

Proyecto final

Ruta de especialización Prototipos y Diseño Web / Apps

OBJETIVO:

El objetivo de este proyecto es medir los conocimientos y habilidades técnicas adquiridas en la Ruta de Especialización de Prototipos y Diseño Web / Apps.

INDICACIONES GENERALES

Para presentar este proyecto es necesario que hayas completado al menos el 75% de avance en todos los cursos de la Ruta de Especialización.

El proyecto presentado será evaluado por un equipo de especialistas y consultores de Adobe, donde recibirás el feedback del proyecto y de aprobar, un certificado académico con la indicación de horas invertidas en la ruta y el proyecto final.

PROYECTO PRÁCTICO:

El proyecto consiste en la creación de una web con una extensión mínima de 8 páginas y el prototipo de una app con una extensión mínima de 6 pantallas:

a. Diseñar y prototipar un sitio web para un recurso educativo o conjunto de recursos para una materia o curso específico.

b. Diseñar y prototipar una app relativa a la página web que se creará.

c. Construir el sitio web.

d. Crear una landing page de promoción de la App.

Este proyecto es de desarrollo individual.

El material de trabajo será creado por el propio alumno.

Todos los archivos usados en este proyecto deberán ser entregados a través de una nube para su revisión.

Se revisará el producto final y los archivos de proyecto utilizados. No se evaluarán los proyectos entregados en forma desordenada.

Cualquier duda respecto del proyecto escribir al mail **soporte-esp@adobe-educa.com**, para que sea asignado al especialista correspondiente.

Una vez que completes el proyecto debes enviar el link junto con tus datos a **proyectofinal@adobe-educa.com**

A. DISEÑO Y PROTOTIPO DE UN SITIO WEB

En esta fase el alumno planteará la estructura de páginas que contendrá el sitio, indicando los temas (ej: noticias, contenido 1, contenido 2, etc). La web final a realizar debe contener como mínimo 8 páginas (por ejemplo 4 secciones con 2 páginas de profundidad).

Adicionalmente deberá plantear el layout y diagramación que tendrán las páginas.

Para esto, utilizar Photoshop e Illustrator para realizar el diseño y Adobe XD para el prototipo de la web.

Estas imágenes deberán ser guardadas en una resolución de 72dpi, no importando su tamaño.

En el caso de Adobe XD, crear el proyecto de prototipado en formato 1366 x 768 pixeles. Dentro de XD se pueden utilizar las librerías de interfaces disponibles y además el alumno si estima conveniente podrá crear sus propios elementos de interfaz.

Los montajes resultantes de la propuesta desarrollados en Photoshop o Illustrator, deberán ser 100% creados por el alumno y deberán estar contruidos en varias capas de diseño, con la capacidad de ser editables.

Importante: No se aceptarán proyectos sin haber desarrollado esta fase, es decir, no se evaluarán proyectos sin layouts ni prototipado del sitio.

B. DISEÑO Y PROTOTIPO DE UNA APP

En esta fase se diseñará y creará el prototipo de la app, el cual deberá contener al menos 6 pantallas de contenido.

Para el prototipado se utilizará Adobe XD, usando el formato de dispositivo que el alumno estime conveniente.

C. CONSTRUCCIÓN DE LA WEB

Para la construcción del sitio web se puede trabajar desarrollando íntegramente el proyecto con Dreamweaver generando los archivos HTML + archivo CSS correspondientes. Como se indicó anteriormente el sitio debe tener al menos 8 páginas en base a la estructura que el alumno definió en el punto A del proyecto.

Si lo desea, el alumno puede agregar elementos interactivos con tecnologías como JQuery u otras que estime conveniente y que le aporten al contenido de la web que se está creando.

En el caso de utilizar plugins con tecnologías como JQuery, como por ejemplo galerías de imágenes, de videos, menús interactivos, estos deben ser entregados en una carpeta separada el plugin descargado con el nombre de "EXTRAS", indicando su nombre y la web de donde fue descargado, además del elemento aplicado en el sitio del proyecto.

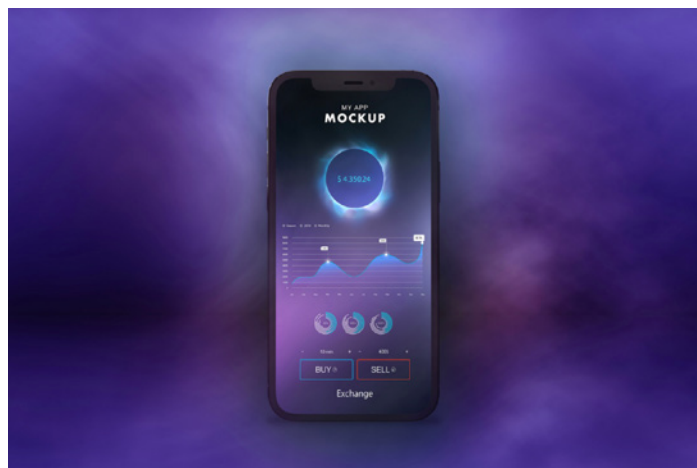
Adicionalmente el alumno podrá generar elementos animados desde Adobe Animate e integrarlos en el sitio web.

D. CREACIÓN DE UNA LANDING DE PROMOCIÓN DE LA APP

Como complemento al prototipo de la App, el alumno creará una landing page utilizando Adobe Spark Post para promocionar la App que se prototipó, destacando los contenidos o características principales que se encontrarían en la App y usando algunas imágenes de referenecia del prototipo desarrollado para App.

También es posible descargar mackups o plantillas de visualización para presentar el prototipo de la App.

Este landing servirá a modo de promoción de la App prototipada.



Ejemplos de plantillas de Mockups para presentar la App