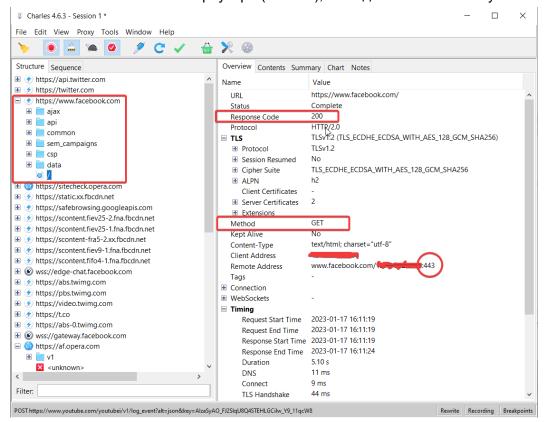
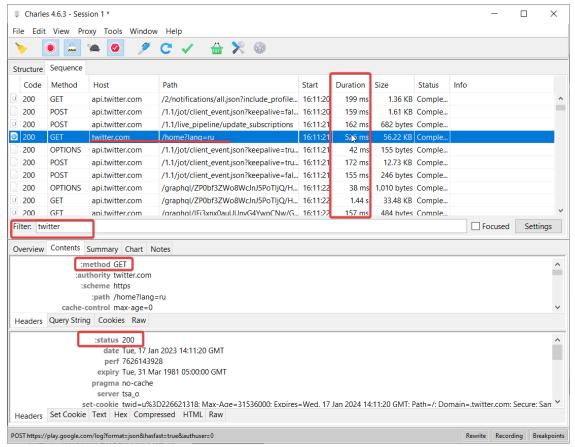
**Charles Proxy** - проксі-сервер, "сніффер", аналізатор трафіку, використовується для перехоплення запитів не тільки з браузера (клієнта), а й з десктопних застосунків.



У перехоплених запитах можна переглянути посилання, статус, код відповіді, метод запиту, адресу клієнта, та віддалену адресу з портом. Charles Proxy налаштовано на перехоплення запитів HTTPS.

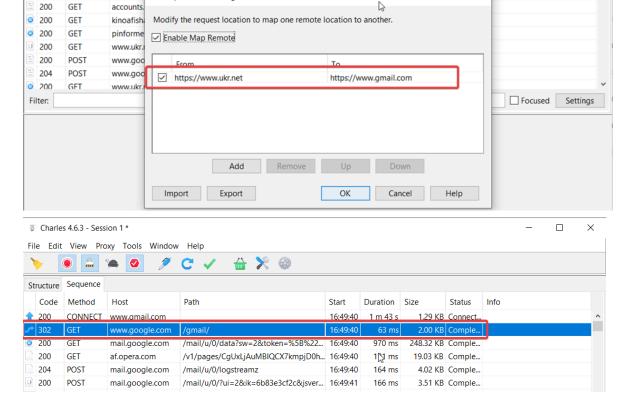


У розділі Sequence все дуже схоже на Chrome DevTools. Можна перевірити зробити фільтрацію по необхідному URL, перевірити шлях, за яким направляється запит, його тривалість, а також переглянути зміст запиту та відповіді. Перевірити, чи не дублюються запити.

Map Remote - "підміна" одного URL на інший, при запиті на доступ до одного URL в результаті відкривається інший.

16:41:59 149 ms 59.26 KB Comple.

×



200

**303** 

GET

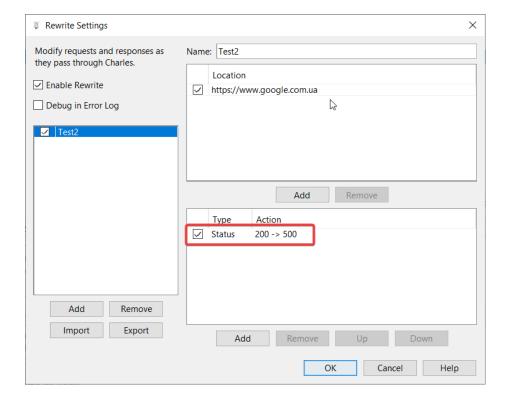
**GET** 

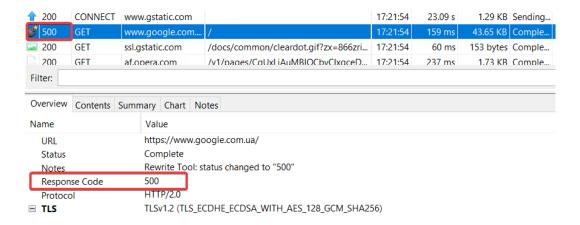
www.ukr.net

Map Remote Settings

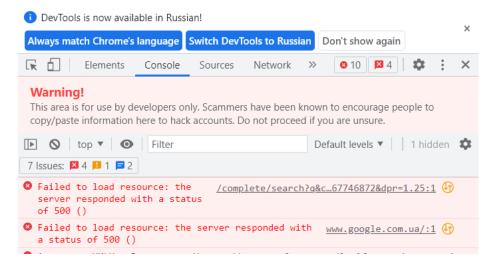
mail.ukr.n

**Rewrite** - функція, яка дозволяє переписати запит і змінити параметри відповідно до цілей (змінити URL, код отримуваної відповіді, додати чи прибрати заголовок, тіло і т.д.).

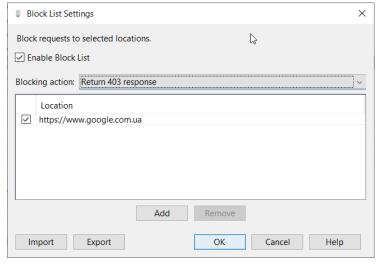


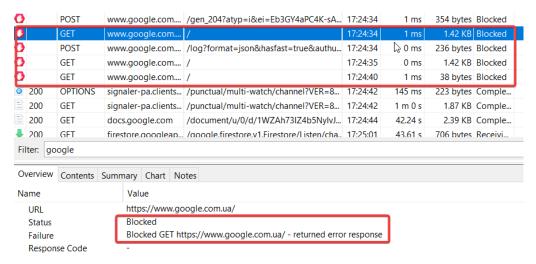


На відображенні сайту <a href="https://www.google.com.ua">https://www.google.com.ua</a> це ніяк не відобразилося, але Charles показує, що сервер повернув код 500 і вкладка Console у браузері показує, що сервер відповів помилкою 500. Не зрозуміло - чи це баг, чи це особливості системи.



**Block List** - функція, яка дозволяє налаштувати переривання з'єднання або повернення коду 403 при спробі доступу до вказаного ресурсу.



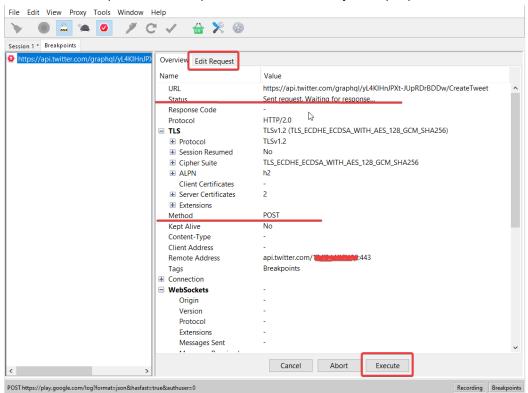


Charles та браузер коректно відображають реакцію на Block action.



**Breakpoints** - функція для переривання відправки запиту і/або відповіді і можливість змінити "перехоплені" запит і/або відповідь до отримання адресатом - клієнтом/сервером.

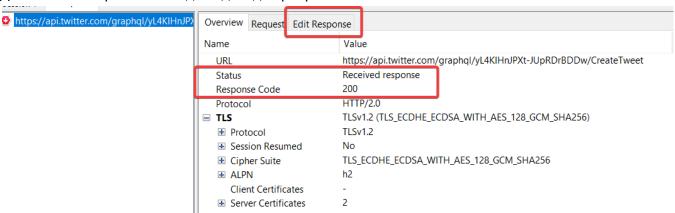
Робиться перший запит, він перехоплюється і правою кнопкою миші встановлюємо breakpoints. Натискаємо правою кнопкою миші Repeat, і запит перехоплюється на шляху до сервера.



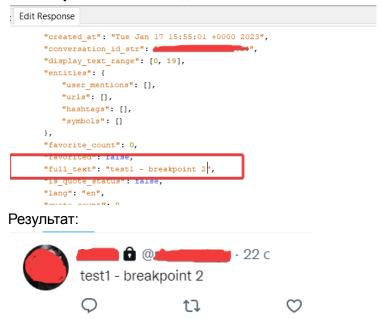
У вкладці "Редагувати" змінюємо текст. Було при відправці запиту з GUI: *test1*, у Charles дописуємо *breakpoint1*. Натискаємо "Виконати", і запит відправляється далі до сервера.



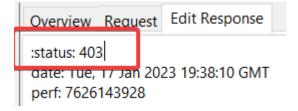
Далі Charles перехоплює відповідь від сервера.



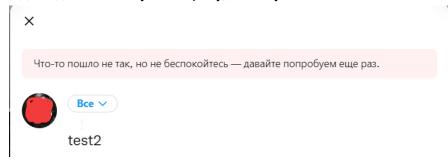
Ми знову змінюємо зміст даних. Натискаємо "Виконати" і клієнт має отримати ці дані для відображення.



При перехваті і зміні запитів на breakpoints можна змінювати будь-що. Наприклад, ми знову запустимо запит на публікацію твіту, запит залишимо без змін, а от у перехопленій відповіді від сервера виправимо статус код з 200 на 403.



Відповідь на самому Твіттері буде наступна:

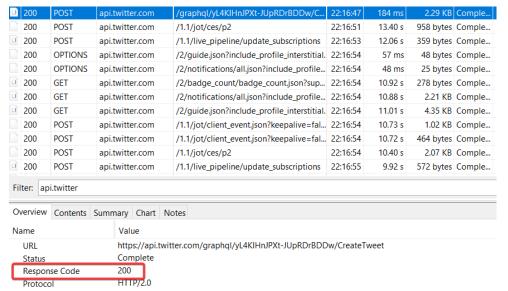


доречно ще провести іншу перевірку. Відомо, що довжина твіта за новими правилами - це 280 символів. Якщо ми одразу на GUI напишемо більше 280 символів, спрацює валідація. Але треба перевірити це без участі GUI, а запитом одразу на сервер.

Пишемо твіт, який спочатку виглядає нормально і вписується до вимог.



При перехваті запиту змінюємо зміст твіта на довільний текст, який перевищуватиме ліміт. Я обрала абзац тексту, який містив 292 символи. Отримуємо відповідь і бачимо, що сервер повернув статус код 200.



Дивимося у браузер, і бачимо результат: клієнт виводить на GUI помилку, що означає, що запит було опрацьовано правильно.

