נקודות לשיפור בהרצאה:

* JS OOP & more - לקראת הסוף היה ממש מסובך, כנראה צריך הפסקה באיזור של ה-classes, אולי לפני ה-prototype
* JS OOP & more – ב-hoisting, להסביר רגיל ורק בסוף להגיד שמה שאמרנו לא בדיוק נכון/מדוייק (אולי סלייד בנושא?)
* להדריך אותם איך אפשר להתקין גרסאות שונות של node (כנראה ע"י nvm)
* החל מתרגיל 4 אנחנו נעשה את התרגילים ונסביר להם תוך כדי למה עושים ואיך

נקודות להוספה למצגת:

* JS OOP & more – להוסיף איך עושים static ב-class ולהראות את הקמפול שלו ב-babbel
* JS OOP & more – חסר להם תרגול בנושא הזה (אולי פיבונצ'י עם שמירה בעזרת clouser?)
* JS OOP & more – אולי אחרי ה-freeze להוסיף גם את object.siled
* JS OOP & more – בreuse לתת שמות יותר קצרים, יוצר קצת רעש, בנוסף לעשות דיאגרמה/תרשים של ה-flow לפני כדי שיבינו את הקוד יותר טוב.
* CSS, how does it work – לפני הformula של הspecifity, לעשות סלייד שמסביר קודם מה זה כל סלקטור (סלייד של סוגי סלקטורים?)
* Transition to SPA – flex & grid לא היה מובן, שווה לעשות עליהם סליידים ולהסביר באופן יותר מובן עליהם (לאלעד שכטר יש הרצאות בנושא, אפשר לקחת משם את הדברים המרכזים)
* סטרטר של תרגול 2 היה בעייתי, צריך לשפר אותו
* להוסיף סלייד על EMMET + תרגול (אחרי שיצרנו פרוייקט בתרגיל 0 אז בסוף המצגת הקצרה של איוון נעשה הסבר + תרגיל על זה)

יום ראשון:

יום שני:

* 09:30-09:55 - חזרה 25 דקות
* 09:55-10:40 – כ-45-50 דקות 2 תרגילים
* 10:40-10:55 – הפסקה
* 10:55-11:25 – תירגול 1 + הצגת פתרון
* 11:25-11:45 - Layout + תירגול 2 כ-20 דקות
* 11:45-13:00 – הפסקה
* 13:00-13:25 - מצגת קומפוננת
* 13:25-14:05 – תרגול 3
* 14:05-14:45 – תרגול 4

תירגולים:

תירגול 0 – 15 דקות

תירגול 1 – 30 דקות + הצגה של הפיתרון וה-excercises

תרגול 2 – 15 דקות

תירגול 3 – 40 דקות

תירגול 4 – 40 דקות