

Gesamtdokumentation

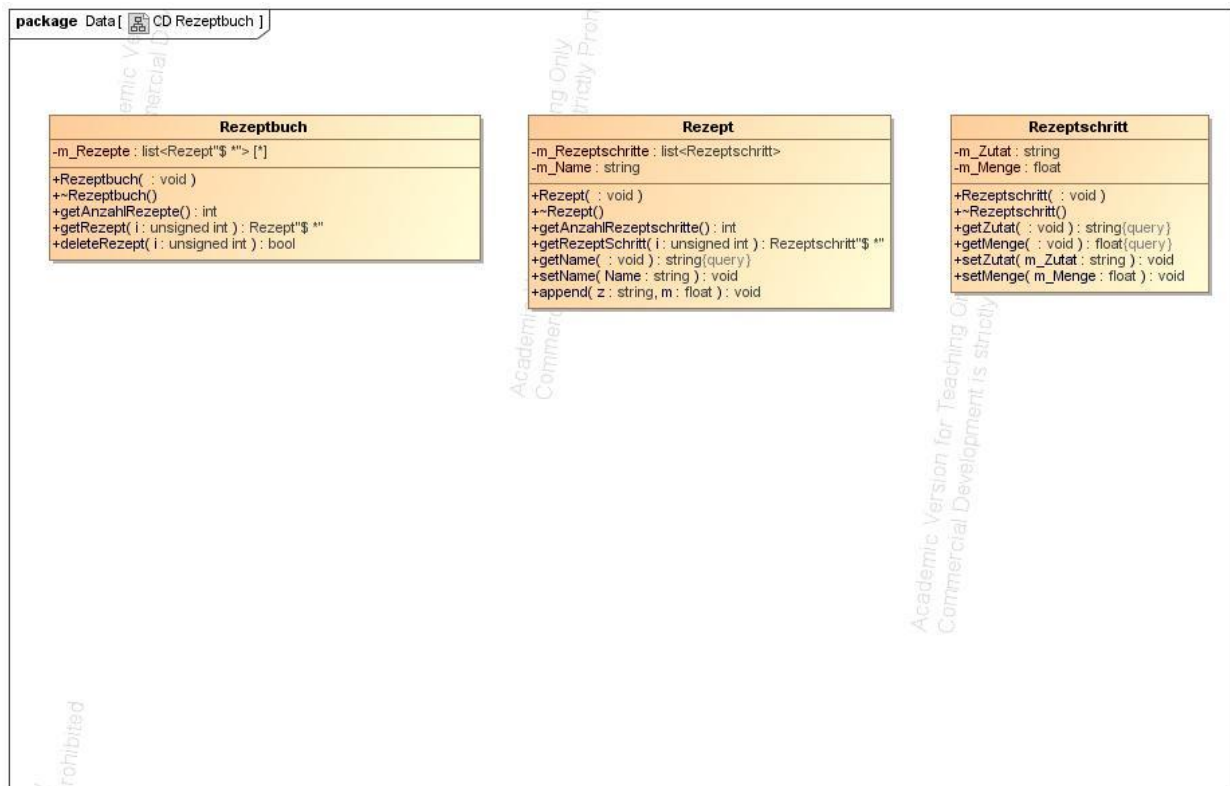
Rezeptbuch V5

Author: Prof. Dr. Ralf Hahn
Date: Oct 4, 2013 1:47:07 PM

Dies ist die automatische Gesamtdokumentation der UML Diagramme des Magicdraw Projektes.

1 Klassen

CD Rezeptbuch



Gesamtdokumentation

Rezeptbuch V5

1.1 Rezept

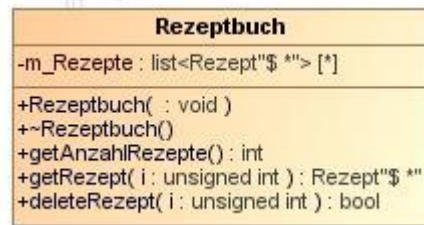


| Klasse | |
|------------------------|--|
| Klassenname | Rezept |
| Dokumentation | Ein Rezept hat einen Namen und verwaltet eine beliebig lange Liste von Rezeptschritten. |
| Abstrakt | false |
| Generalisierung | |
| Attribute | private m_Rezeptschritte : list<Rezeptschritt> "" <ul style="list-style-type: none"> Doku: Jedes Rezept besteht aus vielen Rezeptschritten. Die werden hier (geordnet) in einer Liste abgelegt. private m_Name : string "" <ul style="list-style-type: none"> Doku: Der Name des Rezeptes |
| Operatoren | public Rezept (: void) : void <ul style="list-style-type: none"> Doku: Konstruktor - legt ein Rezept an. public ~Rezept () : void <ul style="list-style-type: none"> Doku: Destruktor. Löscht ein Rezept inklusive der enthaltenen Rezeptschritte. public getAnzahlRezeptschritte () : int <ul style="list-style-type: none"> Doku: Liefert die Anzahl der Rezeptschritte public getRezeptSchritt (i : unsigned int) : Rezeptschritt <ul style="list-style-type: none"> Doku: Liefert einen Verweis auf den i-ten Rezeptschritt (0..n-1). Sonst wird eine NULL geliefert. public getName (: void) : string <ul style="list-style-type: none"> Doku: Liefert den Namen des Rezeptes public setName (Name : string) : void <ul style="list-style-type: none"> Doku: Setzt den Namen des Rezeptes public append (z : string m : float) : void <ul style="list-style-type: none"> Doku: Erzeugt einen neuen Rezeptschritt mit der übergebenen Zutat und der Menge und hängt den an die Liste der Schritte an. |

Gesamtdokumentation

Rezeptbuch V5

1.2 Rezeptbuch



| Klasse | |
|------------------------|--|
| Klassenname | Rezeptbuch |
| Dokumentation | Das Rezeptbuch kennt eine Liste von Rezepten. Es bietet die Möglichkeit Rezepte zu suchen und abzufragen. Das Initialisieren der Rezepte erfolgt über den Dateileser. |
| Abstrakt | false |
| Generalisierung | |
| Attribute | private m_Rezepte : list<Rezept"\$ \$"> "" <ul style="list-style-type: none"> Doku: Ein Rezeptbuch besteht aus vielen Rezepten - diese werden als eine Liste abgelegt. |
| Operatoren | public Rezeptbuch (: void) : void <ul style="list-style-type: none"> Doku: Konstruktor; legt temporär einen Initialisierer an, damit dieser die Liste auffüllt. public ~Rezeptbuch () : void <ul style="list-style-type: none"> Doku: Destruktor. Löscht insbesondere den Initialisierer public getAnzahlRezepte () : int <ul style="list-style-type: none"> Doku: Liefert die Anzahl der verfügbaren Rezepte. public getRezept (i : unsigned int) : Rezept <ul style="list-style-type: none"> Doku: Liefert das i-te Rezept aus der Liste (Werte von 0..n-1). Ansonsten NULL. public deleteRezept (i : unsigned int) : bool <ul style="list-style-type: none"> Doku: Löscht das i-te Rezept. Liefert bei Erfolg true, sonst false. |

1.3 Rezeptschritt



| Klasse |
|--------|
|--------|

Gesamtdokumentation

Rezeptbuch V5

| | |
|------------------------|---|
| Klassenname | Rezeptschritt |
| Dokumentation | Jeder Rezeptsschritt hat eine Zutat und eine Menge. Das wird frei interpretiert, d.h. eine Zutat kann auch "Mixen" sein. Die Menge bezieht sich dann auf die Zeit (20 = 20 Sekunden) |
| Abstrakt | false |
| Generalisierung | |
| Attribute | <pre>private m_Zutat : string ""</pre> <ul style="list-style-type: none">• Doku: Der Name der Zutat<pre>private m_Menge : float ""</pre><ul style="list-style-type: none">• Doku: Die Menge der Zutat - das können Sekunden, Stück oder Gramm sein |
| Operatoren | <pre>public Rezeptschritt (: void) : void</pre> <ul style="list-style-type: none">• Doku: Konstruktor<pre>public ~Rezeptschritt () : void</pre><ul style="list-style-type: none">• Doku: Destruktor<pre>public getZutat (: void) : string</pre><ul style="list-style-type: none">• Doku: Liefert die Zutat des Rezeptschrittes<pre>public getMenge (: void) : float</pre><ul style="list-style-type: none">• Doku: Liefert den Wert des Rezeptschrittes (die Menge)<pre>public setZutat (m_Zutat : string) : void</pre><ul style="list-style-type: none">• Doku: Setzt die Zutat des Rezeptschrittes<pre>public setMenge (m_Menge : float) : void</pre><ul style="list-style-type: none">• Doku: Setzt den Wert des Rezeptschrittes (die Menge) |

2 Weitere Diagramme