

Problemer ved denne løsning.

- I løsningen kopieres UserId fra circles, til private posts, hvor circlens users er inkluderet. Dette gør, at færre documents skal tilgås før en post kan vises (Da man ikke skal ind i den tilladte circle før man kigger på posten). Dette kan give et problem, hvis brugeren efter at have postet til circle A, tilføjer/fjerner brugere til circle A. For dette tilfælde vil brugerne fjernet fra circle A stadig have tidligere posts tilgængelige.

Sharding.

- Hvis vores system skal sharded skal vi sikre os, at have valgt en korrekt shard key. Pt. har vi ingen shard key, hvilket vil betyde, at der bliver broadcastet til alle shards i et cluster, hver gang et shard skal tilgås. Et problem med dette vil være, at vi ikke har den faglige viden til at vælge en korrekt shard key. Da en dårlig valgt shard key, kan sløve selv det bedste system, er dette et problem.
- Hvis vi forestiller os, at systemet blev "Facebook stort" ville vi have et problem, da vi ikke kan holde styr på de enkelte brugeres geografiske lokation og dermed gemme deres data på servere, som fysisk er tættere på dem.