

**Les énigmes - fiche de synthèse**

* Document à déposer sur Moodle au format pdf en respectant le nom du fichier comme suit Lettre de votre groupe + numéro équipe\_énigmes. *Exemple : A1\_énigmes.pdf*

| **Référence Etape** | **Titre/Question/objectif** | **Indices/matériel + photo** | **Imbrication/lien avec d’autres énigmes** | **Réponse** | **Coups de pouce** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Programmez une addition en ASM pour obtenir la clé  (Von Neumann, Turing)  Modèle et architecture des ordinateurs | Instructions pour coder en ASM  (M99 ref à beaufils) | Seconde énigme, première à fournir des informations pour l’ia | UAL | indice intégré à l’énigme |
| 2 |  |  |  |  |  |
|  | Compléter un programme à trou dans un langage de haut-niveau (ex: java) | informations sur les bases de java et indices/petites énigmes. | Troisième énigme donnant encore une fois des connaissances à l’IA. | “Mais si celui avec la tasse de café là…”  (ref au logo java) | indice sur comment compléter le code |
|  | Recherche et composition d’une adresse IP correcte.  (Tim Berner-Lee, Création du World Wide Web) | Connaissances basiques sur les réseau et les adresses IP + micro biographie de Tim Berner-Lee | Première énigme pour connecter l’IA à internet et réaliser les autres énigmes | 192.168.8.6 | Date de naissance de Tim Berner-Lee |
|  | Introduction aux systèmes Unix via les commandes de bases (avec bash)   * help:   + dans le dossier courant, fichier notes.txt avec l’utilisateur et l’hôte   + ssh (se connecter à distance vers une machine) [utilisateur]@hote   + ls [répertoire]   + cd [répertoire]   + cat [fichier]   Trouver le code dans une machine distante en bruteforcant le mot de passe de cette machine grâce à un exécutable nommé ‘bruteforce’ présent dans un fichier zip de la machine physique qu’il doit décompresser avec un mot de passe en particulier.  (Unix) Bell Labs, Ken Thompson, Dennis Ritchie, (Linux, clone libre de Unix) Linus Torvalds) |  | Dernière énigme | fsociety | Où chercher le mot de passe du fichier zip |