1. Прототип – это схема экрана макета продукта в виде рабочего приложения.
2. Нажать на иконку история на панели инструментов или же через меню file – show version history
3. Фигма состоит из прототипа, приложения, презентаций, дизайна, кода, слоев
4. Меню, курсор, фреймы, объекты. Кисть. Перо. Текст
5. Создать объект – настроить свойство всплывающего окна – добавить элементы, текст – установить свойства элементов, текста – настроить внешний вид всплывающего окна – сохранить изменения