1.1 判断

1. C语言是一种非结构化程序设计语言。
2. C 语言是一种面向对象的程序设计语言。
3. C 语言具有简洁明了的特点。
4. C 语言是一种具有某些低级语言特征的高级语言。
5. C语言数据类型转换比较灵活，类型的使用不够严格。
6. C语言的应用比较广泛，不仅可用来编写应用软件，而且可用来编写系统软件
7. C语言程序只能有一个文件。
8. C语言程序中可以有多个函数，但只能有一个主函数。
9. C语言程序在书写上只能是一条语句写一行。
10. C语言程序的可读性较差，因此要求书写C语言程序应按照习惯上的约定。
11. C语言标准输入操作中，gets（）函数一次只可读取一个字符。
12. C语言标准输出操作中，putchar（）函数可以输出显示一个字符串。
13. C语言标准格式输入函数scanf（）函数表中要使用变量的地址值。
14. C语言标准格式输出函数printf（）的参数表是由若干个表达式组成。
15. C语言程序实现与其他高级语言一样也要经过编辑、编译连接和运行这样的三步曲。

2.3 填空题

1. C语言中常用的单词有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、运算符、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、常量和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
2. C语言中，整型常量有3种表示形式，分别是十进制、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
3. C语言中，基本数据类型有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和字符型
4. C语言中，变量的存储类型有4种 、寄存器类、 和
5. 定义变量时被省略的存储类说明符是 ，静态类变量的说明符是
6. 变量的作用域通常分4级，分别是程序级、 、 和程序段级

3.3 填空题

1. 运算符%，||，<<，<=，\*=，==中，优先级最高的是 ，最低的是 。
2. 具有副作用的运算符有 、 两类。
3. 结合性从右至左的运算符有 、 、 三类。
4. 已知：int a=3;，写出求表达式a+4.5的值在内存中占有的字节数的输出语句为 ，该语句输出值为 。32位机器
5. 已知：double d1=1.2,d2=2.4;,写出将表达式 d1+2\*d2 强制为int型值的语句是 ,强制后的值为 。
6. 增1减1运算符是 目预算符，它只能作用在 上，不能作用在 和 上。
7. 右移运算符将右端移出的位 ，左端补 。
8. 条件表达式的类型是 号左边和右边两个操作数中类型 的操作数的类型。
9. 已知：int a=3;，求表达式a=（‘m'>'n'）?a+2:a-2,a+3,3\*a的值之后，a的值是 。
10. 已知：int a=1,b=0,c=1;，计算表达式!b||++a&&++c值后，a，b和c的值分别是 、 、 。