

Практическое занятие № 12

Тема: составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Цель: научиться использовать GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи №1:

Перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу.

Текст программы:

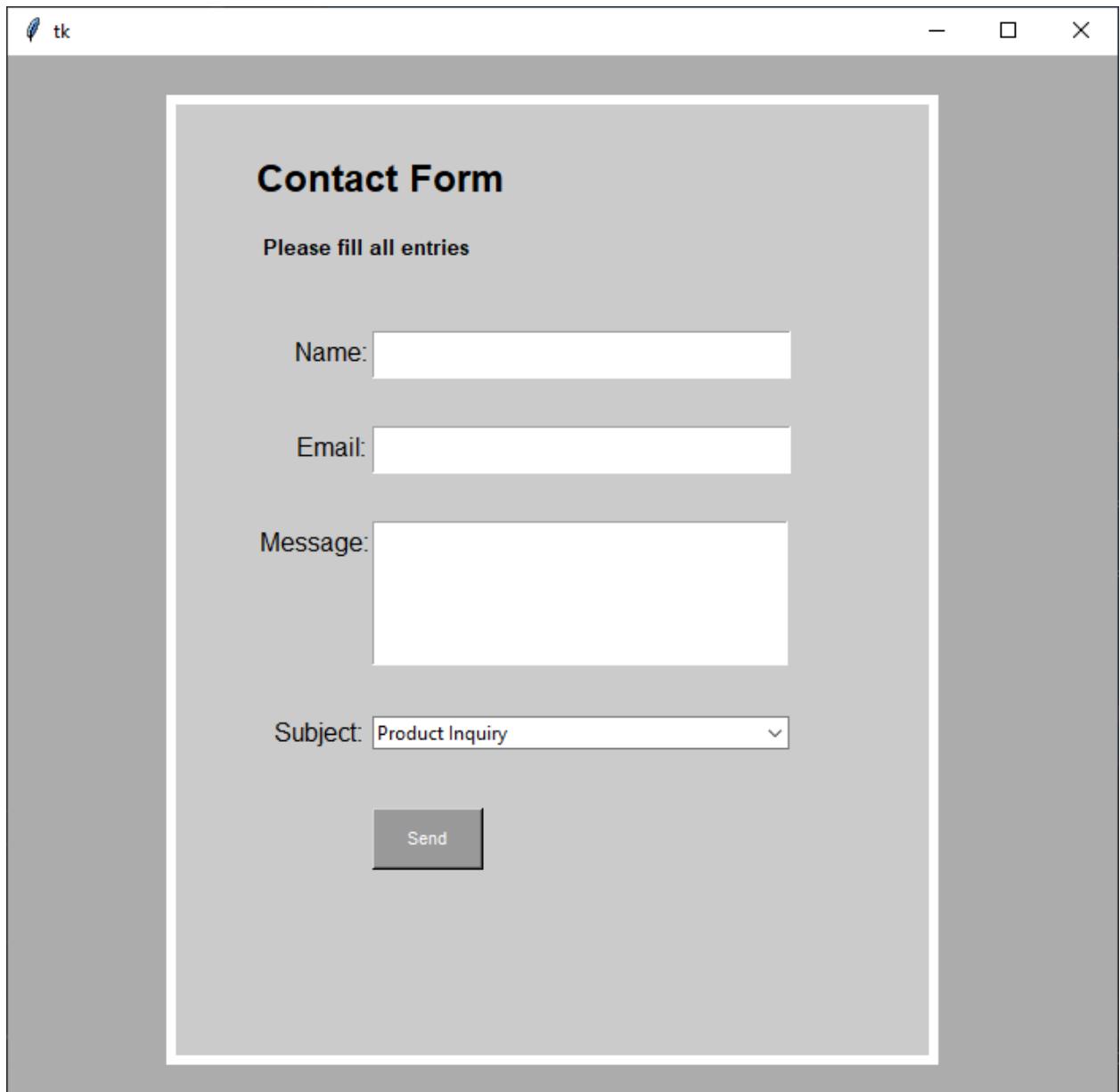
```
# В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип.
# Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить
# интерфейс максимально
# приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

from tkinter import *
from tkinter.font import BOLD
from tkinter.ttk import Combobox
root = Tk()
root.geometry('700x656')
root['bg'] = '#acacac'
Canvas(root, bg='#cbcacb', height=600, width=475, highlightthickness=6,
highlightbackground='white').place(x=100, y=25)
Label(text='Contact Form', width=11, bg='#cbcacb', fg='black', font=('arial',
'18', BOLD)).place(x=150, y=60)
Label(text='Please fill all entries', width=16, bg='#cbcacb', fg='black',
font=('arial', '10', BOLD)).place(x=159, y=110)
Label(text='Name:', width=7, bg='#cbcacb', fg='black', font='arial
12').place(x=170, y=175)
Entry(width=20, font='arial 17').place(x=230, y=174)
Label(text='Email:', width=7, bg='#cbcacb', fg='black', font='arial
12').place(x=170, y=235)
Entry(width=20, font='arial 17').place(x=230, y=234)
Label(text='Message:', width=7, bg='#cbcacb', fg='black', font='arial
12').place(x=159, y=295)
Entry(width=6, font='arial 58').place(x=230, y=294)
Label(text='Subject:', width=7, bg='#cbcacb', fg='black', font='arial
12').place(x=162, y=415)
combo = Combobox(root, width=40, values=['Product Inquiry'])
combo.current(0)
combo.place(x=230, y=417)
Button(root, text='Send', width=10, height=2, bg='#999', fg='white',
font='arial 8').place(x=230, y=475)
root.mainloop()
```

Протокол работы программы:

C:\Users\Student\PycharmProjects\POKS-
21\Proj_1sem_Kosareva\venv\Scripts\python.exe

C:/Users/Student/PycharmProjects/POKS-
21/Proj_1sem_Kosareva/PZ_12/PZ_12_1.py



Постановка задачи №2:

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 3 – 8.

Текст программы:

```
# Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну
# любую задачу из ПЗ №№ 3 – 8.
from tkinter import *

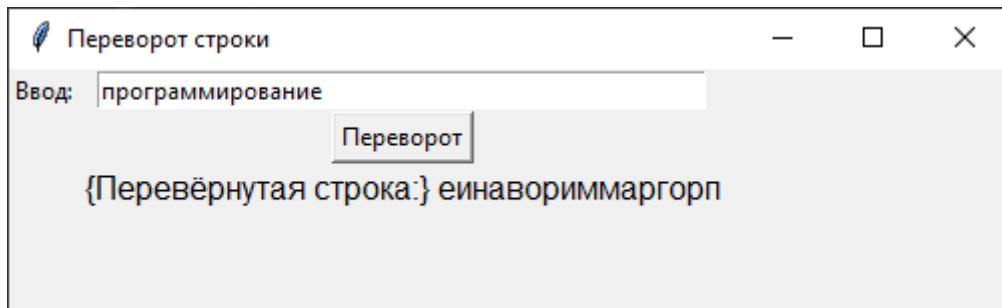
def various_elements(vvod):
```

```
c['text'] = 'Перевёрнутая строка:', n.get()[:-1]

root = Tk()
root.title('Переворот строки')
root.geometry("500x120")
Label(text='Ввод:').grid(row=1, column=0)
n = Entry(width=50)
n.grid(row=1, column=1)
button1 = Button(text="Переворот")
button1.grid(row=4, column=1)
c = Label(font='arial 12')
c.grid(row=5, column=1)
button1.bind('<Button-1>', various_elements)
root.mainloop()
```

Протокол работы программы:

```
C:\Users\Student\PycharmProjects\POKS-
21\Proj_1sem_Kosareva\venv\Scripts\python.exe
C:/Users/Student/PycharmProjects/POKS-
21/Proj_1sem_Kosareva/PZ_12/PZ_12_2.py
```



Вывод: : в процессе выполнения практического занятия научилась использовать GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub.