



IES PAZO DA MERCÉ

*Ciclo Formativo de Grao Superior en Desenvolvemento
de Aplicacións Web.*

BookBag

<i>Proxecto presentado por:</i>	<i>Tomás Moroño Souto</i>
<i>Titor/a:</i>	<i>Héctor Gómez Vallejo</i>
<i>Data:</i>	<i>9 / 12 / 2025</i>

Resumo (revisar 200-300 palabras)

Bookbag nace da tentativa de fusionar dúas cousas xa existentes coma son as aplicacións de rexistro de lectura e as poucas bibliotecas online que existen a día de hoxe. Como resultado temos un software único que quere unificar nunha sola aplicación o mellor dos dous mundos, puidendo así facer búsquedas de lecturas e confeccionar “andeis” a medida que imos lendo esas lecturas.

Palabras clave: biblioteca online, rexistro de lectura, andeis, bookbag, lectura

Abstract

Bookbag was created with the aim of combining two existing concepts: reading log applications and the very few online libraries available today. The result is a unique piece of software that brings together the best of both worlds, allowing users to search for books and build personalized bookshelves as they progress through their readings.

Keywords: online library, reading log, bookshelves, bookbag, readings

Índice

Introdución (revisar).....	6
Contexto e xustificación.....	6
Necesidade.....	6
Alcance (revisar).....	6
Tecnoloxías (revisar).....	6
Obxectivos.....	7
Obxectivo xeral.....	7
Obxectivos específicos.....	7
Fases de traballo.....	8
Fase de estudo.....	8
Subapartado.....	8
Subapartado 1.2.....	8
Planificación.....	8
Análise e deseño.....	9
Desenvolvemento.....	9
Documentación.....	9
Conclusións.....	10
Propostas de mellora e valoración.....	11

Bibliografía.....	12
-------------------	----

1. Introducción (revisar)

Bookbag é unha aplicación web pensada para ofrecer unha biblioteca online e rexistro de lecturas. O motivo polo cal me decidín por algo así non é outro que o resultado da búsqueda de algo que cobra a miña necesidade dun rexistro de lectura cunhas funcións básicas como as que poderíamos cubrir simplemente anotando nunha libreta o que imos lendo e o que nos recomendan ler.

Os problemas que se foron atopando foron tales como que xa hai algunha outra app dedicada a isto pero cunha listaxe limitada de libros, o cal “obliga” a ter unhas certas funcións mínimas que o usuario promedio espera ter pero que inicialmente non se desexaba implementar.

1.1. Contexto e xustificación

1.1.1. Necesidade

Na actualidade, moitas persoas buscan formas cómodas e centralizadas de acceder a libros e levar un seguimento das súas lecturas. Aínda que existen distintas plataformas, moitas non se adaptan as necesidades concretas dos usuarios que desexan xestionar a súa biblioteca persoal e levar un rexistro de forma sinxela.

1.1.2. Xustificación

Con Bookbag preténdese solucionar un problema de complexidade que hoxe habita en toda as plataformas de rexistro de lecturas que comezan a engadir funcións sen fin e abruman ó usuario final. Pretende ser sinxela, económica, accesible e agradable ó uso. A elección deste tema xustifícase polo crecente interese en ferramentas dixitais para xestionar diversos problemas cotidianos entre a poboación e a oportunidade de crear unha plataforma útil, accesible e facilmente ampliable. Ademais permíteme aplicar e reforzar coñecementos técnicos desenvolvendo un proxecto práctico cunha aplicación real.

2. Obxectivos

2.1. Obxectivo xeral

Desenvolver unha aplicación web para ofrecer unha biblioteca online e rexistro de lecturas que permita ós usuarios explorar, organizar e levar un rexistro as súas lecturas.

2.2. Obxectivos específicos

Crear unha interface web funcional que permita engadir, editar e eliminar libros da biblioteca persoal.

Implementar un sistema de rexistro de lectura que permita almacenar o estado dun libro (lidos, lendo, pendentes).

Deseñar unha base de datos que almacene a información dos usuarios e dos libros de forma estruturada e segura.

3. Fases de traballo

3.1. Fase de estudo

asdfasdf

3.2. Planificación

- > ¿Cal é o alcance do proxecto?
- > ¿Cal é o orzamento?
- > ¿Cales son os riscos?
- > ¿Que recursos hardware e software se necesitan?
- > ¿Que recursos humanos participan?
- > ¿Que tarefas conleva?
- > ¿Que fitos hai que cumprir?

3.2.1. Alcance (revisar)

Nun principio está pensada para ser utilizada por calquera persoa con acceso a internet dende un navegador, sexa móbil ou de escritorio, asique podemos asumir que calquer persoa maior de 5 anos podería utilizala.

3.2.2. Tecnoloxías (revisar)

As tecnoloxías utilizadas actualmente no proxecto son:

- Backend: Laravel 12 (PHP 8.4), Spatie.
- Frontend: Livewire, Tailwind CSS, Vite.
- Base de datos: PostgreSQL.
- Infraestrutura: Docker y Docker Compose.
- Testing: Pest PHP.
- Control de versións: Git.
- Xestores de paquetes: Composer e NPM.
- Integración Continua: Github (Github Actions).
- Utilidades: Make, Bash.

3.3. Análise e deseño

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

3.4. Desenvolvemento

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

3.5. Documentación

A documentación realizouse mediante insercións na parte de código, tanto na parte de lóxica (mediante PHPDoc), como nas vistas (mediante comentarios HTML/Blade) e nos ficheiros complementarios como Dockerfiles e Makefiles (mediante comentarios convencionais).

TODO: Posta en marcha con posibles pantallazos (según hector)

4. Conclusións

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

5. Propostas de mellora e valoración

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

6. Bibliografía

Anexo A. Título do anexo