СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. ГОСТ 2.730-73. Единая система конструкторской документации. Обозначения условные графические в схемах. Приборы полупроводниковые.
2. ГОСТ 2.728-74. Единая система конструкторской документации. Обозначения условные графические в схемах. Резисторы, конденсаторы.
3. ГОСТ 2.710-81. Единая система конструкторской документации. Обозначения буквенно-цифровые в электрических схемах.
4. ГОСТ 2.755-87. Единая система конструкторской документации. Обозначения условные графические в схемах. Устройства коммутационные и контактные соединения.
5. ГОСТ 2.702-2011. Единая система конструкторской документации. Правила выполнения электрических схем.
6. ГОСТ 7.32-2017. Отчет о научно-исследовательской работе. Структура и правила оформления.
7. Иванова Г.С., Ничушкина Т.Н. Тестирование программного обеспечения. Методические указания по выполнению лабораторной работы по дисциплине «Технология разработки программных систем». — 2019. — 13с.
8. Коновалов И.Е. Технология формирования тактико-технических навыков спортсменов в теннисе и бадминтоне с помощью устройств дополненной реальности / И.Е. Коновалов, В.Е. Афоньшин, М.М. Полевщиков // Наука и спорт: современные тенденции. – 2020. – Т. 8, № 1. – С. 19-24. DOI: 10.36028/2308-8826-2019-8-1-19-24
9. Shreeharsh Kelkar. The Power of Sight: The Case of Hawk-Eye in Tennis (англ.). — 2012. — 14 p.
10. Как выбрать язык программирования для создания Андроид — приложения [Электронный ресурс]. — URL: https://habr.com/ru/post/477578/ (дата обращения 2022-02- 10)
11. Портал магистров ДонНТУ. Реферат по теме выпускной работы Куксина И.Ю. [Электронный ресурс]. — URL: https://masters.donntu.org/2013/etf/kuksin/diss/index.htm (дата обращения 2021-09- 02)
12. Android [Электронный ресурс]. — URL: https://www.android.com/ (дата обращения 2022-02-12)
13. Android Developers [Электронный ресурс]. — URL: https://developer.android.com/ (дата обращения 2022-02-12)
14. Badminton: How to play, rules, and all you need to know. By Olympic Channel [Электронный ресурс]. — URL: https://olympics.com/en/featured-news/badminton-guide-how-to-play-rules-olympic-history (дата обращения 2022-02-13)
15. Kotlin vs Java [Электронный ресурс]. — URL: https://www.imaginarycloud.com/blog/kotlin-vs-java/#1 (дата обращения 2022-02-12)
16. [TOPSPIN.PRO](https://topspin.pro/) [Электронный ресурс]. — URL: https://topspin.pro/market/badminton\_pushki/ (дата обращения 2022-02-10)
17. The Tech Race. [S1 - EP 29 - 20:20 vision: A clear view of Badminton technology](https://olympics.com/en/original-series/episode/20-20-vision-a-clear-view-of-badminton-technology) [Электронный ресурс]. — URL: https://olympics.com/en/original-series/episode/20-20-vision-a-clear-view-of-badminton-technology (дата обращения 2022-02-11)

<https://www.youtube.com/watch?v=cT1xw9p7Xek>

https://www.youtube.com/watch?v=0W7FqDBD7Ts

<https://www.proquest.com/openview/b7639530b4d56040ad19f7377a0a700b/1.pdf?pq-origsite=gscholar&cbl=40505>

[Electronic linesmen](https://go.gale.com/ps/i.do?id=GALE|A12842873&sid=googleScholar&v=2.1&it=r&linkaccess=abs&issn=00256501&p=AONE&sw=w)

L O'Connor - Mechanical Engineering-CIME, 1992 - go.gale.com