

Manuel d'utilisation

25 mai 2018

Lors de l'utilisation de l'application une page s'ouvre à afin de pouvoir faire ses manipulations. Un menu est à la portée : comme le montre la figure1.

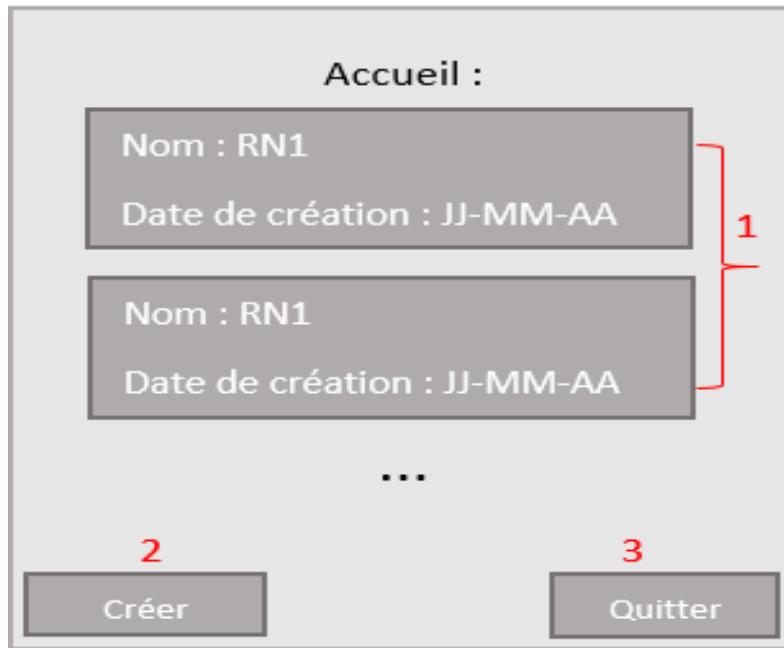


figure1

- Sélectionner (1) un parmi d'autres réseaux de neurones déjà créés préalablement. En choisir un puis cliquer dessus, une page manipulation Réseau s'ouvrira figure 2.
- Cliquer sur le bouton créer (2) pour créer un nouveau réseau de neurones. Une page création réseau de neurones s'ouvrira figure3.
- cliquer sur le bouton Quitter (3) pour quitter l'application.

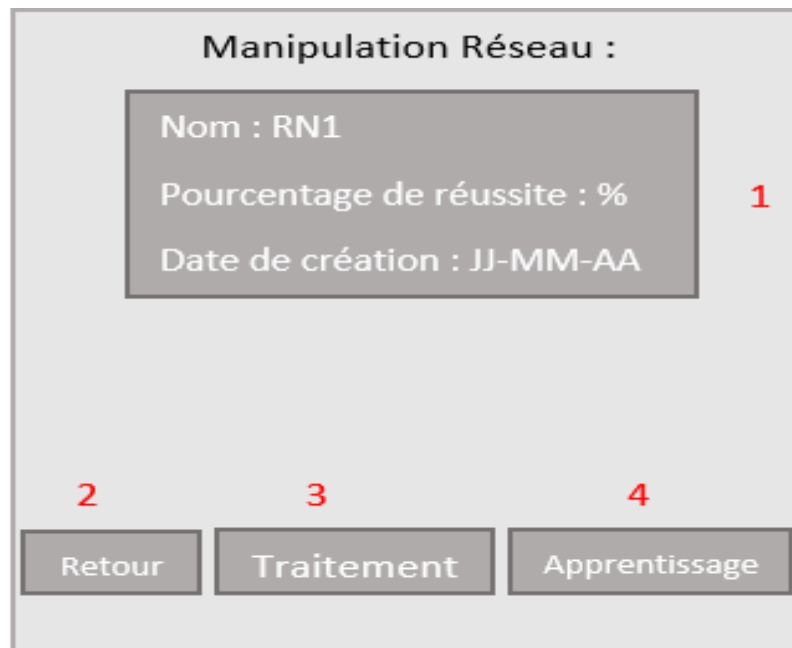


figure2

- (1) Affichage des informations sur le réseau de neurones.
- cliquer sur le bouton Traitement (3) une page traitement d'images s'ouvrira : comme le montre la figure4.
- cliquer sur le bouton Apprentissage (4) lancera l'apprentissage du réseau de neurones, un deuxième clique sur le bouton arrêtera l'apprentissage.
- cliquer sur le bouton Retour (2) fait retour à la page d'accueil Figure 1.

Traitement d'images :

Nom réseau : RN

Nombre de couches : 2

Nombre de neurones : 16

Etiquettes de sortie: 1//2//3

Hauteur max : 28

Largeur max : 28

2 3 4

Répertoire Créer Retour

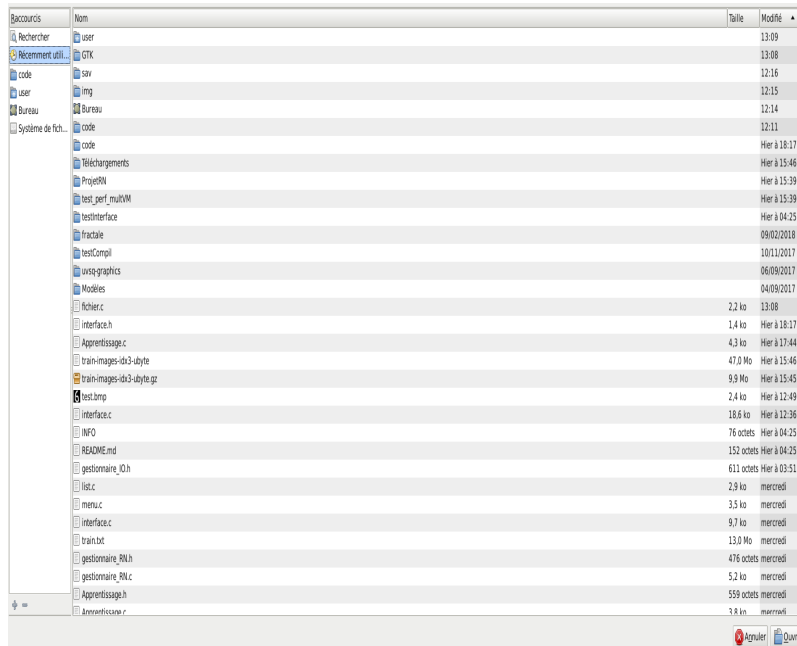
figure3

- (1) remplir les champs avec les bons paramètres du réseau
- cliquer sur le bouton répertoire (2) pour choisir un répertoire d'images utile pour l'apprentissage.
- cliquer sur le bouton créer (3) pour valider les informations et se diriger vers la page manipulation réseau figure2.
- cliquer sur le bouton Retour(4) pour retourner à la page d'accueil figure1



figure4

- cliquer sur le bouton retour pour revenir à la page manipulation Réseau figure2.
- cliquer sur le bouton choisir fichier (1) pour pouvoir sélectionner l'image à analyser : comme le montre la figure ci-dessous.



- cliquer sur ouvrir pour valider le choix du fichier.
- cliquer sur annuler pour annuler et quitter la page.
- cliquer sur le bouton Lancer (3) ouvrira la page Top3 des résultats figure5.



figure5

- cliquer sur le bouton ok (1) retour à la page traitement d'image figure4.
- cliquer sur le bouton quitter (2) pour quitter l'application.