



ELEVE INGÉNIEUR EN GÉOMATIQUE ET GÉNIE LOGICIEL

Étudiant ingénieur en géomatique, spécialisé en SIG, gestion de bases de données et développement logiciel. Expérience avérée dans le domaine des systèmes de l'information géographiques, le développement logiciel et la gestion des bases de données avec un esprit d'innovation et un excellent travail d'équipe. Actuellement à la recherche d'un stage pluridisciplinaire de 4 mois, disponible à partir du début Avril 2025.

FORMATION

2024-2025 (en cours)	Deuxième année du cycle d'ingénieur géomaticien Ecole Nationale des sciences géographiques (ENSG-géomatique Paris , double diplomation)
2023-2024	Deuxième année du cycle d'ingénierie en Sciences de l'Information Géographique Ecole Hassania Des Travaux Publics Casablanca - Maroc
2022-2023	Première année du cycle d'ingénierie en Sciences de l'Information Géographique Ecole Hassania Des Travaux Publics Casablanca - Maroc
2020-2022	Classes préparatoires au grandes écoles MPSI / MP Lycée CHARIF AL IDRISSE Taza - Maroc
2019-2020	Baccalauréat scientifique Mathématiques A Lycée Ali Ben BARRI Taza-Maroc

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Juin- Aout 2024	Stage d'ingénieur : Involys, Casablanca - Maroc <ul style="list-style-type: none">La mise en place d'un module de journalisation des transaction au sein d'une solution de gestion des budgets et des achats. Technologies utilisées : BD Oracle, PLSQL , .NET 6, EF CORE , Angular Résultats : La réussite du développement de 90% des fonctionnalités demandées
Juin- Juillet 2023	Stage d'observation : Agence urbaine , TAZA - Maroc <ul style="list-style-type: none">Automatisation du processus d'intégration des documents d'urbanisme au Géo-Portail National TAAMIR, pour faciliter la procédure. Technologies utilisées : Python(Arcpy, Pandas, OpenPyxl), ArcGis, PostgreSQL Résultats : Réduit le temps de traitement de 40%, amélioration de l'efficacité du traitement
Octobre 2022- Octobre 2023	Responsable des conférence et du développement : Forum-EHTP Entreprises , Casablanca - Maroc <ul style="list-style-type: none">Participation à l'organisation de la 26^e édition du Forum professionnel des entreprises de l'EHTP Compétences acquises : Communication interpersonnelle, Rédaction et présentation...
Octobre 2022- Octobre 2023	Chef de cellule aménagement : Club Social-EHTP , Casablanca - Maroc <ul style="list-style-type: none">Participation à l'organisation et l'animation de la 15^{ème} édition de Forum SocialParticipation en tant que chef de cellule à l'organisation de la 15^{ème} édition de Caravane BASSMA Compétences acquises : Travail d'équipe, animation et présentation des événements...

PROJETS ACADÉMIQUES

Projet d'initiation à la recherche

Dans le cadre d'une initiation au monde de la recherche, nous avons travaillé sur une sujet intéressant " estimation de la densité 2D par noyau dans l'espace urbain piéton ", ma mission était de faire le benchmarking de différents algorithmes de la recherche de chemin dans un environnement 2D, de les implémenter en langage R , et de comparer leur efficacité.

Technologies utilisées et notions visés : Langage R, R studio, Analyse de données, Analyse spatiale, algorithmique avancée, optimisation des chemins, tests statistiques

Développement d'une plateforme de E-recrutement

Le développement d'une plateforme de E-recrutement dans le cadre d'un projet académique.

Technologies utilisées et notions visés : HTML, CSS, Bootstrap, C#, ASP.Net, SqlServer, EF / développement web fullstack , gestion des bases de données relationnelles

Le Jeu GO

Le Développement d'une version console du célèbre jeu "GO"

Technologies utilisées et notions visés : Langage C , algorithmiques avancées

Application de gestion de bibliothèque

Le Développement d'une application desktop, pour Windows, de gestion de bibliothèque.

Technologies utilisées et notions visés : Langage C++ , la bibliothèque graphique WinForms du Framework .NET , programmation OOP

Analyse hydrologique du bassin versant

L'utilisation d'un modèle numérique du terrain pour délimiter le bassin versant et calculer ses caractéristiques.

Technologies utilisées et notions visés : le logiciel ArcGIS , hydrologie, bassin versant, MNT , Analyse spatiale , Analyse de données

LOISIRS ET CENTRES D'INTÉRÊT

- Blogging :** Écriture d'articles techniques sur mon site web.
- Bénévolat :** Participation régulière à des activités caritatives.
- Programmation :** Résolution de problèmes sur différentes plateformes de coding.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Développement Web et Programmation

- Maîtrise avancée des langages : HTML5, CSS3, JavaScript, PHP,C, Java, Python, SQL.
- Expérience avec les Frameworks : Bootstrap, NodeJS , Angular, VueJs, FlightPhp et .NET Framework (ASP.NET).
- Utilisation efficace des environnements de développement : Eclipse, VS Code, et Visual Studio, R studio .
- Serveur d'application :Apache Tomcat, KESTREL

Gestion de Bases de Données

- SGBDR : SQL Server, PostgreSQL, MySQL , Oracle .
- Compétences approfondies en SQL pour le traitement et la gestion des données et connaissances en PLSQL

Développement SIG

- Expertise en logiciels SIG : ArcGIS et QGIS.
- Développement de solutions SIG avec : Python (ArcPy), ArcGIS SDK for JS, ArcGIS Server, ArcGIS Experience Builder, OpenLayers, Leaflet et GeoServer.

Modélisation et Conception de Systèmes

- Conception de modèles de données et de processus d'affaires utilisant : UML et BPMN.

Acquisition de données géographiques :

- Photogrammétrie, topographie, normes at qualité de l'information géographique

QUALITÉS

Travail d'équipe : Qualité que j'ai acquis principalement à travers des projets en groupe et des activités parascolaires.

Capacité d'adaptation : acquise à travers différentes confrontations avec de nouvelles situations étrangères. Je m'intègre rapidement dans des environnements variés et je suis apte à relever efficacement de nouveaux défis.

Leadership et gestion d'équipe : capacité acquise principalement dans des activités en parascolaire

LANGUES

Arabe : Natif ; Anglais : Bon (B1) ; Français : Bon (B2), espagnol : Débutant (A1)