

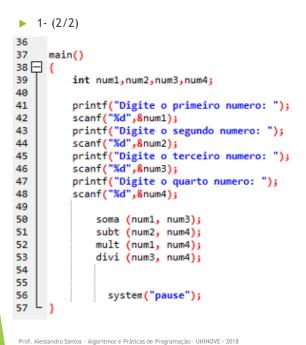
1- Modularize o programa a seguir:

```
1- (1/2)
               #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
               void soma(int n1, int n2)
         6 □ {
                    printf("\n");
printf("\t - 0 resultado da soma e: %d\n", s);
         9
        10
        11 L }
        12
13
               void divi(int n1, int n2)
        14 🖵 🧗
        15
                    int s:
        16
                    s=n1/n2;
                    printf("\n");
printf("\t - 0 resultado da divisao e: %d\n", s);
        17
        18
        19
        20
        21 vo
               void mult(int n1, int n2)
        23
                    s=n1*n2;
printf("\n");
printf("\t - 0 resultado da multiplicacao e: %d\n", s);
        24
25
        27 L
28
               void subt(int n1, int n2)
        30 ⊟ {
31 |
                    int s:
                    printf("\n");
printf("\t - 0 resultado da subtracao e: %d\n", s);
        33
34
Prof. Alessandro Santos - Algoritmos e Práticas de Programação - UNINOVE - 2018
```



Procure compreender o Código desenvolvido e qualquer dúvida comente com o seu professor!







Procure compreender o Código desenvolvido e qualquer dúvida comente com o seu professor!

▶ 2- Melhore e modularize o programa incompleto a seguir:

```
switch (Origem)
case 1:
 printf ("\n %f Produto do Sul", Preco);
break;
case 2:
 printf ("\n %f Produto do Norte", Preco);
case 3:
printf ("\n %f Produto do Leste", Preco);
break;
printf ("\n %f Produto do Oeste", Preco);
break:
case 5:
printf ("\n %f Produto do Sudeste", Preco);
break;
case 6:
 printf ("\n %f Produto do Centro-Oeste", Preco);
break;
case 7:
 printf ("\n %f Produto do Nordeste", Preco);
break;
default:
printf ("\n %f Produto importado", Preco);
break;
```



#### **2-** (1/4)



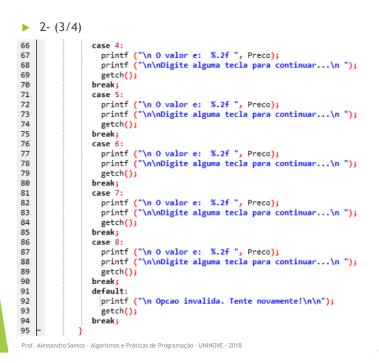
Não veio nesta aula?

Procure compreender o Código desenvolvido e qualquer dúvida comente com o seu professor!

```
2- (2/4)
32
      main ()
33
34 🖵
35
      int Origem, verif;
36
      float Preco=0;
38
           system("cls");
           Menu();
scanf ("%d",&Origem);
39
40
41
42
43 =
44
           if(Origem>0&&Origem<9)
                printf("Informe o preco do Produto:\n ");
45
                scanf("%f",&Preco);
46
47
48 🖨
49
                switch(Origem)
50 E
                  case 1:
52
                     printf ("\n 0 valor e: %.2f ", Preco);
53
54
                     printf ("\n\nDigite alguma tecla para continuar...\n ");
                     getch();
55
                   break;
                   case 2:
                    printf ("\n 0 valor e: %.2f ", Preco);
printf ("\n\nDigite alguma tecla para continuar...\n ");
57
58
59
                     getch();
61
                   case 3:
                     printf ("\n 0 valor e: %.2f ", Preco);
printf ("\n\nDigite alguma tecla para continuar...\n ");
62
                     getch();
65
                  break:
Prof. Alessandro Santos - Algoritmos e Práticas de Programação - UNINOVE - 2018
```



Procure compreender o Código desenvolvido e qualquer dúvida comente com o seu professor!



Não veio nesta aula?

Procure compreender o Código desenvolvido e qualquer dúvida comente com o seu professor! **2-** (4/4)

Não veio nesta aula?

Procure compreender o Código desenvolvido e qualquer dúvida comente com o seu professor!

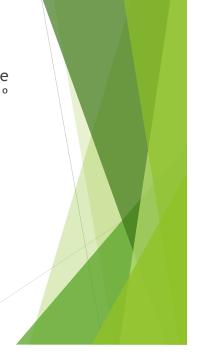
Prof. Alessandro Santos - Algoritmos e Práticas de Programação - UNINOVE - 2018

#### **Exercícios Complementares**

3- Crie uma função que retorna o seguinte: A função recebe três valores reais por parâmetro e retorna o quadrado do 1º + a soma dos outros dois números.

Exemplo de saída do programa:

```
[0] digite um numero: 4
[1] digite um numero: 3
[2] digite um numero: 4
Resultado: 23.00
```



### **Exercícios Complementares**

```
#include<stdio.h>
3-
           #include<stdlib.h>
           float calcula (float x, float y, float z)
           return (pow(x,2)+(y+z));
           main()
     10 🖵
     11
           int x;
     12
           float vet[3];
     13
                for(x=0;x<=2;x++)
     14
     15 🗀
                     printf("\n[%d] digite um numero: ",x);
     16
     17
                     scanf("%f",&vet[x]);
     18
                printf("\n\nResultado: %3.2f\n",
     19
                calcula(vet[0],vet[1],vet[2]));
printf("\n\n");
system("pause");
     20
     21
     22
     23
                return(0);
     24
     25
  Prof. Alessandro Santos - Algoritmos e Práticas de Programação - UNINOVE - 2018
```

# **Exercícios Complementares**

4- Crie uma função que receba um caractere como parâmetro e retorne 1 (um) caso seja uma vogal e 0 (zero) caso não seja.

Exemplo de saídas do programa:

```
Digite uma letra: A

A letra [ A ] e uma vogal.

Digite uma letra: d

A letra [ d ] e uma consoante.

Prof. Alessandro Santos - Algoritmos e Práticas de Programação - UNINOVE - 2018
```



# **Exercícios Complementares**

```
#include<stdio.h>
4-
            #include<stdlib.h>
            int verificavogal (char M)
       5 🖃
                if(M=='a' || M=='A' || M=='e' || M=='E'|| M=='i' || M=='I' || M=='o' || M=='O' || M=='u' || M=='U')
       6
       8
       9
      10
                   return(0);
      11
     13
           main()
     14 🗏 {
     15
                char x:
                    printf("Digite uma letra: ");
     16
     17
                    scanf("%c",&x);
     18
     19
                         if(verificavogal(x)==1)
     20
                             printf("\nA letra [ %c ] e uma vogal. ",x);
     21
      22
                             printf("\nA letra [ %c ] e uma consoante. ",x);
                             printf("\n\n");
      24
            system("pause");
      25
      26
  Prof. Alessandro Santos - Algoritmos e Práticas de Programação - UNINOVE - 2018
```

# **Exercícios Complementares**

5- Crie um programa que receba um nome como parâmetro e retorne quais letras são vogais e quais são as consoantes. Se o nome for composto indique onde aparece o espaço. Utilize uma função que verifica se é uma vogal.

Exemplo de saída do programa:



# **Exercícios Complementares**

```
#include<stdlib.h>
         #include<string.h>
         int verificavogal (char M)
    6 □ {
              if(M=='a' || M=='A' || M=='e' || M=='E'|| M=='i' || M=='I' || M=='o' || M=='0' || M=='u' || M=='U')
    8
                return(1);
    9
             else
   10
                return(0);
  11 L }
   12
   13
         main()
   14 🗏 {
   15
              char nome[30]; int x,t;
   16
             printf("\nDigite um nome: ");
   17
              gets(nome);
   18
                  t=strlen(nome);
                       for(x=0;x<=t-1;x++)
   19
   20
                           if(verificavogal(nome[x])==1 )
   21
                                printf("\nA letra [ %c] e uma VOGAL. ",nome[x]);
   22
   23
                                if(verificavogal(nome[x])==0 & (nome[x]==' '))
| printf("\nA letra [ %c] e um ESPACO ",nome[x]);
   24
   25
                                     printf("\nA letra [ %c] e uma CONSOANTE. ",nome[x]);
   26
   27
   28
   29
Prof. Alessandro Santos - Algoritmos e Práticas de Programação - UNINOVE - 2018
```

# Complemente o seu conhecimento

▶ Exercite o seu conhecimento no site:

"https://studio.code.org/s/20-hour"

► Extra - Lista de Exercícios:

"https://goo.gl/9hCXMF"