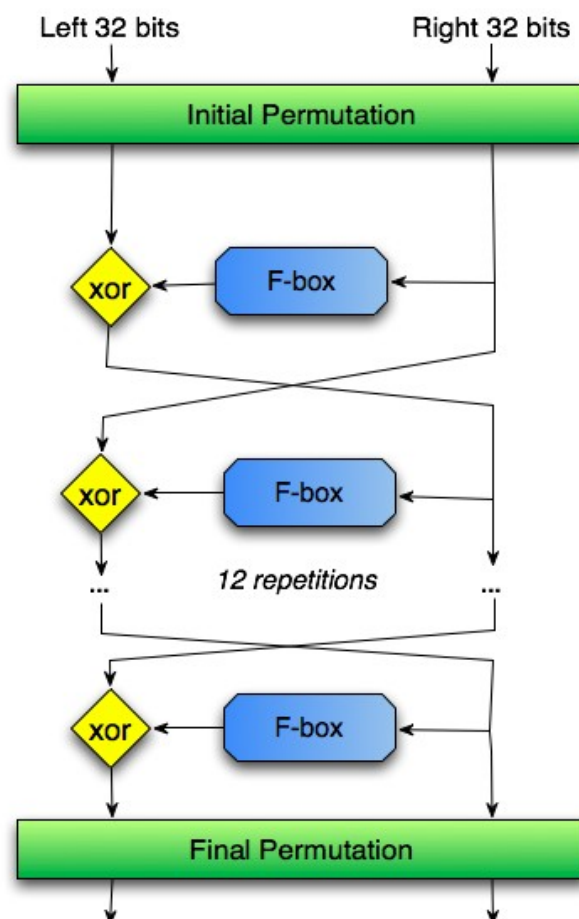


# Rapport De Projet

## Attaque par faute sur DES

Slimani Arezki 21502933



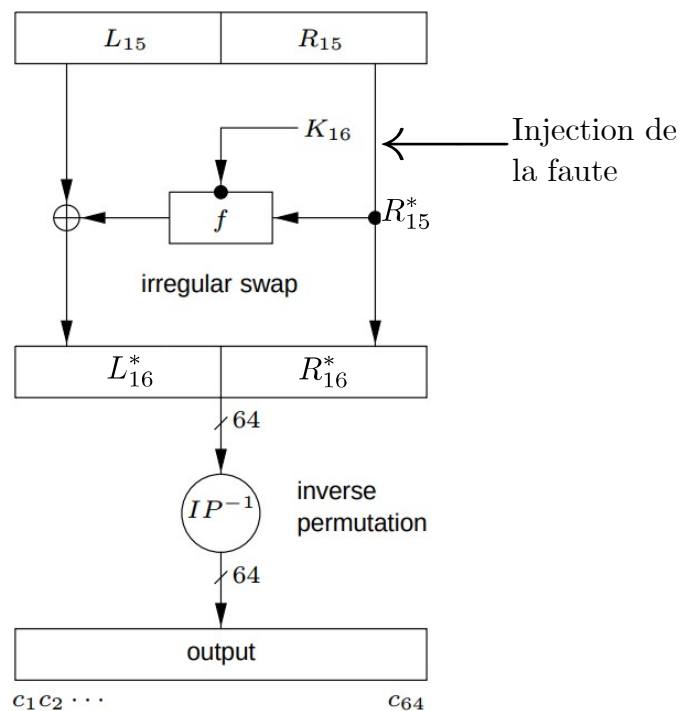
## Question 1 :

### Description De l'attaque par faute contre le DES :

L'attaque par faute contre le DES est l'une des attaques qui permet d'obtenir la clef de chiffrement d'un message chiffré, sa particularité est qu'il est plus rapide que certain algorithme de recherche tel que la recherche exhaustive qui a une complexité dans le pire des cas de  $2^{56}$  (la clef fait 64 bit dont 8 bits de parité, donc 56 bits utiliser).

Le concept de l'attaque par faute sur le DES consiste a perturber le comportement du circuit afin de modifier l'exécution correcte du chiffrement. Les fautes son injecter dans le circuit par différents moyens tel que : le laser (sur les cartes a puces), des impulsions lumineuses, la perturbation de l'alimentation, champs magnétiques etc.

Passons maintenant a la pratique. On suppose que l'attaquant est capable d'effectuer une faute sur la valeur de sortie  $R_{15}$  du 15<sup>e</sup> tour de Feistel. Concrètement cela veut dire que l'attaquant doit changer un seul bit parmi les 32 bits de  $R_{15}$ , et celui ci doit procéder de cette manière pour les 32 bits, Observons de plus près ce qu'induit l'injection d'une faute à la sortie de  $R_{15}$  qu'on notera  $R_{15}^*$  (voir le schéma 1):



*schéma 1: Insertion d'une faute sur  $R_{15}$*

Comme vous pouvez le remarquer sur le schéma 1, l'injection de la faute sur  $R_{15}$  a induit une faute sur  $R_{16}^*$  et  $L_{16}^*$ , passons maintenant à la partie mathématique et regardons ce que l'injection de faute nous permet d'avoir comme information, essayant de comparer les sorties obtenue avec et sans injection de faute :

1) sans injection de faute :

$$\triangleright R_{16} = R_{15}$$

$$\triangleright L_{16} = L_{15} \oplus f(R_{15}, K_{16})$$

2) avec injection de faute :

$$\triangleright R_{16}^* = R_{15}^*$$

$$\triangleright L_{16}^* = L_{15} \oplus f(R_{15}^*, K_{16})$$

Si on analyse bien ces deux cas, on voit bien que la partie qui nous permettra d'obtenir un jour la clef  $K_{16}$  est celle de gauche gauche (avec  $L_{16}$  et  $L_{16}^*$ ) car la clef  $K_{16}$  n'apparaît que dans ces deux équations. Si on analyse bien  $L_{16}$  et  $L_{16}^*$  on peut remarquer que  $L_{15}$  apparaît dans les deux, donc dans un premier temps, nous allons essayer de le faire disparaître de l'équation, pour cela nous devons faire un XOR de  $L_{16}$  et  $L_{16}^*$