



PRACTICA 3 – CAT LOVER

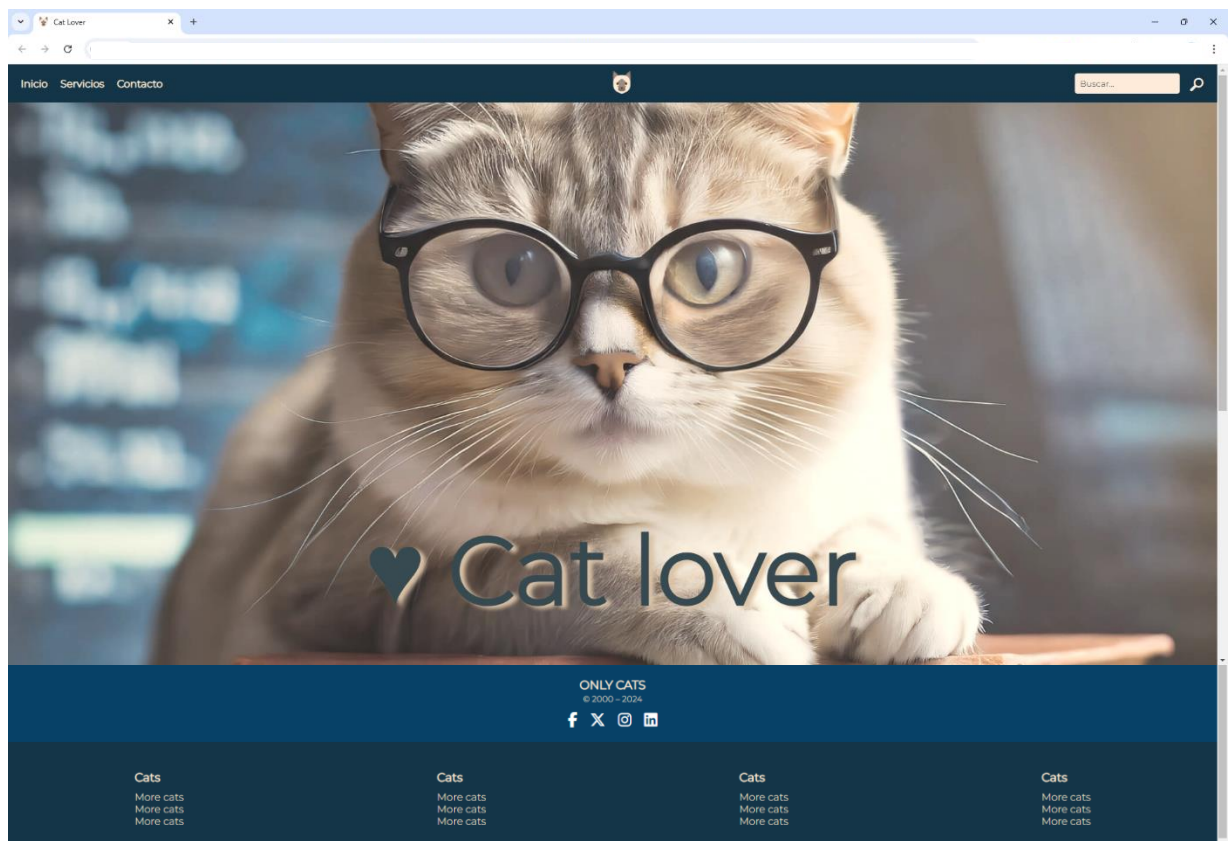
A partir del código HTML y recursos dados, desarrolla el **código CSS** para obtener una interfaz web *responsive* como la que se muestra en los siguientes prototipos. Para ello dividiremos esta práctica en dos:

- **Parte 1.** Se maquetará la interfaz utilizando **Flex**
- **Parte 2.** Se maquetará la interfaz utilizando **Grid**.

NOTA: Debes modificar el código HTML para vincular la hoja de estilos externa, incluir el favicon y los iconos de redes sociales del footer. Modifícalo también si lo necesitas para crear el menú “hamburguesa” correspondiente.

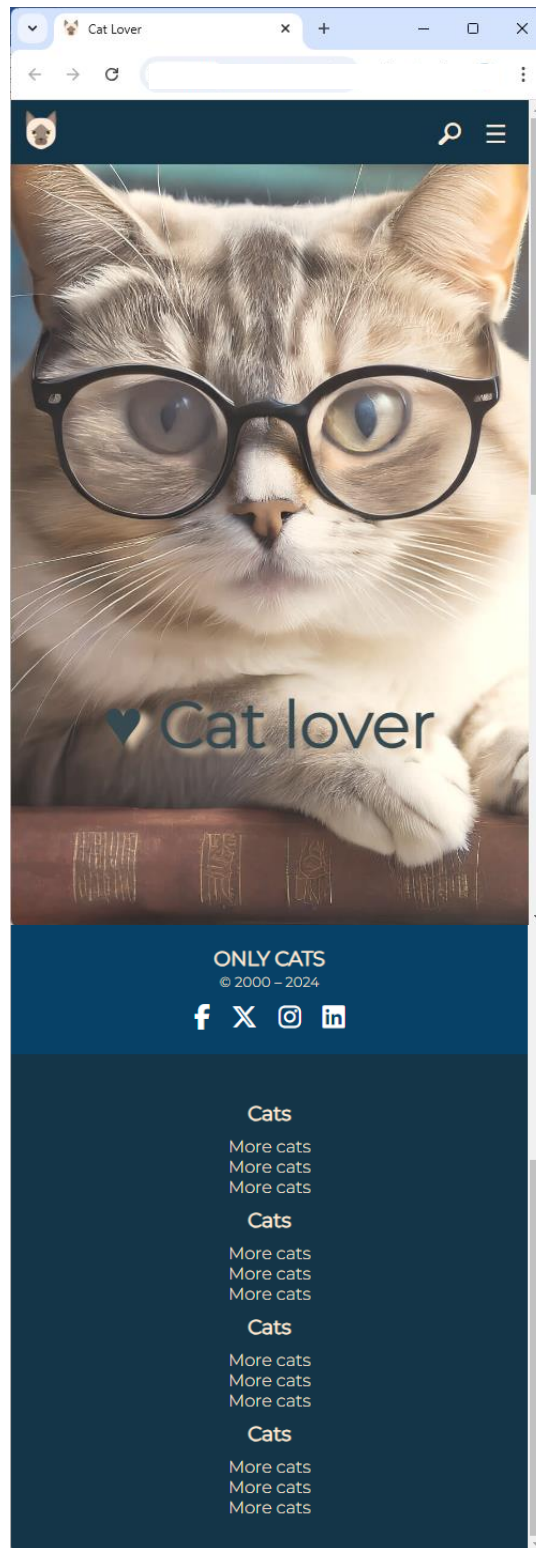
Los **prototipos** son los siguientes:

- Pantallas **mayores de 600px:**





- Pantallas inferiores o iguales a 600px:





Para ello, sigue las siguientes **instrucciones básicas**:

- 1) Visualiza el vídeo adjunto y fíjate en los diferentes estilos, animaciones y comportamientos.
- 2) Incluye un favicon tal y como se muestra en los prototipos y en el vídeo adjunto a la práctica.
- 3) Define la paleta de colores usando propiedades personalizadas:

```
--primary-blue: #074167; /* Azul */  
--dark-blue: #143548; /* Azul oscuro */  
--background-light: #ffebed9; /* Crema */  
--hover-light: #CCB299; /* Marrón */
```

- 4) Define la tipografía general de todo el documento, utiliza Google Fonts: **Montserrat Light 300**
- 5) Colores de Hover:
 - Enlaces del Menú y Footer: color al pasar el cursor: `var(--hover-light)`.
 - Iconos de redes sociales: incluye los colores típicos de cada una de las redes sociales que puedes ver en el prototipo.
- 6) Cursor:
 - El cursor debe cambiar a pointer cuando se pasa sobre elementos clicables.
- 7) Input:
 - Autofoco en el input.
 - border-radius: 4px.
- 8) Transiciones y Transformaciones:
 - **Logo Hover**: Transformación de tipo rotación de 360 grados con una transición suave de 0.25 segundos.



- **Input Hover:** Transformación de tipo escala a 1.1 con una transición suave de 0.25 segundos.
- **Botón Lupa Hover:** Transformación de tipo escala a 1.3 con una transición suave de 0.25 segundos y cambio de color a `var(--hover-light)`.

9) **Sombras:**

- **H1 Shadow:** Sombra de texto de `var(--hover-light)` con un desplazamiento de 8px horizontalmente, 4px verticalmente y un desenfoque de 6px.

10) **Parallax** y filtro en el Contenedor cta-container:

- Para el efecto parallax, la imagen de fondo debe estar fija (fixed), cubrir completamente el área (cover), centrarse en el contenedor (background-position: center center), no repetirse (no-repeat)
- Aplica un filtro sepia del 30% (`sepia(30%)`).

11) Las imágenes las puedes encontrar en:

- https://drive.google.com/file/d/13r925bEFPwKIHgJbTcUEv2VyslUhZaRq/view?usp=drive_link
- Icono de Flaticon: <https://cdn-icons-png.flaticon.com/128/2330/2330051.png>