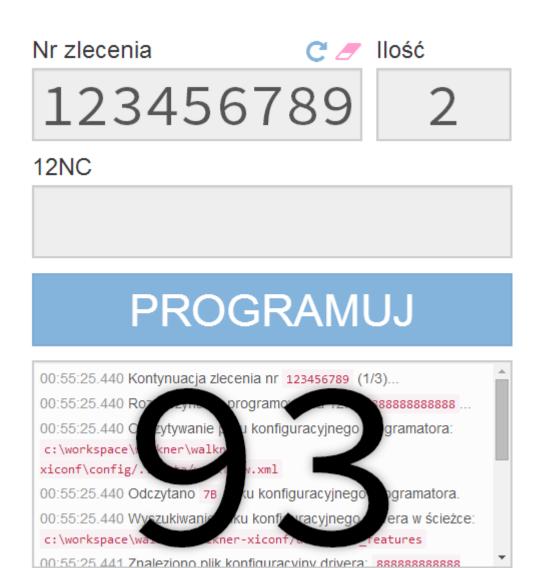
Okno dialogowe zakończenia zlecenia

Gdy wartość pola *llość* dojdzie do zera, to operatorowi ukaże się okno dialogowe *Koniec zlecenia* z podsumowaniem aktualnie wykonywanego, zakończonego zlecenia. W oknie zawarte są następujące informacje:

- nr zakończonego zlecenia,
- żądana ilość programowań,
- ilość pomyślnych programowań,
- ilość nieudanych programowań,
- czas rozpoczęcia pierwszego programowania w zleceniu,
- czas zakończenia ostatniego programowania w zleceniu oraz
- czas trwania wykonywania zlecenia.

Jeżeli okno dialogowe zostanie zamknięte bez resetowania zlecenia, to pokaże się ponownie po próbie rozpoczęcia kolejnego programowania lub przejściu do innego ekranu i powrocie do ekranu *Programowania*

W celu kontynuowania pracy należy wcisnąć przycisk *Resetuj zlecenie* (domyślny skrót - □). Można także wczytać nowe zlecenie za pomocą czytnika kodów kreskowych.



Blokada programowania

Jeżeli opcje konfiguracyjne *Ilość programowań do blokady* oraz *Czas trwania blokady* [s] mają ustawioną wartość większą od 0, to po ilości pomyślnych programowań równej wartości opcji *Ilość programowań do blokady* możliwość wykonywania programowania zostanie zablokowana na ilość sekund równą wartości opcji *Czas trwania blokady* [s]. Czas do końca blokady odliczany jest w sekcji *Przebiegu programowania*.

Aby kontynuować programowanie, należy odczekać do końca odliczania.

Aby wymusić zresetowanie odliczania, należy zmienić w ustawieniach wartość opcji *llość* programowań do blokady lub Czas trwania blokady [s].

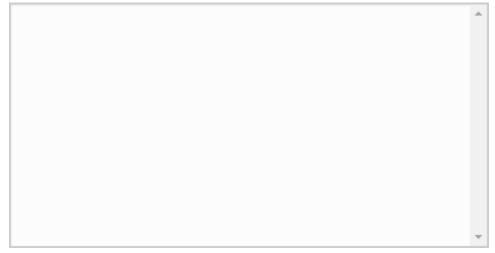
Sekcja przebiegu programowania

```
23:42:43.200 Kontynuacja zlecenia nr 123456789 (1/5)...
23:42:43.200 Rozpoczynanie programowania 12NC 546456654654 ...
23:42:43.200 Odliczanie 1 sekundy...
23:42:45.224 Odczytywanie pliku konfiguracyjnego programatora:
c:\workspace\walkner\walkner-
xiconf\config/../data/workflow.xml
23:42:45.225 Odczytano 37B pliku konfiguracyjnego programatora.
23:42:45.225 Wyszukiwanie pliku konfiguracyjnego drivera w ścieżce:
M:\Dokumentacja.technologiczna\-=- Centrum
dystrybucji\Programowanie driverow\1. Programy\5. Multione
```

Sekcja przebiegu programowania

W tej sekcji znajduje się całkowity log operacji wykonywanych podczas procesu programowania.

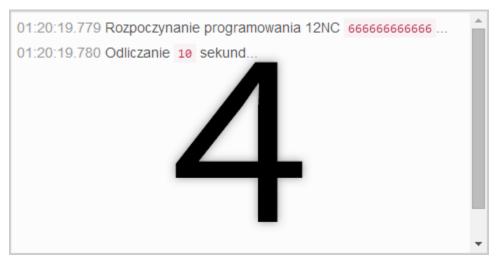
Po pierwszym włączeniu aplikacji lub po zresetowaniu ustawionego zlecenia, obszar będzie pusty:



Pusty przebieg programowania

Po rozpoczęciu programowania, przez cały czas trwania procesu, w obszarze będą na bieżąco pojawiać się informacje o aktualnie wykonywanych operacjach (czas oraz opis operacji). Po każdorazowym dodaniu nowej operacji, obszar jest automatycznie przewijany do dołu, tak aby ostatnia operacja, której czcionka jest pogrubiana, była zawsze widoczna.

Jeżeli wartości opcji konfiguracyjnej *Odliczanie do programowania [s]* jest większa od 0, to na obszarze przebiegu programowania wyświetlana jest aktualna liczba sekund, jaka pozostała do wznowienia procesu programowania:



Odliczanie do programowania

Sekcja przebiegu programowania może zostać zaznaczona poprzez kliknięcie na jej obszarze lub za pomocą zdefiniowanego skrótu klawiszowego (domyślny skrót - R). Gdy sekcja jest zaznaczona, jej obramowanie zmienia kolor na niebieski i można przewijać jej zawartość za pomocą klawiszy strzałek W górę, W dół, Page Up, Page Down, Home oraz End.

Sekcja historii

Historia

CLEARWAY 9000

01:20:32			66666666666	Six	_
23:42:45	123456789	1/5	546456654654		
23:42:40	123456789	0/5	333333333333	Three	
23:03:13	123456789	0/5	111111111111	One	
22:37:33	123456789	0/5	123456789012		
21:44:21			77777777777	Seven	
21:44:08	123456789	2/5	333333333333	Three	
21:44:04	123456789	1/5	22222222222	Two	
21:44:01	123456789	0/5	111111111111	One	
21:43:34			55555555555	Five	
21:43:30			44444444444	Four	
04-40-00			00000000000	Thron	Υ.

Sekcja historii

W sekcji historii wyświetlana jest lista ostatnich 50 wyników programowań od momentu włączenia serwera aplikacji (tzn. zwykle od włączenia komputera operatora) oraz ustawiona wartość opcji konfiguracyjnej *Tytuł* (wyżej CLEARWAY 9000).

Pomyślnie ukończone programowania mają kolor zielony, a programowania zakończone z błędem - czerwony.

Znajdujące się na liście kolumny to kolejno:

- 1. czas ukończenia programowania,
- 2. nr zlecenia (jeżeli programowanie wykonano przy ustawionym zleceniu),
- 3. licznik programowania w zleceniu/całkowita ilość zlecenia (jeżeli programowanie wykonano przy ustawionym zleceniu),
- 4. 12NC oraz
- nazwa programu (jeżeli udało się ją odczytać).

Klikając na wybrany wynik, użytkownik zostanie przeniesiony do ekranu ze szczegółami danego programowania w module Historia.

Pierwszy wpis na liście może zostać zaznaczony za pomocą zdefiniowanego skrótu klawiszowego (domyślny skrót - T). Zaznaczony wpis wyróżniony jest niebieską otoczką i możemy przejść do ekranu ze szczegółami danego wpisu wciskając klawisz Enter. Mając zaznaczony wpis, możemy także zaznaczyć kolejny lub poprzedni wciskając odpowiednio

klawisz strzałki W dół lub W górę.

Sekcja buziek



Sekcja buziek

Buźki służą do przedstawienia wyników programowania. Aktualny stan przedstawia buźka środkowa. Przy zmianie stanu, buźki odpowiednio się przesuwają: buźka obrazująca nowy stan przechodzi na środek, a buźka poprzedniego stanu chowana jest w tle.

Po pierwszym uruchomieniu aplikacji, po zresetowaniu ustawionego zlecenia oraz podczas procesu programowania aktywna jest buźka żółta:



Oczekiwanie na programowanie/W trakcie programowania

Buźka czerwona aktywuje się po zakończeniu programowania z powodu błędu:



Nieudane programowanie

Buźka zielona aktywuje się po pomyślnym ukończeniu programowania:



Udane programowanie

Proces programowania

- 1. Użytkownik wypełnia *Nr zlecenie* i *Ilość* (jeżeli są wymagane) oraz *12NC* i wciska przycisk *Programuj* w <u>sekcji wprowadzania danych</u> na ekranie *Programowanie*.
- 2. Wykonywane jest odliczanie, jeżeli wartość opcji konfiguracyjnej *Odliczanie do programowania [s]* jest większa od 0.
- 3. Odczytywana jest zawartość pliku konfiguracyjnego programatora.
 - Jeżeli wartość opcji konfiguracyjnej Ścieżka do pliku konfiguracyjnego programatora nie jest ustawiona, to programowanie zatrzymywane jest z błędem UNSET WORKFLOW FILE.
 - Jeżeli ustawiony plik nie istnieje, to programowanie zatrzymywane jest z błędem MISSING WORKFLOW FILE.
 - Jeżeli nie uda się odczytać zawartości pliku, to programowanie jest zatrzymywane z błędem WORKFLOW FILE ERROR.
- 4. Odczytywana jest zawartość pliku konfiguracyjnego drivera.
 - Jeżeli wartość opcji konfiguracyjnej Pierwsza ścieżka do katalogu z plikami konfiguracyjnymi driverów nie jest ustawiona, to programowanie zatrzymywane jest z błędem UNSET FEATURE PATH 1.
 - Plik konfiguracyjny drivera wyszukiwany jest w pierwszej ścieżce: wyszukiwane są pliki pasujące do wzorca: <12NC>*.xml, gdzie * to 0 lub więcej dowolnych znaków.
 - i. Jeżeli wyszukiwanie nie powiodło się z powodu błędu (np. ścieżka nie istnieje, brak dostępu),
 - **lub** wyszukiwanie trwa dłużej niż wartość opcji konfiguracyjnej *Timeout* wyszukiwania [ms] (pierwszej ścieżki),
 - lub nie znaleziono żadnego pasującego pliku,
 - lub znaleziono więcej niż jeden pasujący plik
 - to programowanie kontynuowane jest w punkcie 4.c.
 - ii. Odczytywana jest zawartość znalezionego pliku konfiguracyjnego drivera.
 - iii. Jeżeli odczytywanie zawartości pliku powiedzie się, to programowanie kontynuowane jest w punkcie 5.
 - Jeżeli wartość opcji konfiguracyjnej *Druga ścieżka do katalogu z plikami konfiguracyjnymi driverów* nie jest ustawiona, to programowanie zatrzymywane jest z błędem MISSING FEATURE FILE.
 - Plik konfiguracyjny drivera wyszukiwany jest w drugiej ścieżce.
 - i. Jeżeli wyszukiwanie nie powiodło się z powodu błędu (np. ścieżka nie istnieje, brak dostępu),
 - **lub** wyszukiwanie trwa dłużej niż wartość opcji konfiguracyjnej *Timeout* wyszukiwania [ms] (drugiej ścieżki),
 - **lub** nie znaleziono żadnego pasującego pliku to programowanie zatrzymywane jest z błędem

- MISSING FEATURE FILE.
- ii. Jeżeli znaleziono więcej niż jeden pasujący plik, to programowanie zatrzymywane jest z błędem DUPLICATE FEATURE FILE.
- iii. Odczytywana jest zawartość znalezionego pliku konfiguracyjnego drivera.
- iv. Jeżeli odczytywanie zawartości pliku trwa dłużej niż wartość opcji konfiguracyjnej *Timeout odczytywania* [ms] (drugiej ścieżki), to programowanie zatrzymywane jest z błędem

 READING FEATURE FILE TIMEOUT.
- v. Jeżeli odczytywanie zawartości pliku nie powiedzie się z powodu błędu (np. brak dostępu), to programowanie zatrzymywane jest z błędem FEATURE FILE ERROR.
- Jeżeli wartość opcji konfiguracyjnej Ścieżka do pliku wykonywalnego programatora nie jest ustawiona, to programowanie zatrzymywane jest z błędem UNSET PROGRAMMER FILE.
- 6. Plik wykonywalny programatora wywoływany jest z parametrami:
 - /f ścieżka do pliku konfiguracyjnego programatora,
 - o /w ścieżka do znalezionego pliku konfiguracyjnego drivera,
 - o /i wartość opcji konfiguracyjnej *Interfejs programatora*,
 - o /c wartość opcji konfiguracyjnej Po wystąpieniu ostrzeżenia...,
 - o /v wartość opcji konfiguracyjnej *Poziom logowania*.
- 7. Jeżeli plik wykonywalny programatora nie istnieje, to programowanie zatrzymywane jest z błędem MISSING PROGRAMMER FILE.
- 8. Jeżeli wywoływanie pliku wykonywalnego programatora zakończy się z powodu błędu (np. brak uprawnień do wykonania pliku), to programowanie zatrzymywane jest z błędem PROGRAMMER FILE ERROR.
- Proces programowania kończony jest wraz z zakończeniem pracy przez plik wykonywalny programatora. Na podstawie zwróconego kodu wyjściowego określany jest wynik programowania.
 - Jeżeli kod wyjściowy to 0, to programowanie uznawane jest za pomyślne. Jeżeli kod wyjściowy jest inny niż 0, to programowanie kończone jest z błędem EXIT CODE:<kod wyjściowy>.

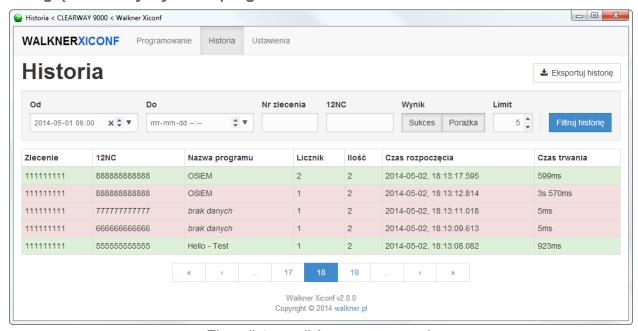
Programowanie może być anulowane przez użytkownika poprzez wciśnięcie przycisku *Anuluj* w sekcji wprowadzania danych ekranu *Programowania*. Programowanie zatrzymywane jest wtedy z błędem CANCELLED.

Błędy opisane są w *Tabeli powodów błędów*, którą można znaleźć w sekcji <u>Historia ></u> Przeglądanie wybranego wyniku programowania niniejszego dokumentu.

Historia

W module Historia dostępne są do wglądu wszystkie wyniki wykonanych programowań.

Przeglądanie listy wyników programowania



Ekran listy wyników programowania

Na ekranie listy wyników dostępna jest filtrowalna tabela wszystkich zapisanych, zakończonych programowań. Każdy wiersz w tabeli odpowiada innemu wpisowi w historii i zawiera następujące informacje:

- stan zakończenia (kolor zielony ukończony pomyślnie; kolor czerwony test zakończony z powodu błędu),
- nr zlecenia,
- 12NC,
- nazwa programu,
- licznik (kolejny numer pomyślnego programowania w zleceniu),
- ilość w zleceniu,
- czas rozpoczęcia programowania oraz
- czas trwania programowania.

Kliknięcie na wiersz wybranego wyniku w tabeli, przeniesie użytkownika do ekranu ze szczegółowymi informacjami danego programowania.

Listę wyników programowania można filtrować korzystając z formularza znajdującego się nad

tabela. Wyświetlane dane można ograniczyć do:

- przedziału czasowego w jakim rozpoczęto programowanie,
- nr zlecenia,
- 12NC oraz
- wyniku programowania.

Uwaga: W przypadku wybrania kilku filtrów, wyświetlane są tylko te dane, które spełniają wszystkie wybrane kryteria. Na przykład wpisanie w polu 12NC wartości 123456789012, wybranie pomyślnego stanu zakończenia, wpisanie w polu Od wartości 2014-01-25 00:00, a w polu Do wartości 2014-01-26 15:00 spowoduje wyświetlenie wszystkich programowań danego kodu 12NC, które rozpoczęły się między 2014-01-25 00:00:00 a 2014-01-26 15:00:00 i zakończyły się pomyślnie.

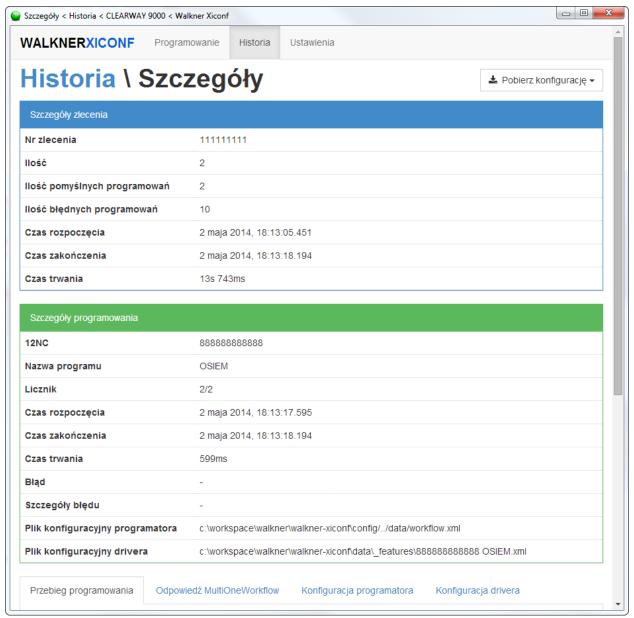
Eksport wyników do pliku CSV

Korzystając z przycisku akcji Eksportuj historię dostępnego na ekranie wyników programowania, użytkownik może wyeksportować aktualny widok do pliku CSV, który następnie może być zaimportowany do obróbki w innych programach (np. Excel). Opis eksportowanych wartości znajduje się w poniższej tabeli.

Nazwa kolumny	Opis kolumny	Format danych
no	Nr zlecenia	Ciąg znaków
nc12	12NC	Ciąg znaków
counter	Licznik kolejnego pomyślnego programowania	Liczba
quantity	Ilość w zleceniu	Liczba
result	Wynik programowania	success lub failure
errorCode	Kod błędu	Ciąg znaków
exception	Dodatkowe szczegóły błędu	Ciąg znaków
featureFileName	Nazwa pliku konfiguracyjnego drivera	Ciąg znaków
startedAt	Czas rozpoczęcia programowania	YYYY-MM-DD HH:mm:ss
finishedAt	Czas zakończenia programowania	YYYY-MM-DD HH:mm:ss
duration	Czas trwania programowania	Liczba
orderStartedAt	Czas pierwszego programowania w zleceniu	YYYY-MM-DD HH:mm:ss
orderFinishedAt	Czas ostatniego programowania w zleceniu	YYYY-MM-DD HH:mm:ss

Tabela eksportowanych wartości





Ekran szczegółów programowania

Na ekranie szczegółów wyniku programowania znajdują się wszystkie informacje zebrane podczas trwania danego programowania. Dane podzielone są na sekcje: *Szczegóły zlecenia* (dostępna jest tylko wtedy, gdy programowanie przeprowadzano jako część zlecenia), *Szczegóły programowania* oraz zakładki *Przebiegu programowania*, *Odpowiedzi MultiOneWorkflow, Konfiguracji programatora* oraz *Konfiguracji drivera*.

Klikając na przycisk akcji

♣ Pobierz konfigurację ▼ rozwinie się menu z dwoma opcjami:

- pobraniem konfiguracji programatora do plik,
- pobraniem konfiguracji drivera do pliku.

Jeżeli dana konfiguracja jest pusta, to odpowiednia opcja w menu będzie szara.

Szczegóły zlecenia	
Nr zlecenia	111111111
llość	2
Ilość pomyślnych programowań	2
Ilość błędnych programowań	10
Czas rozpoczęcia	2 maja 2014, 18:13:05.451
Czas zakończenia	2 maja 2014, 18:13:18.194
Czas trwania	13s 743ms

Sekcja szczegółów zlecenia

Sekcja szczegółów zlecenia widoczna jest tylko wtedy, gdy dane programowanie przeprowadzone zostało jako część zlecenia (tzn. wciskając przycisk *Programuj*, pola *Nr zlecenia* i *Ilość* miały ustawione wartości). Takie same informacje wyświetlają się w każdym wyniku programowania przeprowadzonym w danym zleceniu.

Czas rozpoczęcia, to czas rozpoczęcia pierwszego programowania w danym zleceniu, a *Czas zakończenia*, to czas zakończenia ostatniego programowania w danym zleceniu.

Czas trwania to różnica między Czasem zakończenia a Czasem trwania.

Sekcja szczegółów zlecenia zawsze ma kolor niebieski.

Szczegóły programowania	
12NC	8888888888
Nazwa programu	OSIEM
Licznik	2/2
Czas rozpoczęcia	2 maja 2014, 18:13:17.595
Czas zakończenia	2 maja 2014, 18:13:18.194
Czas trwania	599ms
Błąd	-
Szczegóły błędu	-
Plik konfiguracyjny programatora	c:\workspace\walkner\walkner-xiconf\config//data/workflow.xml
Plik konfiguracyjny drivera	c:\workspace\walkner\walkner-xiconf\data_features\888888888888 OSIEM.xml

Sekcja szczegółów programowania

Licznik to kolejna liczba pomyślnych programowań w zleceniu/ilość w zleceniu. Jeżeli programowanie nie było przeprowadzane jako część zlecenia, to wartość ta wynosi 0 w przypadku niepowodzenia, 1 w przypadku pomyślnego programowania.

Czas trwania to różnica między Czasem zakończenia a Czasem rozpoczęcia.

Błąd to powód nieudanego zakończenia programowania, a *Szczegóły błędu* to dodatkowy komunikat zwrócony przez system operacyjny lub nieudanie wykonany program. Opis rozpoznanych błędów znajduje się w tabeli *Powody błędów*.

Plik konfiguracyjny programatora to pełna ścieżka do pliku konfiguracyjnego programatora przekazana do programu Philips MultiOne Workflow. Ścieżka ta ustawiana jest w opcji konfiguracyjnej Ścieżka do pliku konfiguracyjnego programatora. Zawartość pliku w momencie zapisania dostępna jest do wglądu w zakładce Konfiguracja programatora pod sekcją szczegółów programowania.

Plik konfiguracyjny drivera to pełna ścieżka do znalezionego pliku konfiguracyjnego drivera przekazana do programu Philips MultiOne Workflow. Plik ten wyszukiwany jest w ścieżkach ustawionych w opcjach konfiguracyjnych Pierwsza ścieżka do katalogu z plikami konfiguracyjnymi driverów oraz Druga ścieżka do katalogu z plikami konfiguracyjnymi driverów. Zawartość pliku w momencie zapisania dostępna jest do wglądu w zakładce Konfiguracja drivera pod sekcją szczegółów programowania.

Sekcja szczegółów programowania ma kolor zielony, jeżeli wynik programowania był pomyślny lub kolor czerwony, jeżeli programowanie zostało zakończone z błędem.

Tabela powodów błędów

Kod błędu	Opis błędu
WORKFLOW_FILE_ERROR	Błąd podczas odczytywania pliku konfiguracyjnego programatora.
FEATURE_FILE_ERROR	Błąd podczas odczytywania pliku konfiguracyjnego drivera.
UNSET_WORKFLOW_FILE	Nie ustawiono ścieżki do pliku konfiguracyjnego programatora.
UNSET_FEATURE_PATH_1	Nie ustawiono pierwszej ścieżki do plików konfiguracyjnych driverów.
UNSET_PROGRAMMER_FILE	Nie ustawiono ścieżki do pliku wykonywalnego programatora.
MISSING_WORKFLOW_FILE	Nie znaleziono pliku konfiguracyjnego programatora.
MISSING_FEATURE_FILE	Nie znaleziono pliku konfiguracyjnego drivera.
DUPLICATE_FEATURE_FILE	Wykryto kilka plików konfiguracyjnych driverów dla danego kodu 12NC.
CANCELLED	Programowanie anulowano.
READING_FEATURE_FILE_TIMEOUT	Upłynięcie limitu czasu odczytywania pliku konfiguracyjnego drivera.
MISSING_PROGRAMMER_FILE	Nie znaleziono pliku wykonywalnego programatora.
PROGRAMMER_FILE_ERROR	Błąd podczas uruchamiania pliku wykonywalnego programatora.
EXIT_CODE:-1	MultiOneWorkflow (-1): błąd aplikacji.
EXIT_CODE:4	MultiOneWorkflow (4): błąd weryfikacji.
EXIT_CODE:9	MultiOneWorkflow (9): nie znaleziono pliku konfiguracyjnego programatora.
EXIT_CODE:10	MultiOneWorkflow (10): nieprawidłowy plik konfiguracyjny programatora.
EXIT_CODE:101	MultiOneWorkflow (101): brak opcji drivera do zapisu.
EXIT_CODE:200	MultiOneWorkflow (200): nie znaleziono pliku konfiguracyjnego drivera.

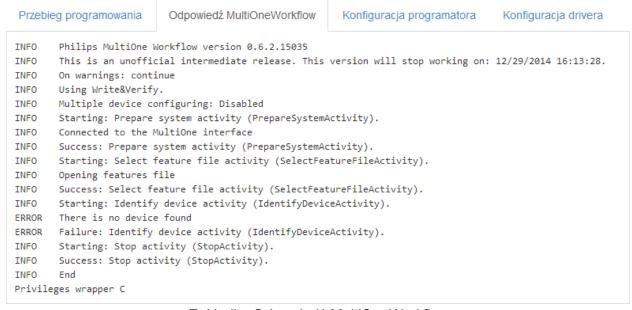
EXIT_CODE:201	MultiOneWorkflow (201): nieprawidłowy plik konfiguracyjny drivera.
EXIT_CODE:202	MultiOneWorkflow (202): pusty plik konfiguracyjny drivera.
EXIT_CODE:203	MultiOneWorkflow (203): wykryto zduplikowane opcje drivera.
EXIT_CODE:300	MultiOneWorkflow (300): urządzenie nie obsługuje wszystkich opcji z pliku konfiguracyjnego.
EXIT_CODE:500	MultiOneWorkflow (500): nie znaleziono urządzenia.
EXIT_CODE:501	MultiOneWorkflow (501): znaleziono za dużo urządzeń.
EXIT_CODE:502	MultiOneWorkflow (502): nie można wykonać wyszukiwania urządzeń.
EXIT_CODE:503	MultiOneWorkflow (503): kilka urządzeń ma taki sam krótki adres.
EXIT_CODE:600	MultiOneWorkflow (600): brak opcji drivera do konwersji.
EXIT_CODE:700	MultiOneWorkflow (700): nie podłączono interfejsu.
EXIT_CODE:800	MultiOneWorkflow (800): niemożliwa konwersja danych opcji drivera.

Tabela powodów błędów

Przebieg progra	amowania Odpowiedź MultiOneWorkflow Konfiguracja programatora Konfiguracja drivera
14:19:11.780	Rozpoczynanie programowania 12NC 442710181659
14:19:11.781	Odliczanie 2 sekund
14:19:14.811	Odczytywanie pliku konfiguracyjnego programatora: C:\Workspace\walkner\walkner-xiconf\data_features\workflow.xml
14:19:14.812	Odczytano 22B pliku konfiguracyjnego programatora.
14:19:14.812	Wyszukiwanie pliku konfiguracyjnego drivera w ścieżce: \\omghi2u2\DYSK_SIECIOWY\Dokumentacja.technologiczna\-=-Centrum dystrybucji\Programowanie driverow\1. Programy\5. Multione
14:19:14.819	Nieudane wyszukiwanie pliku: UNKNOWN, readdir '\\omghi2u2\DYSK_SIECIOWY\Dokumentacja.technologiczna\-=-Centrum dystrybucji\Programowanie driverow\1. Programy\5. Multione'
14:19:14.819	Wyszukiwanie pliku konfiguracyjnego drivera w ścieżce: C:\Workspace\walkner\walkner-xiconf\data_features
14:19:14.819	Znaleziono plik konfiguracyjny drivera: 442710181659 Program XT 840.xml
14:19:14.819	Odczytywanie pliku konfiguracyjnego drivera
14:19:14.820	Odczytano 54988 pliku konfiguracyjnego drivera.
14:19:14.820	Uruchamianie programatora przez interfejs DALI: C:\Program Files (x86)\Philips MultiOne Workflow prototype\MultiOneWorkflow.exe

Zakładka Przebieg programowania

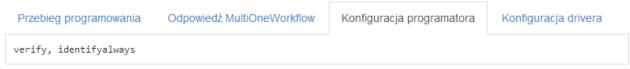
W zakładce *Przebieg programowania* znajduje się całkowity log operacji wykonywanych podczas danego programowania (log ten wyświetlany był w momencie programowania na ekranie *Programowanie*).



Zakładka Odpowiedź MultiOneWorkflow

Zakładka Odpowiedź MultiOneWorkflow zawiera informację zwrócone przez programator (tj. plik

wykonywalny MultiOneWorkflow.exe oprogramowania Philips MultiOne Workflow). Poziom logowanych informacji można kontrolować za pomocą opcji konfiguracyjnej *Poziom logowania*.



Zakładka Konfiguracja programatora

W zakładce Konfiguracja programatora znajduje się zawartość Pliku konfiguracyjnego programatora (jeżeli plik ten istniał i udało się odczytać jego zawartość).

Zawartość zakładki można pobrać do pliku korzystając z akcji *Pobierz konfigurację > Konfiguracja programatora*.

Zakładka Konfiguracja drivera

W zakładce Konfiguracja programatora znajduje się zawartość Pliku konfiguracyjnego drivera (jeżeli plik ten udało się znaleźć i odczytać jego zawartość).

Konfiguracja drivera zapisywana jest w formacie XML. W celu poprawienia czytelności, składnia XML jest podświetlana.

Zawartość zakładki można pobrać do pliku korzystając z akcji Pobierz konfigurację >

Konfiguracja drivera.

Eksport wyników programowania do zewnętrznego serwera

Wyniki programowania z wszystkich pojedynczych instalacji aplikacji mogą być automatycznie eksportowane do centralnej bazy na zewnętrznym serwerze.

Funkcjonalność ta dostępna jest tylko z odpowiednim kluczem licencyjnym i po ustawieniu prawidłowego adresu do serwera zewnętrznego (zobacz <u>Ustawienia licencji</u>).

Dane z wynikami programowania wysyłane są zaraz po uruchomieniu serwera aplikacji, a potem co skonfigurowaną w opcji *Odstęp synchronizacji historii [min]* liczbie minut. Jeżeli eksport danych nie powiedzie się, to kolejna próba nastąpi po upływie połowy skonfigurowanego czasu.

Dane eksportowane są do systemu WMES i dostępne do wglądu wybierając z menu opcję *Produkcja > Wyniki programowania*. Opcja ta dostępna jest tylko dla użytkowników z uprawnieniem *Xiconf: przeglądanie*.

Wyniki programowania w systemie WMES przegląda się na tej samej zasadzie co w module *Historia* aplikacji Walkner Xiconf, z tym że do każdego wyniku dołączana jest sekcja z informacjami o instalacji, na której przeprowadzono programowanie (ID, tytuł oraz identyfikator licencji danej instalacji oraz IP komputera, który wysyłał dane).

Ustawienia

Moduł *Ustawienia* umożliwia konfigurowanie aplikacji. Opcje konfiguracyjne podzielone są na trzy zakładki:

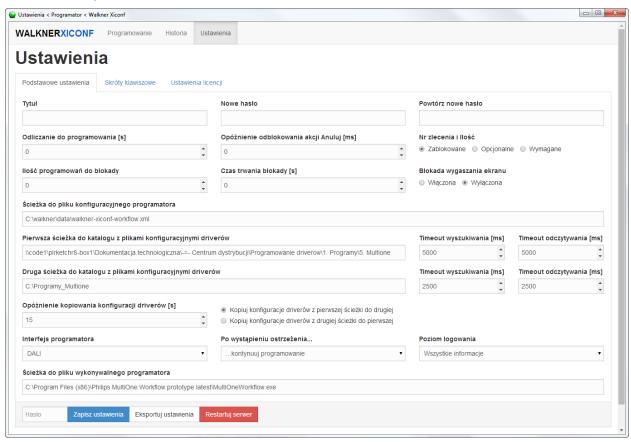
- podstawowe ustawienia,
- skróty klawiszowe oraz
- ustawienia licencji.

Aby zapisać ustawienia należy podać hasło oraz wcisnąć przycisk

Zapisz ustawienia

Aktualne ustawienia można także wyeksportować do pliku i zaimportować z pliku.

Ustawienia podstawowe



Zakładka ustawień podstawowych

Tytuł

Opcjonalny tekst o maksymalnej długości 20 znaków. Tytuł wyświetlany jest w sekcji Historia na ekranie Programowanie oraz na pasku tytułowym okna aplikacji. Wartość ta wysyłana jest także z każdym wynikiem programowania do zewnętrznego serwera.

Nowe hasło

Powtórz nowe hasło

Podanie tych wartości zmieni aktualnie ustawione hasło. Obie wartości muszą być takie same.

Odliczanie do programowania [s]

Liczba sekund od 0 do 60, jaka ma być odliczana po wciśnięciu przycisku *Programuj* na ekranie *Programowania*. Odliczanie przeprowadzane jest w sekcji *Przebiegu* programowania.

Opóźnienie odblokowania akcji Anuluj [ms]

Liczba milisekund od 0 do 60000 (60 sekund), po upływie której przycisk *Anuluj* na ekranie *Programowania* zostanie odblokowany po rozpoczęciu programowania. Opcja przydatna do ograniczenia przypadkowego anulowania programowania.

Nr zlecenia i Ilość

Opcja określająca działanie pól *Nr zlecenia* oraz *Ilość* na ekranie *Programowania*. Może przyjąć jedną z trzech wartości:

- Zablokowane pola będą zablokowane. Wszystkie wykonane programowania nie będą przypisane do żadnych zleceń.
- Opcjonalne pola są odblokowane, ale nie wymagane, tzn. że można rozpocząć programowanie wpisując tylko 12NC, a pola Nr zlecenia oraz Ilość pozostawiając puste.
- Wymagane pola są odblokowane i muszą zostać wypełnione razem z 12NC, aby można było rozpocząć programowanie.

Ilość programowań do blokady

Liczba pomyślnych programowań (od 0 do 1000), po uzyskaniu której, możliwość programowania ma zostać zablokowana na ilość sekund równą wartości opcji konfiguracyjnej *Czas trwania blokady [s]*. Ustawienie wartości 0 wyłączy funkcję blokady programowania.

Czas trwania blokady [s]

Liczba sekund od 0 do 3600 (1 godzina), po upływie której przyciski w sekcji Wprowadzania danych na ekranie Programowania zostaną odblokowane po rozpoczęciu blokady programowania. Ustawienie wartości 0 wyłączy funkcję blokady programowania.

Blokada wygaszania ekranu

Włączenie blokady spowoduje uruchomienie procesu odpowiedzialnego za utrzymanie komputera w stanie aktywnym bez aktywności użytkownika (tzn. wyłączenie wygaszacza ekranu oraz blokowania ekranu po upłynięciu określonego czasu poruszenia myszką lub wciśnięcia klawisza).

Ścieżka do pliku konfiguracyjnego programatora

Absolutna ścieżka do pliku konfiguracyjnego programatora przekazywana do pliku wykonywalnego programatora MultiOneWorkflow.exe.

Pierwsza/Druga ścieżka do katalogu z plikami konfiguracyjnymi driverów

Ścieżka do katalogu zawierającego pliku konfiguracyjne driverów przeszukiwana jako pierwsza/druga w procesie programowania.

Timeout wyszukiwania [ms]

Liczba milisekund (minimalnie 100) jaką proces programowania może maksymalnie czekać na znalezienie pliku konfiguracyjnego drivera w danej ścieżce.

Timeout odczytywania [ms]

Liczba milisekund (minimalnie 100) jaką proces programowania może maksymalnie czekać na odczytanie zawartości pliku konfiguracyjnego drivera w danej ścieżce.

Opóźnienie kopiowania konfiguracji driverów [s]

Liczba sekund (od 5 do 3600) po uruchomieniu serwera aplikacji po jakiej zostanie rozpoczęty proces kopiowania plików konfiguracyjnych driverów z/do skonfigurowanych ścieżek.

Która ścieżka jest katalogiem źródłowym, a która docelowym określa się wybierając opcję *Kopiuj konfiguracje driverów z pierwszej ścieżki do drugiej* lub *Kopiuj konfiguracje driverów z drugiej ścieżki do pierwszej*.

Interfejs programatora

Interfejs jaki ma być wykorzystywany do programowania przez program MultiOneWorkflow.exe. Dostępne wartości to DALI, ZigBee oraz IP, z tym że w wersji 0.6 programatora, wspierany jest tylko interfejs DALI. Opcja ta przekazywana jest do programatora jako argument /i. Po więcej informacji należy skonsultować się z dokumentacją oprogramowania Philips MultiOne Workflow.

Po wystąpieniu ostrzeżenia...

Opcja określająca zachowanie programatora MultioneWorkflow.exe, gdy ten napotka niekrytyczne błędy (ostrzeżenia) podczas programowania. Dostępne wartości to Kontynuacja programowania oraz Zatrzymanie programowania. Opcja ta przekazywana

jest do programatora jako argument /c. Po więcej informacji należy skonsultować się z dokumentacją oprogramowania *Philips MultiOne Workflow*.

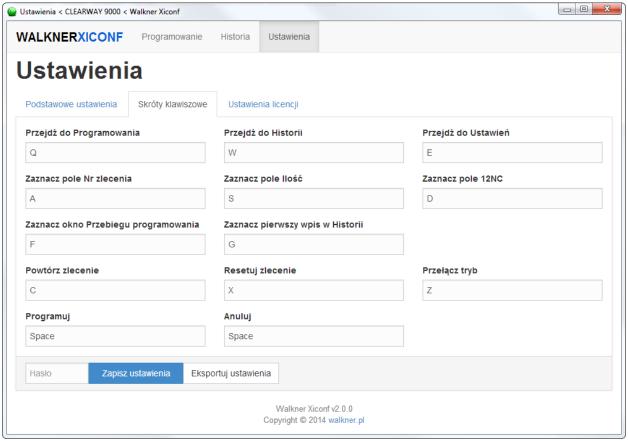
Poziom logowania

Ilość informacji, jaką ma zwracać programator MultiOneWorkflow.exe po ukończeniu procesu programowania. Odpowiedź programatora dostępna jest na ekranie szczegółów programowania w module *Historia* w zakładce *Odpowiedź MultiOneWorkflow*. Dostępne wartości to *Wszystkie informacje*, *Wszystkie błędy* oraz *Tylko poważne błędy*. Opcja ta przekazywana jest do programatora jako argument /v. Po więcej informacji należy skonsultować się z dokumentacją oprogramowania *Philips MultiOne Workflow*.

Ścieżka do pliku wykonywalnego programatora

Ścieżka do pliku MultiOneWorkflow.exe będącego częścią oprogramowania *Philips MultiOne Workflow*.

Skróty klawiszowe



Zakładka skrótów klawiszowych

W zakładce skrótów klawiszowych można ustawić klawisze, po których wciśnięciu wykona się przypisana do nich akcja.

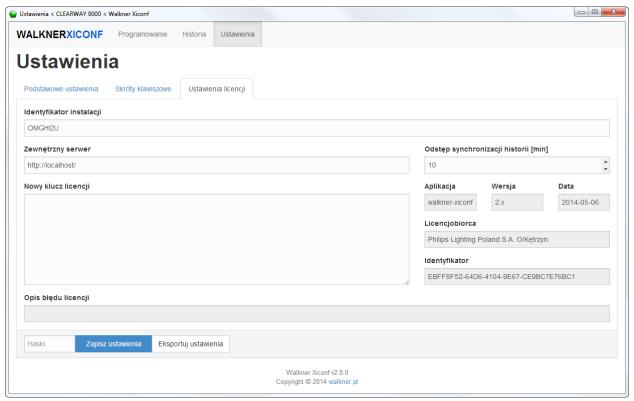
Jako skróty użyte mogą być następujące klawisze:

```
QWERTYUIOP[]\
ASDFGHJKL;'
ZXCVBNM,./
Space
```

Lista dostępnych akcji znajduje się w *Tabeli skrótów klawiszowych* w sekcji *Interfejs > Skróty klawiszowe* niniejszego dokumentu.

Aby użycie skrótu klawiszowego zostało zarejestrowane, okno aplikacji musi być aktywne i klawisz nie może być wciśnięty razem z klawiszami Ctrl, Shift lub Alt.

Ustawienia licencji



Zakładka ustawień licencji

Identyfikator instalacji

Wymagany ciąg znaków (tylko znaki alfanumeryczny, myślnika – i podkreślenia _) unikalnie identyfikujący daną instalację aplikacji. Wartość ta wysyłana jest z każdym wynikiem programowania do zewnętrznego serwera.

Zewnętrzny serwer

Bazowy adres URL do zewnętrznego serwera, na którym uruchomiona jest usługa

importowania danych wyników programowania. Na przykład, na serwerze o adresie IP 161.87.64.46 uruchomiona jest usługa importująca wyniki programowania, która nasłuchuje na porcie TCP 6080 - w takim wypadku należy podać wartość http://161.87.64.46:6080/.

Odstęp synchronizacji historii [min]

Liczba minut (od 5 do 480) określająca odstęp czasu między kolejnymi eksportowaniami danych wyników programowania do zewnętrznego serwera.

Nowy klucz licencji

W tym polu można wpisać klucz licencyjny, jaki ma zostać przypisany do danej instalacji aplikacji po zapisaniu ustawień. Dane aktualnej licencji wyświetlane są obok pola nowego klucza licencji:

- Aplikacja nazwa aplikacji, dla jakiej została udzielona licencja,
- Wersja wersja aplikacji, dla jakiej została udzielona licencja,
- Data data udzielenia licencji,
- Licencjobiorca nazwa podmiotu, dla którego została udzielona licencja,
- Identyfikator unikalny identyfikator licencji, który przesyłany jest razem z wynikami programowania do zewnętrznego serwera w celu walidacji licencji.

Opis błędu licencji

W tym polu pojawi się wartość opisująca przyczynę wykrytego błędu licencji. Wszystkie możliwe komunikaty opisane są w *Tabeli błędów licencji*.

Opis błędu	Komentarz
Brak klucza licencji.	Błąd ten pojawi się po instalacji aplikacji. Należy ustawić, prawidłowy przydzielony klucz licencyjny.
Nieprawidłowy klucz odszyfrowywania.	Nie udało się wczytać klucza publicznego używanego do odszyfrowania klucza licencyjnego. Plik zawierający ten klucz mógł zostać przypadkowo usunięty. Należy spróbować zainstalować ponownie aplikację lub skontaktować się z dostawcą.
Ustawiona licencja nie została przydzielona do uruchomionej aplikacji.	Został wczytany klucz licencyjny przydzielony do innego oprogramowania. Należy wczytać klucz licencyjny przydzielony do aplikacji Walkner Xiconf.
Ustawiona licencja nie obejmuje aktualnie uruchomionej wersji aplikacji.	Został wczytany klucz licencyjny przydzielony do innej wersji aplikacji Walkner Xiconf niż jest aktualnie zainstalowana. Należy wczytać klucz licencyjny przydzielony do zainstalowanej wersji aplikacji.
Licencja nie została rozpoznana	Aplikacja próbowała wyeksportować dane wyników

przez zewnętrzny serwer.	programowania do zewnętrznego serwera, ale ten nie rozpoznał licencji przydzielonej do danej instalacji. Należy skontaktować się z administratorem serwera zewnętrznego.
Zewnętrzny serwer wykrył zduplikowane licencje.	Aplikacja próbowała wyeksportować dane wyników programowania do zewnętrznego serwera, ale ten wykrył, że inny adres IP przesyłał już dane z wykorzystaniem przydzielonego danej instalacji klucza licencyjnego w ciągu ostatnich 8 godzin. Należy upewnić się, że przypadkowo nie użyto tej samej licencji w dwóch różnych instalacjach aplikacji lub skontaktować się z administratorem serwera zewnętrznego.

Tabela błędów licencji

Klucz licencyjny można wczytać do pola *Nowy klucz licencji* z otrzymanego od dostawcy pliku poprzez przeciągnięcie danego pliku klucza licencyjnego z dysku lokalnego na ekran *Ustawień* w aplikacji. Należy się upewnić, że upuszczany plik ma rozszerzenie .txt. Klucz wczytywany jest jedynie do pola formularza, aby przydzielić go do danej instalacji należy zapisać ustawienia.

Eksport ustawień

Ustawienia można wyeksportować do pliku tekstowego klikając przycisk

Eksportuj ustawienia

Jeżeli hasło nie zostanie podane lub podane hasło nie będzie nieprawidłowe, to wyeksportowane zostaną wszystkie ustawienia oprócz hasła i klucza licencyjnego.

Nazwa pliku, do którego wyeksportowane zostaną ustawienia, to:

Ustawienia zapisywane są w formacie JSON, można wiec modyfikować je w edytorze tekstu.

Import ustawień

Ustawienia można zaimportować do formularza z pliku tekstowego przygotowanego ręcznie lub wcześniej wyeksportowanego. Aby tego dokonać należy przeciągnąć i upuścić dany plik z dysku lokalnego na ekran *Ustawień* aplikacji. Należy się upewnić, że upuszczany plik ma rozszerzenie .txt. Nowe ustawienia wczytywane są jedynie do pól formularza, więc należy je jeszcze zapisać.

Restart serwera

Serwer można zrestartować (np. po aktualizacji) klikając przycisk wykonania restartu wymagane jest hasło.

Restartuj serwer

Do

Serwer nie może zostać zrestartowany, jeżeli w danym momencie wykonywane jest programowanie lub rozpoczęte jest zlecenie.