

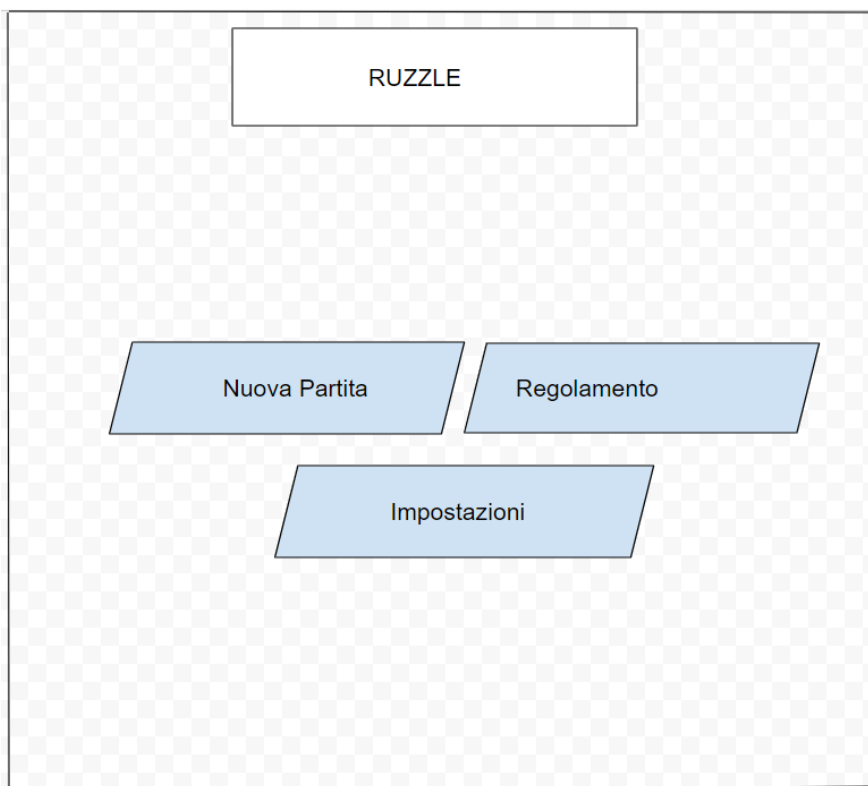
Ruzzle

Descrizione

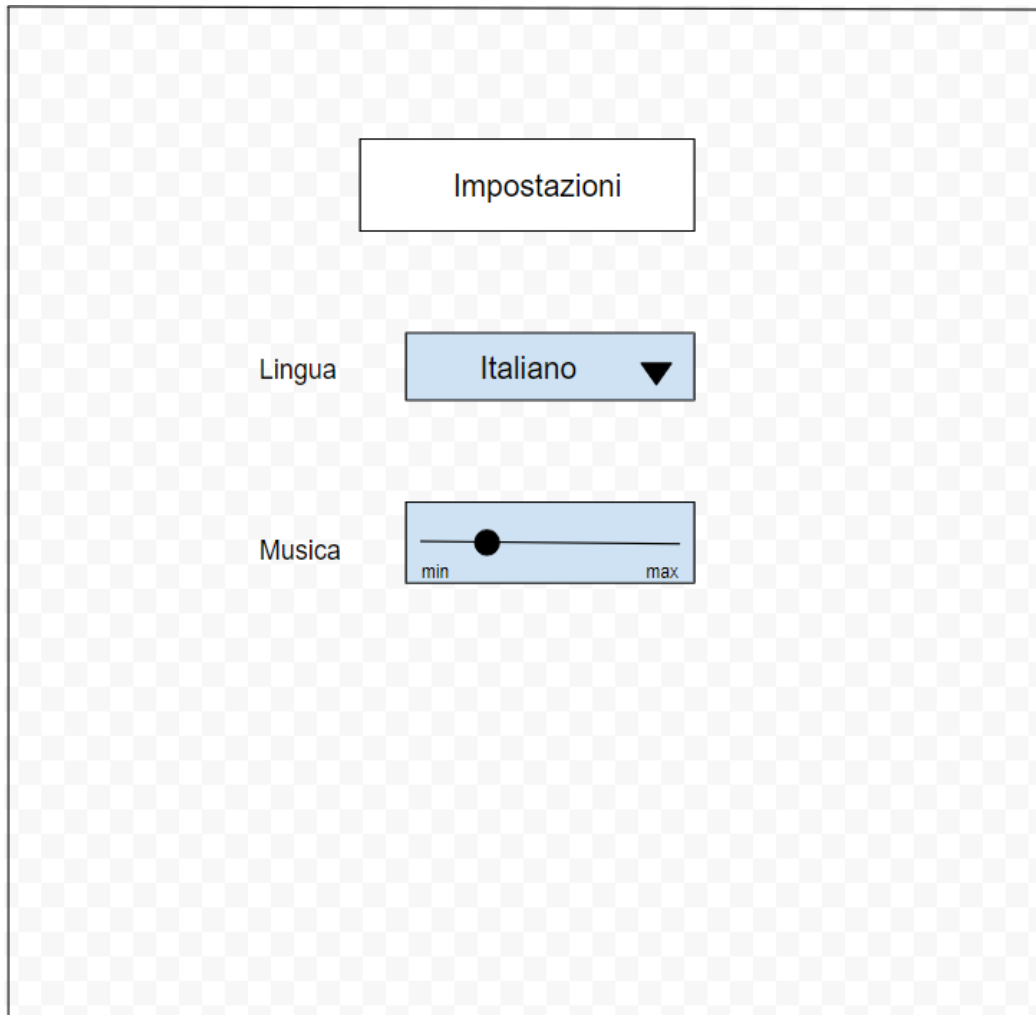
Nel gioco si può trovare una sola modalità, ovvero “giocatore singolo”. Dopo aver selezionato la modalità dovremo scegliere la difficoltà (facile, medio e difficile) in base alla quale varierà il tempo. Ci troveremo davanti ad una griglia 6x6, il giocatore ha due minuti a disposizione per formare il maggior numero di parole di senso compiuto con le 36 lettere a disposizione. Le parole devono essere di almeno 2 lettere e devono essere formate unendo lettere adiacenti fra loro in orizzontale, verticale o diagonale. Non è possibile inserire la stessa casella più volte all'interno della stessa parola, inoltre non è consentito inserire la stessa parola più di una volta. Il punteggio totale assegnato a ciascuna parola trovata è dato dalla somma dei punteggi assegnati alle singole lettere, ogni vocale (A,E,I,O,U) varrà 1 punto, ogni consonante (B,C,D,F,G...) varrà 2 punti. Quando il tempo scade il gioco finisce .

Interfaccia

Aperto il gioco troveremo 4 riquadri: il primo lo troviamo in alto con scritto il nome del gioco, il secondo al centro con scritto “Nuova partita”, il terzo affianco con scritto “Regolamento”, ed il quarto in basso ai due con scritto “Impostazioni”.



Se si seleziona il riquadro “Regolamento” compariranno le regole del gioco descritte prima, mentre se si seleziona il riquadro “Impostazioni” potremo selezionare la lingua, italiano o inglese, e regolare il volume del gioco.



Se invece si seleziona "Nuova Partita" ci troveremo di fronte la schermata per selezionare la difficoltà. Una volta selezionata vedremo la griglia 6x6, un timer, le parole trovate ed il punteggio raggiunto e da qui inizia il gioco.

timer																																									
<table border="1"> <tr><td>A</td><td>E</td><td>R</td><td>E</td><td>O</td><td>E</td></tr> <tr><td>U</td><td>L</td><td>L</td><td>C</td><td>R</td><td>S</td></tr> <tr><td>L</td><td>E</td><td>T</td><td>O</td><td>A</td><td>T</td></tr> <tr><td>A</td><td>T</td><td>E</td><td>R</td><td>R</td><td>A</td></tr> <tr><td>L</td><td>T</td><td>I</td><td>O</td><td>I</td><td>T</td></tr> <tr><td>I</td><td>A</td><td>R</td><td>C</td><td>O</td><td>E</td></tr> </table>						A	E	R	E	O	E	U	L	L	C	R	S	L	E	T	O	A	T	A	T	E	R	R	A	L	T	I	O	I	T	I	A	R	C	O	E
A	E	R	E	O	E																																				
U	L	L	C	R	S																																				
L	E	T	O	A	T																																				
A	T	E	R	R	A																																				
L	T	I	O	I	T																																				
I	A	R	C	O	E																																				
<div>Parole Trovate</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div>																																									
<div>Punteggio:</div> <div>.....</div>																																									

Concetti da conoscere

Per sviluppare questo gioco bisogna conoscere le permutazioni con ripetizioni, queste sono uno dei possibili modi per ordinare totalmente un certo numero di elementi(n), di cui abbiamo alcune ripetizioni (k,h,...).

$$P_n^{(k,h,...)} = \frac{n!}{h! \cdot k! \cdot ...}$$

Per sviluppare e giocare a questo bisogna avere installato python.