1.1 判断

1. C 语言具有简洁明了的特点。
2. C 语言是一种具有某些低级语言特征的高级语言。
3. C语言数据类型转换比较灵活，类型的使用不够严格。
4. C语言的应用比较广泛，不仅可用来编写应用软件，而且可用来编写系统软件
5. C语言程序中可以有多个函数，但只能有一个主函数。
6. C语言程序的可读性较差，因此要求书写C语言程序应按照习惯上的约定。
7. C语言标准格式输入函数scanf（）函数表中要使用变量的地址值。
8. C语言标准格式输出函数printf（）的参数表是由若干个表达式组成。
9. C语言程序实现与其他高级语言一样也要经过编辑、编译连接和运行这样的三步曲。

1.2 单选

1. C语言特点描述，C语言编程简洁明了、C语言功能较强、C语言移植性好
2. C语言程序在结构上特点描述，C语言程序是一个函数串、可以由一个或多个文件组成、诸多函数中只能有一个主函数
3. 在scanf()函数的格式说明符中，长整形数的输入格式符说明符是%ld
4. 在printf()函数的格式说明符中，双精度浮点型数的输出格式说明符是%lf

2.1 判断

1. C语言程序中，出现非法字符时会发出错误信息
2. 下划线是标识符中的合法字符
3. 关键字不能作用户的标识符。
4. 注释符中注释的信息是不参与编译和运行的
5. 在分程序内出现没有存储类说明符的变量一定是自动类的
6. 寄存器类变量的作用域和寿命与自动类变量的相同
7. double 型变量在内存中占的字节数比int型变量在内存中占的字节数多
8. 十六进制的整型常量的前缀是0x，不是ox
9. 变量的类型通常指存储类和数据类型两种
10. 变量被定义后，它的作用域和寿命被确定了，并且不可改变
11. 一个变量在定义它的作用域内通常是可见的，并且是存在的。
12. 在同一个作用域中不可定义同名变量，在不同的作用域中可以定义同名变量

2.3 填空题

1. C语言中常用的单词有 标识符 、关键字 、运算符、分隔符 、常量和 注释符 .
2. C语言中，整型常量有3种表示形式，分别是十进制、 八进制 、和 十六进制 .
3. C语言中，基本数据类型有 整型 、 浮点型 和字符型
4. C语言中，变量的存储类型有4种 自动类 、寄存器类、 外部类 和 静态类
5. 定义变量时被省略的存储类说明符是 auto ，静态类变量的说明符是 static
6. 变量的作用域通常分4级，分别是程序级、 文件级 、 函数级 和程序段级

3.3 填空题

1. 运算符%，||，<<，<=，\*=，==中，优先级最高的是 % ，最低的是 \*= 。
2. 具有副作用的运算符有 增1 减1 、 赋值 两类。
3. 结合性从右至左的运算符有 单目 、 赋值 、 三目 三类。
4. 已知：int a=3;，写出求表达式a+4.5的值在内存中占有的字节数的输出语句为 printf(“%d\n”,size of(a+4.5)) ; ，该语句输出值为 8 。32位机器
5. 已知：double d1=1.2,d2=2.4;,写出将表达式 d1+2\*d2 强制为int型值的语句是 (int) (d 1+2\*d2); ,强制后的值为 6 。
6. 增1减1运算符是 单 目预算符，它只能作用在 变量 上，不能作用在 表达式 和 常量 上。
7. 右移运算符将右端移出的位 丢弃 ，左端补 符号位或0 。
8. 条件表达式的类型是 冒 号左边和右边两个操作数中类型 高 的操作数的类型。
9. 已知：int a=3;，求表达式a=（‘m'>'n'）?a+2:a-2,a+3,3\*a的值之后，a的值是 1 。表达式的值为3
10. 已知：int a=1,b=0,c=1;，计算表达式!b||++a&&++c值后，a，b和c的值分别是 1 、 0 、 1 。

4.1 判断

1. 预处理命令的前边必须加一个井号（#）
2. 宏定义命令是可以嵌套定义的
3. 宏定义命令中，宏名的作用域是文件级的。
4. 文件包含命令中被包含的文件可使用两种引用方式：一种是用尖括号引用;另一种是用双撇号引用。两者是有区别的。
5. 一条文件包含命令中只能包含一个文件，要包含多个文件时，可使用多条文件包含命令。
6. 条件编译命令用来控制参与或不参与编译的程序段。

4.3 填空题

1. 常用的三种预处理命令分别是 宏定义命令 、 文件包含命令 、 条件编译命令 。
2. 文件包含命令中，有两种引用包含文件的方式分别是用 双引号““”” 和 坚括号“<>” 。
3. 带参数宏定义命令进行宏替换时，使用程序中红定义语句中的 实参 来替代宏体中的 形参 ，宏体中的其他内容 不变 。
4. 已知：#define B(a)5\*a，则表达式B(1+8)的值是 13 。
5. 已知：#define B(a,b)a+1/b，则表达式B(5,1+3)的值是 9 。

5.3 填空题

1. C语言的循环语句有3中，他们是 while 、 do-wile 、 for 。
2. 循环语句中，除了从循环条件退出循环外，还可以 在循环体内使用break语句 退出循环。
3. For 循环语句关键字for后边括号内的3个表达式d1,d2和d3,在通常情况下，d1用来 给循环变量初始化 ，d2用来 判断是否继续循环 ，d3用来 改变循环变量的值 。
4. 已知：int i=0,j=10,k;完成下列for循环后，k的值是 10 。

for （;i<=j; i++, j--） k=i+j;

1. 下列程序用来判断n是否是素数。如果为素数，则m输出为1，否则m输出为0,请为程序填空。

#include <stdio.h>

void main ()

{

int i=2,n,m=1;

printf (“Enter n: ”);

scanf (“%d”,&n);

for (;i<=n/2;i++)

if (\_\_\_n %i==0\_\_\_\_\_\_\_\_)

{ m=0; brak; }

printf (“%d\n”,m);

}

7.3 填空题

1. 单目运算符&后跟变量名，表示该变量的 地址值 ，单目运算符\*后跟指针名，表示该指针 所指向的变量值 。
2. 指针用来存放某个变量的 地址值 ，指针指向某个变量，则该指针存放了某个变量的 地址值 。
3. 指向同一个数组的两个指针通常可以进行 相减 运算和 比较 运算。
4. 已知：char **c=”good”;则printf(“%s\n”,c)输出为 good ，printf(“%s\n”,c+2)输出为 ood ，print(“%s\n”,**(c+2))输出为 od 。
5. 已知：int **pa[3],(**\*pb)[3];其中，pa是 一维一级指针数组名 ，pb是 指向一维数组的指针名 .
6. 已知：int a[2][3], \*p=&a[1][1];则数组元素a[1][1]用指针p表示的形式为 \*p ，用数组名的指针表示形式为 \*(\*(a+1)+1 。（用二级指针）
7. 已知：int a[2][3]={1,2,3,4,5,6},(\*pa)[3]=a+1;则\*(\*(pa-1)+1)的值为 2 ，\*(\*pa+1)的值为 5 ，\*(\*(pa+1)+1的值为 无意义 。
8. 已知：int a[3][5];则a为 首行 地址值，a+1为 第1行 地址值，a[0]为 首行首列 地址，\*a为 首行首列 地址值，&a[0][1]为 首行第1列 地址值。