

# تمرین اول پایتون

برنامه حدس عدد [ ناقص آن در جلسه 5 انجام شد ] را بنویسید و با استفاده از کتابخانه TKinter یک GUI برای آن

پیاده سازی کنید. ( 600 امتیاز )

1) نوشتن فایل اسکریپت پایتون (.py) : 100 امتیاز

2) نوشتن فایل نوت بوک پایتون (.ipynb) [می توانید با colab انجام دهید]: 100 امتیاز

3) ساخت فایل اجرایی (.exe) : 400 امتیاز

نکته 1: در صورتی که فایل exe اجرا نشود امتیاز بخش 3 برابر 0 می شود.

نکته 2: یک گزارش pdf از فرایند کار در پوشه خود داشته باشید ( تجربه ای که در این پروژه کسب می کنید اعم از ارور ها و روش حل آن ها و ... در این pdf بیاورید ) : امتیاز اکسترا 100 امتیاز

نکته 3: فایل آپلودی در فرمت zip باشد.

نکته 4: خروجی هر cell در فایل ipynb مشخص باشد در غیر این صورت امتیاز بخش 2 برابر 0 می شود.

توجه: در صورتی که برای آپلود با مشکل حجم مواجه شدید، پوشه پروژه خود را در گوگل درایو آپلود و لینک پوشه رو باز

و لینک را در یک فایل txt قرار داده و آن را آپلود کنید.

[آموزش Share](#)