Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Інститут комп’ютерних наук та інформаційних технологій

Кафедра програмного забезпечення



**ЗВІТ**

**Про виконання лабораторної роботи № 4**

**з дисципліни «Програмне забезпечення мережевих технологій»**

**«Побудова програм потоків за допомогою стандартних бібліотек C#»**

**Лектор:**

Ст. вик-ч кафедри ПЗ

Гасько Р. Т.

**Виконав:**

студ. групи ПІ-31

Павленчик М. М.

**Прийняв:**

Ст. вик-ч кафедри ПЗ

Гасько Р. Т.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_ 2017 р.

∑ = \_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Львів – 2017

**ТЕМА РОБОТИ**: Побудова програм потоків за допомогою стандартних бібліотек C#.

**МЕТА РОБОТИ**: Освоїти елементи програмування мовою C#, а також засвоїти класи і методи С# для роботи з потоками.

**Завдання для лабораторної роботи**

1. Розробити механізм потоку;
2. Спроектувати клас потоку для задачі малюванння та переміщення об'єктів;
3. Формалізувати алгоритм. Розробити структури даних;
4. Створити візуальні структури .

Індивідуальне завдання: Створити C# потоки видруку різних слів.

### Результати

Результати на github: https://github.com/mornado/WebLabs

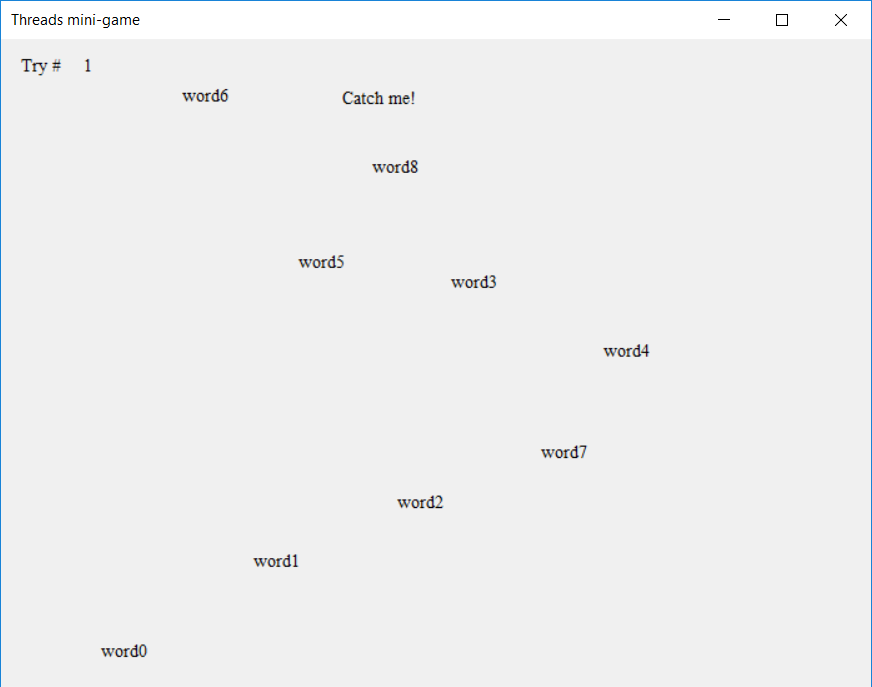


Рис. 1. Початок роботи застосунку

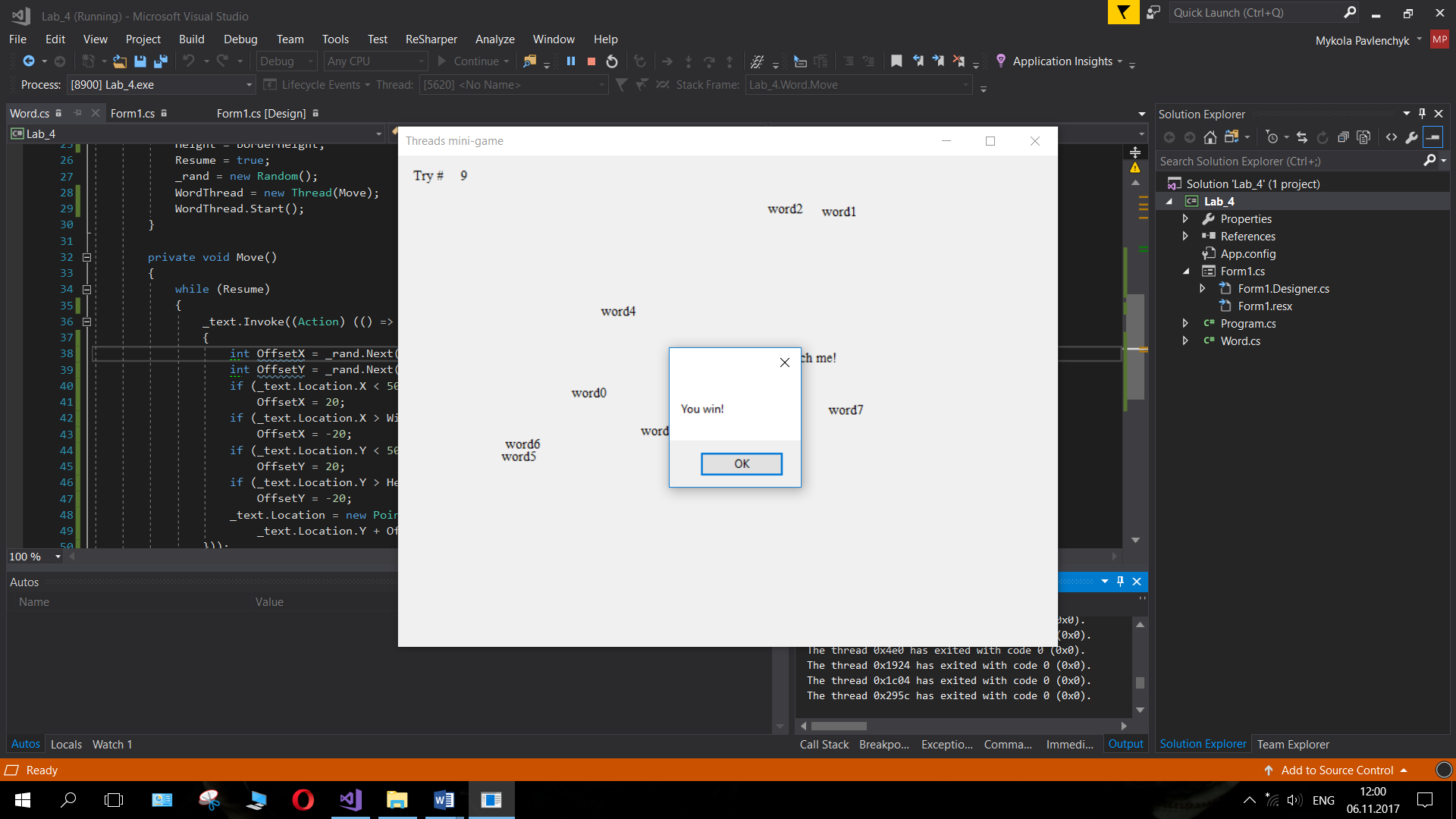


Рис. 2. Перемога у міні-грі

**Висновки**

На даній лабораторній роботі я освоїв елементи програмування мовою C#, а також ознайомився із класами і методами С# для роботи з потоками. Також створив десктопний застосунок, міні-гру в якій рух кожного слова керується окремим потоком.