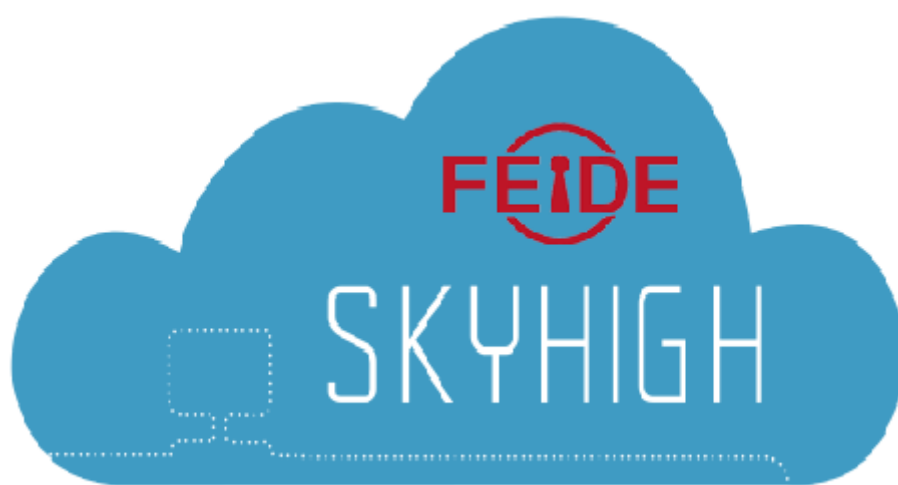


Prosjektplan for SkyHiGH Feide

Fredrik Magnussen, Håkon Tvedt og Morten Hanssen Singstad

January 17, 2013



Contents

1	Mål og rammer	3
1.1	Bakgrunn	3
1.2	Prosjektmål (Effektmål og resultater)	3
2	Omfang	4
2.1	Oppgavebeskrivelse	4
2.2	Avgrensning	4
3	Prosjektorganisering	4
3.1	Ansvarsforhold og roller	4
3.2	Rutiner og regler i gruppen	5
3.3	Verktøy	5
4	Planlegging, oppfølging og rapportering	5
4.1	Hovedinndelinger av prosjektet	5
4.2	Plan/krav for statusmøter og beslutningspunkter	5
4.3	Ressursbehov	6
5	Organisering og kvalitetssikring	6
5.1	Dokumentasjon, standardbruk og kildekode	6
5.2	Risikoanalyse	7
6	Plan for Gjennomføring	7
6.1	Fremdriftsplan	7
7	Prosjektavtale	7
8	Referanser	7
9	Grupperegler	8

1 Mål og rammer

1.1 Bakgrunn

Opphavet til dette prosjektet er at Høgskolen i Gjøvik skal ha en skyløsning stående på skolen, som kan kjøre VM-er til forskjellige fag og andre som eventuelt trenger VM i henhold til skolen.

Openstack er en opensource løsning på for VM-system. Teknologien benytter seg av å samarbeide mellom flere forskjellige prosjekter som kontrolleres gjennom maskinytelse, lagring og nettverksressurser. Dette kjøres gjennom et datasystem som f.eks. et “rack” med maskiner. Her får man tilgang til å kunne administrere oppsettet av infrastruktur som man produserer med Openstack og valgte installasjoner til Openstack. Et dashboard som gir muligheter til brukere å konfigurere VM-er med ønskede ressurser. (Informasjon fra [1]Referanser)

VM-er blir brukt i forskjellige fag på HiG. Dette for å spare plass, nettverk, tilkoblinger, ressurser og økonomi. For at dette skal kunne brukes i undervisning så er det nødt til å være enkelt brukergrensesnitt for oppsett av VM-laber. Systemet er også nødt til å være redundant og stabilt, dette med tanke på at man kan ikke miste data som man har jobbet med gjennom semesteret.

Innloggingen til systemet er hovedmålet for denne oppgaven. Den skal implementeres med Feide, dette for at det skal være enkelt for brukerne og logge inn med allerede eksisterende brukernavn og passord. (Brukerne blir mer fornøyd med tanke på at de slipper å huske flere innloggingsinformasjoner).

1.2 Prosjektmål (Effektmål og resultater)

Målet for SkyHiGH, er at vi skal kunne ha en fungerende og stabilt oppsett av Openstack som kjører skyløsningssystem i et rack. Med implementert

Effektmål:

Vi skal få installeringen av Openstack til å bli automatisert. Ikke bruke tid på å måtte gjøre kommandoer og svare på spørsmål i henhold til installasjonene. Autentiseringen skal skje med Feide.

- Automatisering av backup og installasjoner for raskere gjenoppbygging av system og ressursbesparelse.
- Implementere Feide for å kunne bruke allerede eksisterende brukernavn og passord for brukeren.
- Monitoring av hele systemet for vedlikeholdelse og systemvarslinger.

Resultatmål:

Tilpasse OpenStack-infrastrukturen SkyHiGH til FEIDE-autentisering. Utvide og teste funksjonaliteten for realisering av virtuelle laboratorier i siste versjon av OpenStack Folsom.

- Enklere autentisering for brukerne.
- Enklere vedlikeholdelse, automatiserte varslinger og overvåking.
- Stabil og sterkere ytelsesmessig løsning som kan erstatte dagens VM-løsning på HiG.

2 Omfang

2.1 Oppgavebeskrivelse

SkyHiGh er en privat sky-løsning som ble utviklet i to bacheloroppgaver våren 2012, hvorav den ene er omtalt på [2] Referanser.

Denne oppgaven går ut på å fortsette der SkyHiGh Adm-gruppen endte opp. Det betyr videreutvikling med tanke på integrering mot HiGs brukerhåndtering og autentisering (FEIDE) og tilpasse modulen utviklet i forrige bacheloroppgave til ny versjon, samt teste og videreutvikle denne slik at SkyHiGh blir et skritt nærmere produksjonsstatus. Målet er at SkyHiGh lett skal kunne realisere virtuelle laboratorier for undervisning og forskning. Trinnvis består oppgaven av:

- Sette seg inn i SkyHiGh Adm og I/O oppgavene
- Sette opp SkyHiGh løsningen og oppdatere denne til siste versjon av OpenStack
- Utrede og realisere rollebasert identitetshåndtering og tilhørende FEIDE-autentisering
- Oppdatere og videreutvikle SkyHiGh Adm-modulen
- Teste opprettelse og stabilitet av ulike virtuelle scenarier

2.2 Avgrensning

Siden denne oppgaven er ganske stor, så har vi tenkt å fokusere på det viktigste; Det å sette opp og oppdatere løsningen til siste versjon av OpenStack, som er folsom. Vi må også implementere løsningen fra SkyHiGh adm oppgaven, så vi får en helt up-to-date og fungerende løsning. Deretter kommer implementasjonen av FEIDE-løsningen. Vi skal også prøve og automatisere/skripe disse løsningene, så det blir enklere å sette opp senere ved eventuell utskifting av maskinvare/utvidelse av løsningen. Vi tenker også at det kan være greit å sette opp overvåking for å holde kontroll på belastningen.

3 Prosjektorganisering

3.1 Ansvarsforhold og roller

Oppdragsgiver og veileder Oppdragsgiveren/kunden er førsteamanuensis Erik Hjelmås ved Høgskolen i Gjøvik. Erik kommer til å bistå oss mye med både fagelig og teknisk hjelp. Veilederen/Scrum Master er førsteamanuensis Hanno Langweg. Han vil bistå oss mye med hvordan vi skal jobbe i prosjektet og komme med innspill angående løsninger.

Prosjektleder Morten Singstad ble valgt som prosjektleder for gruppa. Dette ansvaret består av å løse eventuelle konflikter som vi ikke har løst i fellesskap. Det er også prosjektlederens overordnede ansvar for at frister blir holdt.

Webansvarlig Webansvarlig på gruppa er Fredrik Magnussen. Han skal opprette, designe og vedlikeholde websiden. Resten av gruppa skal også ha et ansvar for å opprettholde at websiden blir brukt regelmessig til oppdateringer og lignende.

Kontaktperson Kontaktpersonen er også prosjektleder (Morten Hanssen Singstad). Kontaktpersonen skal ha hovedsakelig kontakt med oppdragsgiver og veileder, for å avtale møter. De

andre på gruppa kan også ta kontakt med oppdragsgiver og veileder vis det blir behov for dette. Kontakt med andre resursser kan deligeres til andre gruppemedlemmer.

3.2 Rutiner og regler i gruppen

Gruppa har satt av tid til å jobbe med prosjektoppgaven på mandager, torsdag og fredag fra 08.00 til 16.00. Vi kan gå over de fastsatte tidsrammene hvis nødvendig. Vi skal også prøve å jobbe så mye som mulig mellom andre fag hvis mulig. Helgene er i utgangspunktet fridager, men kan hvis nødvendig, brukes til å jobbe med prosjektet. Gruppens øverige regler ligger på punkt 9.

3.3 Verktøy

4 Planlegging, oppfølging og rapportering

4.1 Hovedinndelinger av prosjektet

Første del av prosjektet, vil gå til å lese gjennom de foregående SkyHiGH-prosjektene, for å kunne forstå hva som er gjort tidligere. Med dette får vi vite enda mer hvordan vi skal sette opp igjen skyløsningen for VM-er med Openstack. Openstack har også kommet med en ny oppdatering, derfor må vi også finne ut om vi må gjøre endringer, med tanke på installeringen av SkyHiGH Adm-delene. Siden vi foreløpig må vente på strøm og Internett til serverne som vi skal bruke, så blir vi nødt til å mongo sette opp og teste Openstack med SkyHiGH Adm på en VM, på vår egen maskin.

Med dette så kan vi få begynt på del to. Siden vi er driftere så vil vi følge en uskreven regel som sier; Kan en oppgave automatiseres, så skal den automatisere. Med dette så skal vi lage script. Script for installering av OS på serverne. Script for å ta backup som et image av OS-et, med de siste konfigurasjonene og installeringer. Dette er også for at det skal spare oss for problemer. Hvis vi skulle være så uheldige med f.eks systemet vårt, så vil vi alltid ha en fungerende installasjon, uten å miste altfor mye arbeid. Ikke bare vil dette gagne oss, men det er en "best practise" med tanke på at hvis systemet skulle bli gå dukken på grunn av andre hendelser. Da vil man kunne få systemet opp å gå på veldig kort tid.

Når vi får gjort oss ferdig med dette, så skal vi parallelt ha jobbet med å få opp strøm og nettverk til der serverne står. Da er vi klare til å sette rack-et med installasjoner. Til dette bruker vi installerings-scriptet.

4.2 Plan/krav for statusmøter og beslutningspunkter

Ved at vi bruker Scrum som utviklingsmodell så blir planleggingen gjort utifra den.

- Product backlog, Sprint backlog, Sprint, Dagsmøter, Sprintmøter og deretter Ferdig modul.

Product backlog: Slutt produktet som er bestilt av arbeidsgiver deles opp i "stories" som vil tilsvare "product backlog"-moduler. Disse er utarbeidet i henhold til møter med arbeidsgiver, angående hvordan sluttproduktet skal fungere og hvilke krav for brukergrensesnitt det skal være.

Sprint backlog: “Product backlog story” blir delt opp i mindre arbeidsoppgaver som kan fordeles utover sprint-en og dagsarbeid. Sprint: En sprint har vi satt til å være en uke. Her jobber vi med sprint backloggen og det forventes å ha ferdig modul innen endt sprint.

Dagsmøter: Her diskuteres hva som er gjort, hva som skal gjøres og arbeidsfordeling. Skal ikke overskride 30 minutter.

Sprintmøte: Møte inneholder scrumleder/veileder, arbeidsgiver og scrumteam. Status på “product backlog”-modulen. Legger fram det som er gjort for arbeidsgiver og tar imot kritikk og forslag til endringer. Hvis modulen er ferdig, vis en demo og presenter hvilken ny “product backlog story” skal vi jobbe med. Hvis modulen ikke er ferdig trengs det en ny sprint på foregående modul.

4.3 Ressursbehov

Siden produktet blir satt i produksjon, så trenger vi et oppsett som kan fungere og vare en stund. Med dette vil ressursbehovet være 8 servere. 1 til controller- og network node, 5 til compute noder, 2 til lagring og 1 switch. Og siden vi ikke har full tilgang til utstyret, trenger vi også en KVM-console og KVM-switch.

5 Organisering og kvalitetssikring

For at vi skal få et best mulig produkt. Så må vi ha en god plan for hvordan vi skal jobbe, vi setter oss standarder for hvordan og når vi gjør dokumentasjoner, rapporter, typologi og kodesyntax.

5.1 Dokumentasjon, standardbruk og kildekode

Rapportskriving av arbeid vil skje løpende og vil hjelpe med å kunne forklare kunden hva vi har gjort og hvordan.

Dokumentasjon ligger under det samme, men dette må et mye grundigere nivå. Her er det snakk om dokumentering med en samling av kodelinjer, dokumentere funn, løsninger og hvordan vi bruker forskjellige oppsett. Dette gjør vi for at vi ikke skal bruke unødvendig krefter på tid og frustrasjon ved å forstå hva de andre på gruppen har gjort, samt hva vi selv gjorde for lenge siden.

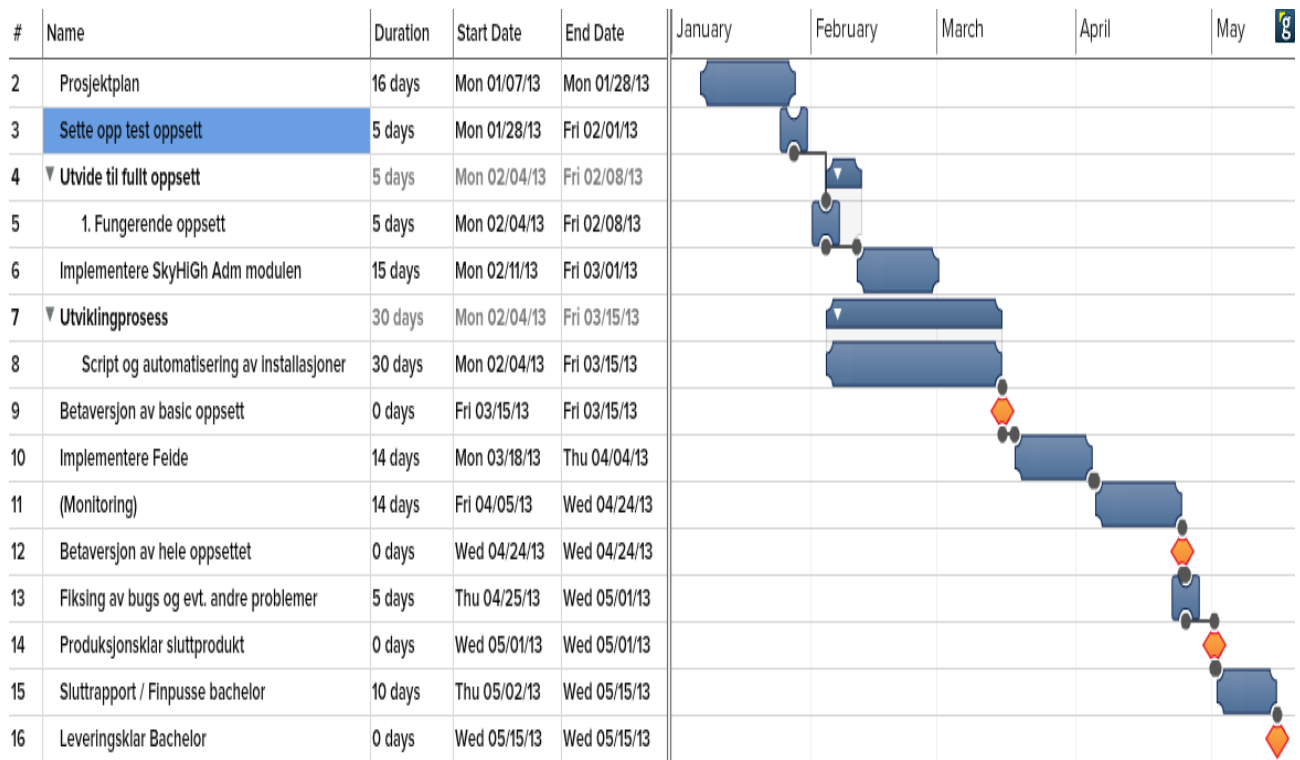
Siden vi bruker Openstack som kjører på Apache 2.0 lisens så følger vi standarder til Apache 2.0.

5.2 Risikoanalyse

Beskrivelse	Sannsynlighet	Konsekvens	Løsning
Sykdom blant teamet	lav	Mangel på arbeidskraft	Tilrettelegging av arbeidsforhold for den syke.
Tap av data ved tekniske feil eller menneskefeil (skrive over eller sletter feil).	lav/middels	Detter langt tilbake i arbeid og kan resultere i at oppgaven blir veldig redusert. Mye ekstra jobb.	Kontinuerlig backup(automatisert) og repository på det vi skriver.
Mangel på kompetanse	middels	Bruker lengre tid på å få til, rekker ikke tidsfrister og kan resultere i dårlig utførelser.	Les seg opp, samarbeide for å forstå. Få informasjon fra noen med kompetanse.
Dårlig tidsplanlegging	høy	Mer jobb en det vi trodde. Sluttprodukt kan risikere å ikke bli ferdig.	Ikke undervurdere mengde arbeid.
Endringer som er ødeleggende	middels/høy	Tap av data, konfigurasjon og oppsett.	Backup, automatisert installasjon, mulighet for roll-back.
Dårlig dokumentering	lav/middels	Vanskelig å rette opp feil. Hvis systemet må settes opp på nytt, er dokumentering viktig for å se hva vi har gjort.	Passe på hverandre i forhold til dokumentasjon. Ofte påminning.

6 Plan for Gjennomføring

6.1 Fremdriftsplan



7 Prosjektavtale

8 Referanser

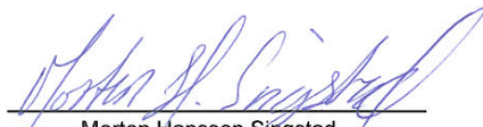
9 Grupperegler

Grupperegler for prosjektet SkyHiGh FEIDE

1. Gruppeleder er Morten Singstad. Dette vervet går ikke på rundgang.
2. Beskjeder skal sendes til hvert av gruppe medlemmene.
3. Ved uenigheter skal konflikten løses ved demokratisk avstemming.
4. Oppmøte er obligatorisk innenfor avsatte arbeidstider, med mindre annet er avtalt.
5. Tildelte gjøremål skal gjøres. Ikke kom dagen det skal leveres og si at man ikke har rukket å gjøre gjøremålet sitt. Hvis dette forekommer blir det gitt én sanksjon. Hvis tre sanksjoner blir tildelt til en person iløpet av 1 mnd., kan dette resultere i avskjedigelse.
6. Ukentlig gruppemøte og møte med Erik Hjelmås er obligatorisk oppmøte.
7. Avskjedigelse fra gruppen skal tas opp og diskuteres med samlet gruppe + Erik Hjelmås.
8. Ved sykdom skal dette meldes fra så fort som mulig, tilrettelegging gjøres deretter.
9. Sabotasje fører til umiddelbar avskjedigelse fra gruppen.
10. Eventuelle kostnader skal deles på 3.
11. Alle gruppe medlemmene har myndighet til å signere på gruppens vegne. Alle må være informert om hendelsen.
12. Informasjon om gjøremål føres på www.trello.com


Fredrik Magnussen


Håkon Tvedt


Morten Hanssen Singstad