



IES PAZO DA MERCÉ

*Ciclo Formativo de Grao Superior en Desenvolvemento  
de Aplicacións Web.*

---

*BookBag*

<i>Proxecto presentado por:</i>	<i>Tomás Moroño Souto</i>
<i>Titor/a:</i>	<i>Héctor Gómez Vallejo</i>
<i>Data:</i>	<i>9 / 12 / 2025</i>

## Resumo (revisar ~200 palabras)

Bookbag nace da tentativa de fusionar dúas cousas xa existentes coma son as aplicacións de rexistro de lectura e as poucas bibliotecas online que existen a día de hoxe. Como resultado temos un software único que quere unificar nunha sola aplicación o mellor dos dous mundos, puidendo así facer búsquedas de lecturas e confeccionar “andeis” a medida que imos lendo esas lecturas.

**Palabras clave:** biblioteca online, rexistro de lectura, andeis, bookbag, lectura

## Abstract

Bookbag was created with the aim of combining two existing concepts: reading log applications and the very few online libraries available today. The result is a unique piece of software that brings together the best of both worlds, allowing users to search for books and build personalized bookshelves as they progress through their readings.

**Keywords:** online library, reading log, bookshelves, bookbag, readings

## Índice

Introdución.....	6
Contexto e xustificación.....	6
Necesidade.....	6
Alcance.....	6
Tecnoloxías.....	6
Obxectivos.....	7
Obxectivo xeral.....	7
Obxectivos específicos.....	7
Fases de traballo.....	8
Fase de estudo.....	8
Subapartado.....	8
Subapartado 1.2.....	8
Planificación.....	8
Análise e deseño.....	8
Desenvolvemento.....	8
Documentación.....	8
Conclusións.....	9
Propostas de mellora e valoración.....	10

Bibliografía.....	11
-------------------	----

## 1. Introducción (revisar)

Bookbag é unha aplicación web pensada para ofrecer unha biblioteca online e rexistro de lecturas, desenvolvida como proxecto final do módulo de Proxecto do ciclo formativo de Desenvolvemento de Aplicacións Web (DAW).

A aplicación permite ós usuarios:

- Explorar e buscar libros
- Xestionar as túas lecturas

### 1.1. Contexto e xustificación

#### 1.1.1. Necesidade

Con Bookbag pretendemos solucionar un problema de complexidade que hoxe habita en tódalas plataformas de rexistro de lecturas que comezan a engadir funcións sin fin e abruman ó usuario final. Pretende ser sinxela, económica, accesible e agradable ó uso.

#### 1.1.2. Alcance (revisar)

Nun principio está pensada para ser utilizada por calquera persoa con acceso a internet dende un navegador, sexa móbil ou de escritorio, asique podemos asumir que calquer persoa maior de 5 anos podería utilizala.

#### 1.1.3. Tecnoloxías (revisar)

As tecnoloxías utilizadas actualmente no proxecto son:

- Backend: Laravel 12 (PHP 8.4), Spatie.
- Frontend: Livewire, Tailwind CSS, Vite.
- Base de datos: PostgreSQL.
- Infraestrutura: Docker y Docker Compose.
- Testing: Pest PHP.
- Control de versións: Git.
- Xestores de paquetes: Composer e NPM.
- Integración Continua: Github (Github Actions).

- Utilidades: Make, Bash.

## 2. Obxectivos

### 2.1. Obxectivo xeral

Desenvolver unha aplicación web para ofrecer unha biblioteca online e rexistro de lecturas que permita ós usuarios explorar, organizar e valorar libros, demostrando competencias técnicas e profesionais para o desenvolvemento de aplicacións web nun entorno profesional.

### 2.2. Obxectivos específicos

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

## 3. Fases de traballo

### 3.1. Fase de estudo

Na fase de estudo definirase o proxecto dende unha perspectiva ampla.

Para iso desenvolverase neste apartado, o plan de empresa. En dito plan identificarase, describirase e analizarase a oportunidade de negocio, examinarase a viabilidade técnica, económica e financeira do mesmo e desenvolveranse todos os procedementos e estratexias necesarias para converter a oportunidade de negocio nun proxecto empresarial concreto.

#### 3.1.1. Subapartado

Lorem ipsum dolor sit amet.

#### 3.1.2. Subapartado 1.2

Lorem ipsum dolor sit amet.

### 3.2. Planificación

- > ¿Cal é o alcance do proxecto?
- > ¿Cal é o orzamento?
- > ¿Cales son os riscos?
- > ¿Que recursos hardware e software se necesitan?
- > ¿Que recursos humanos participan?
- > ¿Que tarefas conleva?
- > ¿Que fitos hai que cumprir?



### 3.3. Análise e deseño

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

### 3.4. Desenvolvemento

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

### 3.5. Documentación

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

## 4. Conclusións

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

## 5. Propostas de mellora e valoración

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi molestie mattis felis, ac sagittis purus pulvinar vel.

## 6. Bibliografía

## Anexo A. Título do anexo