

Softwaremodule zur Ansteuerung von ARO1

Autor : © by Stefan Wintgen (Carl-Benz-Schule Koblenz)

Version: 20. Oktober 2009

<u>Inhaltsverzeichnis</u>

1	STEUERCODES ZUR ANSTEUERUNG DES ROBOTERS MIT HILFE DES PC	3
2	BEFEHLE UND ANWEISUNGEN FÜR DEN AUTONOMEN BETRIEB	5
3	SCHNITTSTELLENKONFIGURATION	6
4	SERVO-KONFIGURATIONSROGRAMM (ARO1_KONFIG.EXE)	6
5	HANDHABUNGSSOFTWARE (ARO1_AUTONOM.EXE)	7
6	SCHNITTSTELLENKONFIGURATION ZUR ANSTEUERUNG MIT DER SPS	8

Allgemeine Hinweise:

Diese Unterlagen dienen als Kurzanleitung im Umgang mit dem Handhabungssystem ARO1.

Das System ARO1 ist <u>KEIN</u> Spielzeug, und muss deshalb mit Vorsicht bedient werden. Unsachgemäße Behandlung und Konfiguration kann zu Schäden am System und zu Verletzungen an Personen führen!

1 Steuercodes zur Ansteuerung des Roboters mit Hilfe des PC

Nr	Übergabe	Rückgabe	Funktion
1	#00,1	#00,1+ #00,1-	Servogrunddaten im EEPROM speichern
	#00 ,2	#00,2+ #00,2-	Servogrunddaten aus EEPROM lesen und Servos konfigurieren
2	<pre>#01, <servonr>,</servonr></pre>	#01, <servonr>,</servonr>	Konfiguration eines Servos ServoNr : 0 7 Min-Zykluszeit (µs) : 0500 3000 Max-Zykluszeit (µs) : 0500 3000 Servogeschwindigkeit : 000 100 (%) ServoSaveMode : 0, 1
3	<pre>#02, <servonr>,</servonr></pre>	<pre>#02,<servonr>,</servonr></pre>	Positionierung der Servos mit vorgegebener Geschwindigkeit ServoNr : 0 7 Servo-SOLL-Position : 000 100 (%) Servogeschwindigkeit : 000 100 (%) ServoSaveMode : 0, 1
4	#03, <servonr> z.B. #03,0</servonr>	<pre>#03,<servonr>,</servonr></pre>	Liefert alle Daten des ausgewählten Servos ServoNr : 0 7 Servo-SOLL-Position : 0500 3000 Servo-IST-Position : 0500 3000 Min-Zykluszeit (µs) : 0500 3000 Max-Zykluszeit (µs) : 0500 3000 Servogeschwindigkeit : 000 100 (%) ServoSaveMode : 0, 1

Nr	Übergabe	Rückgabe	Funktion		
5	#04	#4,<8 Bit, binär kodiert> + - z.B. #04,01001011+ Liefert Daten in Binärform, ob ein Servo die Endpositi (1) oder noch nicht (0)			
6	<pre>#05,<progr.starten progr.beenden="" ="">,</progr.starten></pre>	#05, <progr.starten progr.beenden="" ="">,</progr.starten>	Autonomes Programm im ausgewählten Programmblock starten / beenden Progr.Starten : 1 Progr.Beenden : 0 Programmblock-Nr : 00 (08)		
7	<pre>#06,<datenschreiben datenlesen="" datenlöschen="" ="">, <programmblock-nr>, <programmblock-zeile>, <befehl>, <parameter 1="">, <parameter 2="">, <parameter 3=""> z.B. #06,0,001,00,050,010,1 #06,1,001 #06,2,001</parameter></parameter></parameter></befehl></programmblock-zeile></programmblock-nr></datenschreiben></pre>	#06, <datenschreiben datenlesen="" datenlöschen="" ="">,</datenschreiben>	Daten für das autonome Programm in das EEPROM schreiben / aus EEPROM lesen DatenSchreiben : 0 DatenLesen : 1 DatenLöschen : 2 Programmblock-Nr : 00 (08) Programmblock-Zeile : 000 149 Befehl : 00 07, 10 99 *) Parameter 1 : 0 65535 *) Parameter 2 : 0 65535 *) Parameter 3 : 0, 1 (Save-Modus)		
8	#07, <sensor-nr> z.B. #07,0</sensor-nr>	#07, <sensor-nr>,</sensor-nr>	Daten aus einem angeschlossenen Sensor ermitteln und übertragen Sensor-Nr : 0 2 Sensor-Wert : 000 255		
9	#08 z.B. #08	#08+	Roboter in Parkposition bringen Bei Rückgabe von + ist die Parkposition erreicht		

Hinweis: Wird eine Datenübertragung ordnungsgemäß ausgeführt, erfolgt als letztes Zeichen der Datenrückübertragung ein + sonst ein -

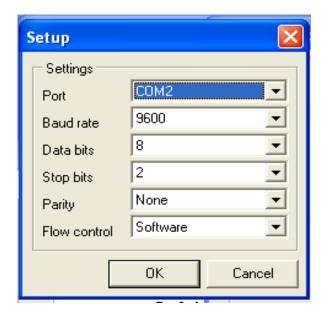
2 Befehle und Anweisungen für den autonomen Betrieb.

Diese werden aus dem EEPROM geladen.

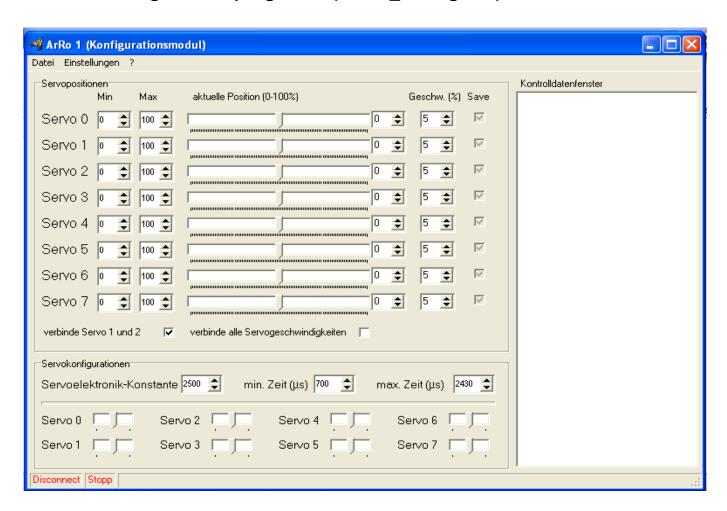
Befehle *)	Befehls-Nr	Parameter 1	Parameter 2	Parameter 3
Servo einstellen, auton. Programmdaten,	0 7 (ServoNr)	Servo-Sollposition 0100 (%)	Servogeschwindigkeit 0100 (%)	Save-Modus
STOPP *)	10			
RESTART	11	Block-Nr	Block-Zeilen-Nr	
WAIT in ms	12	ms: 0 65535		
WAIT bis alle Servos in vorgegebener Endposition	13			
JMP	14	Block-Nr	Block-Zeilen-Nr	
CALL	15	Block-Nr	Block-Zeilen-Nr	
RETURN	16			
CMP	17	Sensor-Nr (0-5)	Vergleichswert (0-255)	
JMP_C	18	> (0) < (1) >= (2) <= (3) = (4) <> (5)	Block-Zeilen-Nr	
CALL_C	19	> (0) < (1) >= (2) <= (3) = (4) <> (5)	Block-Zeilen-Nr	
SERVO_RESET (Parkposition)	97			
SYSTM_RESET (µController neu starten)	98			
NOP (No Operation)	99			

^{*)} Servoansteuerung wird ausgeschaltet und Servos werden in Parkposition gebracht

3 PC-Schnittstellenkonfiguration

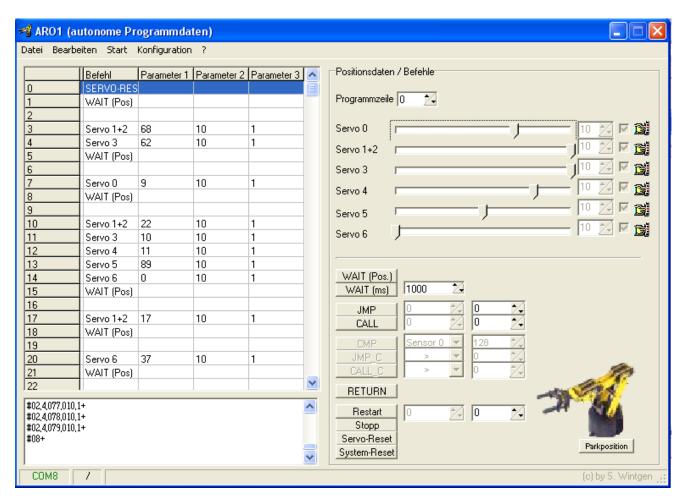


4 Servo-Konfigurationsprogramm (ARO1_Konfig.exe)



5 Handhabungssoftware (ARO1_Autonom.exe)





(Steuerungssoftware mit Beispielprogramm; siehe auch "Befehle und Anweisungen für den autonomen Betrieb" Seite 5)

6 Schnittstellenkonfiguration zur Ansteuerung mit der SPS

Wannenstecker X1

Pin-Nr	I/O	Bezeichnung
1	0	Logikpegel zur ON / OFF - Signalisierung
2		GND von der SPS
3	0	ACK - Signal 0 (1=Servo 0 in Endposition / 0=Servo 0 nicht in Endposition; "ADC-Wert"-Bit-Nr 0)
4	0	ACK - Signal 1 (1=Servo 1 in Endposition / 0=Servo 1 nicht in Endposition; "ADC-Wert"-Bit-Nr 1)
5	0	ACK - Signal 2 (1=Servo 2 in Endposition / 0=Servo 2 nicht in Endposition; "ADC-Wert"-Bit-Nr 2)
6	0	ACK - Signal 3 (1=Servo 3 in Endposition / 0=Servo 3 nicht in Endposition; "ADC-Wert"-Bit-Nr 3)
7	0	ACK - Signal 4 (1=Servo 4 in Endposition / 0=Servo 4 nicht in Endposition; "ADC-Wert"-Bit-Nr 4)
8	0	ACK - Signal 5 (1=Servo 5 in Endposition / 0=Servo 5 nicht in Endposition; "ADC-Wert"-Bit-Nr 5)
9	0	ACK - Signal 6 (1=Servo 6 in Endposition / 0=Servo 6 nicht in Endposition; "ADC-Wert"-Bit-Nr 6)
10	0	ACK - Signal 7 (1=Servo 7 in Endposition / 0=Servo 7 nicht in Endposition; "ADC-Wert"-Bit-Nr 7)

Hinweis für Pin 1 und 3-10: Logik-Ausgangspegel zur SPS: 0 = 0V 1 = 24V

Wannenstecker X2

Pin-Nr	I/O	Bezeichnung						
1	I	ENABLE (Interruptfunktion mit aufsteigender Flanke)						
2	2 I Servo 0 konfigurieren							
3	3 I Servo 1+2 konfigurieren							
4	I	Servo 3 konfigurieren						
5	I	Servo 4 konfigurieren						
6	I Servo 5 konfigurieren							
7 I Servo 6 konfigurieren								
8 I Servo 7 konfigurieren								
9 I Steuerleitung (1=Servoposition / 0=Servogeschwindigkeit)								
10	10 nc							
11	11 I Analoger Datenwert (0 - 10V entspr. 0% - 100%)							
12	12 nc							
13	13 GND von der SPS (Analogspannungsausgang)							
14	14 GND von der SPS (Digitalausgänge)							

Hinweis für Pin 1-9: Logik-Eingangspegel von der SPS: 0 = 0V 1 = 24V

Steuertabelle: (siehe auch Wannenstecker X2)

			ADC	Servonummer				mer			
Nr	ENABLE	Steuerl. 1	Wert	7	6	5	4	3	1+2	0	Bezeichnung / Funktion
1	0 / 1	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Keine Funktion
2	↑	0	0-10V	0	0	0	0	0	0	1	Servoposition von Servo 0 wird angesteuert
3	1	0	0-10V	0	0	0	0	0	1	0	Servoposition von Servo 1+2 wird angesteuert
4	↑	0	0-10V	0	0	0	0	1	0	0	Servoposition von Servo 3 wird angesteuert
5	1	0	0-10V	0	0	0	1	0	0	0	Servoposition von Servo 4 wird angesteuert
6	↑	0	0-10V	0	0	1	0	0	0	0	Servoposition von Servo 5 wird angesteuert
7	↑	0	0-10V	0	1	0	0	0	0	0	Servoposition von Servo 6 wird angesteuert
8	1	0	0-10V	1	0	0	0	0	0	0	Servoposition von Servo 7 wird angesteuert
9	1	1	0-10V	0	0	0	0	0	0	1	Servogeschwindigkeit von Servo 0 wird eingestellt
10	↑	1	0-10V	0	0	0	0	0	1	0	Servogeschwindigkeit von Servo 1+2 wird eingestellt
11	1	1	0-10V	0	0	0	0	1	0	0	Servogeschwindigkeit von Servo 3 wird eingestellt
12	1	1	0-10V	0	0	0	1	0	0	0	Servogeschwindigkeit von Servo 4 wird eingestellt
13	1	1	0-10V	0	0	1	0	0	0	0	Servogeschwindigkeit von Servo 5 wird eingestellt
14	1	1	0-10V	0	1	0	0	0	0	0	Servogeschwindigkeit von Servo 6 wird eingestellt
15	1	1	0-10V	1	0	0	0	0	0	0	Servogeschwindigkeit von Servo 7 wird eingestellt
Son	derfunkti	onen:									
16	↑	Х	Х	0	0	0	0	0	1	1	Sensorwert vom Sensor 0 ermitteln (Wert an X1)
17	1	Х	Х	0	0	0	0	1	1	1	Sensorwert vom Sensor 1 ermitteln (Wert an X1)
18	1	Х	Х	0	0	0	1	0	1	1	Sensorwert vom Sensor 2 ermitteln (Wert an X1)
19	1	Х	Х	0	0	0	1	1	1	1	Servoendstellungen abfragen (1 = Servo in Endlage)
20	1	Х	Х	0	0	1	0	0	1	1	Reservefunktion zur Roboteransteuerung
21	1	Х	Х	0	0	1	0	1	1	1	Reservefunktion zur Roboteransteuerung
22	1	Х	Х	0	0	1	1	0	1	1	Reservefunktion zur Roboteransteuerung
23	↑	х	Х	0	0	1	1	1	1	1	Reservefunktion zur Roboteransteuerung
24	<u> </u>	Х	Х	0	1	1	1	1	1	1	Roboter in Parkposition bewegen
25	<u> </u>	Х	Х	1	1	1	1	1	1	1	Controller – Reset

 $\label{eq:hinweis: lambda} \begin{picture}(200,0) \put(0,0){\line(0,0){100}} \put(0,0){\line(0,0){$

0-10V entsprechen 0..100%

X entspricht einem Binärwert von "1" ODER "0"