

오픈소스SW_기초 기말 프로젝트_최종 보고서



강의 정보		
강의명	오픈소스SW 기초	
담당 교수	윤종민 교수님	
학생 정보		
이름	소속	학번
현병욱	소프트웨어학부_소프트웨어전공	2017078840
강동완	소프트웨어학부_컴퓨터전공	2017097229
제출 일자 : 2020. 12. 19		

가. 프로젝트 개요

1. 프로젝트 목표

강의 목표인 오픈소스 프로젝트 참여를 통한 오픈소스에 대한 이해도 증가와 팀단위의 업무 수행을 통한 협동성 향상.

2. 프로젝트 선정 배경

2020년 1월 21일에 참여한 2020 Microsoft Ignite the Tour in Seoul 컨퍼런스에서 경험한 클라우드 네이티브 컴퓨팅의 중요성을 인지하고 그 중요성을 다른 이들에게 알림으로써 오픈소스 프로젝트인 Kubernetes의 활성화를 기대함과 동시에 입문자의 진입 장벽을 낮추고자 kubernetes 입문서인 'Beginning Kubernetes'를 제작하기에 이룸.

3. 팀 소개

1) 팀명 : 2-cn_application

클라우드 인프라 분야로의 진출을 준비중인 2명으로 이루어진 팀으로, KTds와 수행한 클라우드 네이티브 컴퓨팅 플랫폼 개발 프로젝트에서 학습한 지식을 점검하고 심화시키고자 Cloud Native Application 관련 Kubernetes의 입문서 제작을 목표로 함을 의미함.

2) 팀원 :

- 현병욱_소프트웨어학부(소프트웨어전공)_2017078840
- 강동완_소프트웨어학부(컴퓨터전공)_2017097229

나. 프로젝트 진행 내역

1. 2-cn_application 팀의 프로젝트 수행 규칙

1) 의견 교류 및 논의 등과 같은 전반적인 프로젝트 수행에 있어서 Slack, Git 외의 수단은 일체 사용하지 않는다.

→ 프로젝트 본래 의도에 맞게 현직에서 오픈소스 프로젝트를 수행한다는 상황을 부여하여 간접적으로 실무 단계의 프로젝트 진행 과정을 경험하고자 함.

2) 3일 단위로 작업자를 변경하여 입문서 제작을 진행한다.

→ 3일 단위로 작업을 진행하게되면 지금까지 서로 작성한 내용의 흐름을 파악하고 체계적인 검수 단계를 거칠 수 있을 것으로 판단됨.

3) 프로젝트 진행 과정에서 잘 모르는 내용이 있다면 즉각적으로 팀원과 의논한다.

→ 프로젝트의 주된 목적중 한가지가 협동성의 향상인만큼 팀원과 적극적으로 논의하여 추후 기업에 입사했을때 어떤식으로 모르는 사항을 처리할지에 대한 간접적인 경험을 하고자 함.

3) 작업 중반 통합 과정은 '현병욱'이 진행함.

→ 현병욱은 CKA 자격을 취득한 만큼 Kubernetes에 대한 이해도가 상대적으로 높으므로 통합 과정을 현병욱이 수행함으로써 최종 결과물의 완성도를 높이고자 함.

2. 프로젝트 수행 과정의 한계점

1) 기간의 한계

KTds와의 프로젝트가 2020. 06에 종료된 이후 클라우드 네이티브 컴퓨팅 관련 공부를 소홀히 하여 프로젝트 진행 당시 학습한 내용을 잊어버림.

→ Udemy 영상 학습 및 Kubernetes 공식 페이지의 문서를 참고하여 해결하고자 함.

2) 범위의 한계

Kubernetes 입문자를 타겟으로하는 입문서의 제작이 목표였지만 Kubernetes를 운영하는데 있어서 중요한 내용이 많아서 다뤄야 할 내용의 범위를 선정하는데 어려움을 겪음.

→ KodeKloud의 연습 문제를 풀어봄으로써 기초 수준의 내용을 선정함.

3) Slack 경험 부족

KTds와의 프로젝트를 수행하는데 Slack을 사용했었으나, 메인 통신 환경으로 Email과 카카오톡을 주로 사용하여 Slack 사용법이 익숙치 않음. 이로 인하여 프로젝트 초창기에는 상대방이 메시지를 보낸 것을 알람으로 받지 못하여 의사소통에 문제가 발생함.

→ 구글링을 통해 Slack 사용 팁을 숙지함.

다. 프로젝트 결과

입문자의 진입장벽을 낮춤으로써 다양한 사람들이 Kubernetes 오픈소스 프로젝트에 참여할 수 있도록 도움을 줄 수 있는 입문서 “Beginning Kubernetes” 제작.

라. 프로젝트 후기

- 현병욱

졸업을 앞두고 마지막 학기에 긍정적인 프로젝트를 경험할 수 있어서 만족스럽습니다. 평상시에 SE분야의 클라우드 인프라 엔지니어로의 진출을 목표로 하고 있었던 만큼 많은 도움이 되었다고 생각합니다.

첫 번째로 KTds와의 프로젝트, CKA 자격 취득 등의 과정을 통해 학습한 kubernetes에 대한 보유 지식을 점검할 수 있어서 만족스럽습니다. 이 과정을 통해 잘못 알고 있었던 지식을 재정립 할 수 있었으며, 부족한 지식을 채우고자 진행한 자료 조사를 통해 kubernetes의 현 상황을 알아볼 수 있었습니다.

두 번째로 동기와의 프로젝트를 수행할 수 있어서 만족스러웠습니다. 같은 팀으로서 Beginning Kubernetes 제작에 참여한 강동완은 한양대학교 ERICA 소프트웨어학부에 입학했을 때부터 지금까지 대부분의 활동을 함께 수행한 동기입니다. KTds와의 산학협력 캡스톤 디자인 뿐만 아니라 데이터베이스 프로젝트, 웹 애플리케이션 개발 프로젝트 등 다양한 프로젝트에 함께 참여하며 대학 생활의 희노애락을 함께했습니다. 동기임에도 배울점이 많았던 동기인 강동완과 졸업을 앞둔 시점에 마지막 협력 프로젝트를 수행할 수 있었기에 좋았습니다. 또한 강동완과 프로젝트를 수행하면서 협력성과 배려의 중요성을 다시한번 느낄 수 있었습니다. 이 기억을 잊지 않고 앞으로 사회에 진출하여 프로젝트를 수행하는데 있어서도 팀원 간의 협동성의 중요성을 잊지 않고 참여하여 긍정적인 결과물을 만들겠습니다.

한 학기동안 오픈소스에 대한 다양한 정보 전달과 현직자의 인터뷰 내용을 통한 현장감있는 강의를 진행해주셔서 감사했습니다. 비록 졸업을 앞두고 있지만 졸업 이후에도 교수님의 가르침을 받을 수 있는 기회가 있기를 바랍니다. 2020년 한해 동안 정말 고생 많으셨습니다.

감사합니다.

- 강동완

팀원이자 입학 동기인 병욱이와 '클라우드 네이티브 컴퓨팅 플랫폼 개발'이라는 주제로 캡스톤 디자인을 진행하면서 쿠버네티스와 그와 관련된 보조프로젝트를 접하게 되면서 진입 장벽이 많이 높다는 것을 느꼈지만 다른 한 편으로는 저희에게 클라우드 엔지니어라는 목표를 정할 수 있게 해준 좋은 기억이 많은 프로젝트였습니다.

이 분야에 진입하는 사람들에게 쉽게 적용해볼수 있도록 도움을 주고자 매뉴얼 작성을 진행하게 되었고 프로젝트를 진행하면서 나와 병욱이가 협업하면서 관련된 내용을 같이 공부하고 모르는 부분에 대해서 알려주고 실습하며 서로의 지식으로 확장할 수 있는 좋은 기회가 되었습니다.

졸업을 앞둔 시점에서의 큰 프로젝트를 수행해야하는 부담이 있었지만 교내에서 많은 프로젝트를 같이 하면서 팀 일을 맞춰온 병욱이와 진행을 했다는 점은 정말 다행이었다고 생각합니다. 항상 솔선수범하여 프로젝트의 틀을 잡고 방향을 제시해 프로젝트가 계획했던 방향과 어긋나지 않도록 하였고 이슈없이 잘 마무리 할 수 있었습니다. 프로젝트를 하면서 막연하게 생각했던 협업에 대한 중요성과 동료에 대한 존중과 배려가 얼마나 중요한지 느낄 수 있었습니다.

이 후기를 통해 병욱이에게 많이 부족한 저와 함께 큰 프로젝트를 잘 마무리할 수 있게 해주고 같이 졸업을 앞둔 시점에서 좋은 경험을 하게 해주어 감사하다고 전하고 싶습니다. 또한 전면 비대면이라는 어려운 환경에서도 오픈 소스에 대한 전반적인 내용을 강의해주신 교수님과 외부 강사님들께 감사하다고 말씀을 전하고 싶습니다.