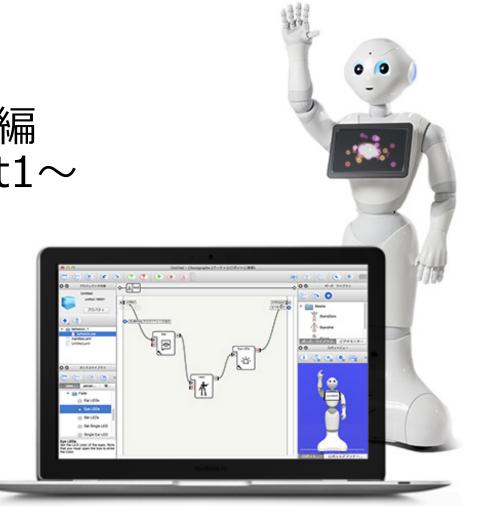
Atelier Akihabara

ワークショップ 番外編 Python入門~Part1~

2017/9/08

Softbank Robotics



このワークショップについて

免責事項

このワークショップは アトリエのスタッフが作成したものであり ソフトバンク公式のものではないことを ご承知ください。

アトリエについて

実体験とコミュニティーで開発を促進する

アトリエ

コミュニティー

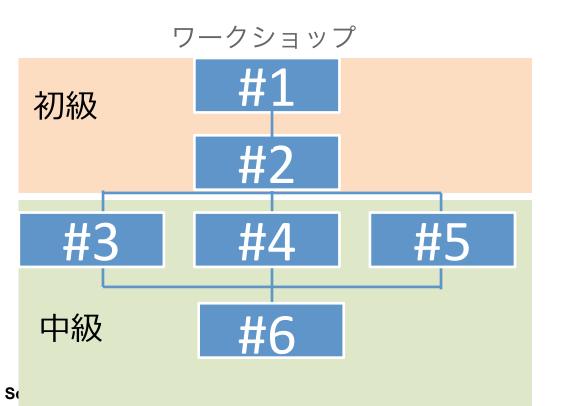


✓ Pepperのアプリ開発を実体験

∨ 経験や知見を共有

アトリエについて

実体験とコミュニティーで開発を促進する



タッチアンドトライ

自由に開発 質問はスタッフに お客様同士の交流

4

アトリエについて

実体験とコミュニティーで開発を促進する



アトリエサテライト

有志でPepperと開発スペースを 提供している 企業、大学、コミュニティスペース

秋葉原で回答できない質問は 各サテライトへ

はじめに

- ・お名前
- ・所属
- ・本日の意気込み
- ・プログラミング経験など

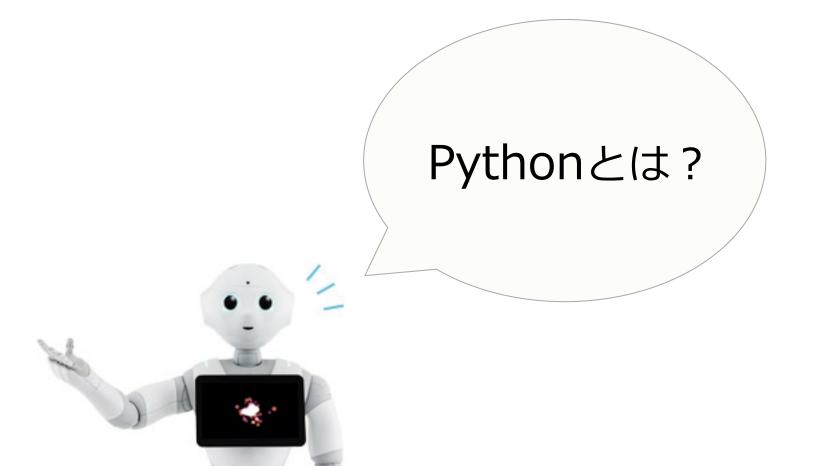
例:

本日の案内を勤めさせていただきます、 大山 まりほ(Mariho Oyama)と申します。

本日の内容

Pythonの基本的な記述の仕方を学ぶ

- 出力
- 変数
- リスト
- 辞書





Pythonとは

- ●1991年にオランダ人のグイド・ヴァン・ロッサム氏によって開発された 汎用的なプログラミング言語
- There's only one way to do it
 - -読みやすく、効率もよいコードをなるべく簡単に書けるようにする



Pythonの特徴

①シンプルな文法

-インデントを強制することで誰が書いても似たようなコードになる

```
int factorial(int x)
{
    if (x == 0) {
        return 1;
    } else {
        return x * factorial(x - 1);
    }
}

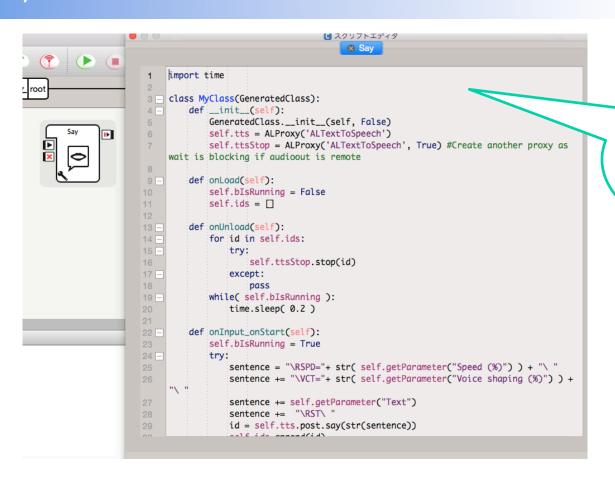
int factorial(int x) {
    if(x == 0) {return 1;} else
    {return x * factorial(x - 1); } }
```

```
Python

def factorial(x):
    if x == 0:
        return 1
    else:
        return x * factorial(x - 1)
```

- ②豊富なライブラリ群
 - -特に数学系のライブラリが充実
 - -数学計算からデータベース、Web 開発、GUI アプリの作成等

Pythonの特徴



高度なアプリ 開発にPython は必須!

Python

インストール方法

参考(Windows):

http://giita.com/taiponrock/items/f574dd2cddf8851fb02c

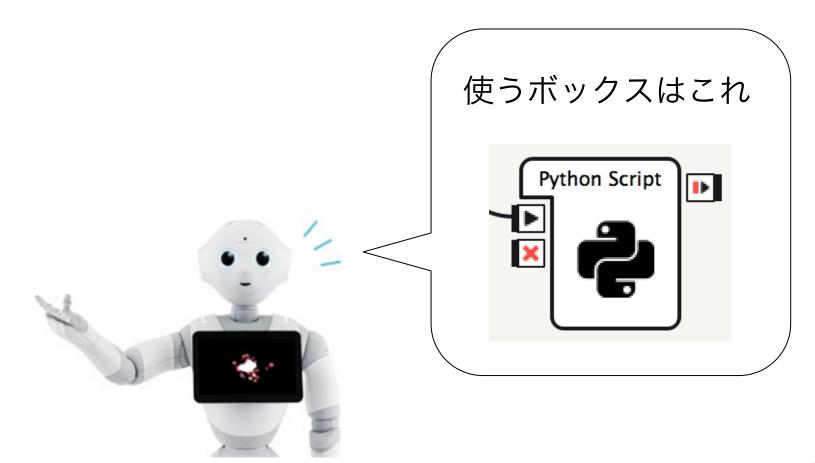
参考(mac):

http://qiita.com/ms-rock/items/6e4498a5963f3d9c4a67

実行方法

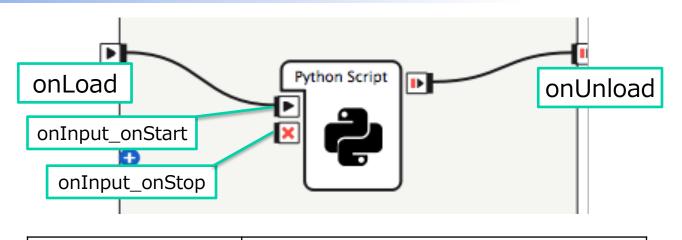
-コマンドライン上で[python ファイル名]を入力

ooyamamariho-no-MacBook-Air:jibun mariho\$ ooyamamariho-no-MacBook-Air:jibun mariho\$ python panda.py





Python Script boxの関数



init	behaviorが読み込まれた時	
onLoad	親ボックスのonStartが実行された時	
onUnload	親ボックスのonStopが実行された時	
onInput_onStart	ボックスのonStartに信号が入力された時	
onInput_onStop	ボックスのonStoppedに信号が入力された時	

Python Script boxの関数

```
class MyClass(GeneratedClass):
    def __init__(self):
       GeneratedClass.__init__(self)
    def onLoad(self):
       #put initialization code here
        pass
    def onUnload(self):
       #put clean-up code here
        pass
                                                               ここにかく
    def onInput_onStart(self):
       #self.onStopped() #activate the output of the box
        pass
    def onInput_onStop(self):
        self.onUnload() #it is recommended to reuse the clean-up as the box is stopped
       self.onStopped() #activate the output of the box
```

ーprint文一 出力する

ws.py Choregraphe上
print 出力させたい内容 self.logger.info(出力させたい内容)

self.logger.info("Hello World!!")
self.logger.info(10)
self.logger.info(3.14)

Hello World!! 10 3.14

一四則演算一 和・差・積・商・剰余

演算	演算子	
和	+	
差	-	
積	*	
商	/	
剰余	%	

self.logger.info(11+3)
self.logger.info(11-3)
self.logger.info(11*3)
self.logger.info(11/3)
self.logger.info(11%3)
self.logger.info(11.0/3.0)

一変数一値を格納する

型	意味	例
int	整数值	1,150,-30
float	浮動小数点数	1.414 , 0.5 , -1.2
str	文字列	"Apple", "Hello!", "50"

● Pythonでは型の指定をする必要がない(代入時)



>

float y = 1.5; str z = "Apple";

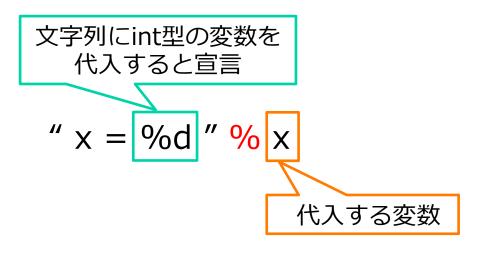
int x = 5;

自動でxはint型、yはfloat型、zはstr型と認識

一フォーマット指定子一

使い方

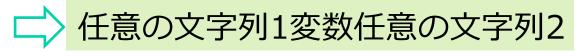
型	指定子	
int	%d	
float	%f	
str	%s	



一format関数一 文字列に変数を埋め込む

●文字列に変数を埋め込み出力することができる

"任意の文字列1{}任意の文字列2".format(<mark>変数</mark>)



"文字列1{0}文字列2{1}文字列3".format(<mark>変数1,</mark>変数2)



一print文一 文字・変数を出力する

```
x = 10
y = 1.5
z = "apple"
self.logger.info(y+0.5)
self.logger.info(z+"banana")
self.logger.info("x : \{0\},y : \{1\},z : \{2\}".format(x,y,z))
2.0
applebanana
```

Softbank Robotics Corp. 2017 All rights reserved.

x : 10, y : 1.5, z : apple

ーリストー 複数の値を一つの値として扱う

●値を複数格納することができる(配列という)

- -データのいる場所(何番目にいるか)をindexという
- -リスト名[index(数字)]で要素を取り出すことができる

data =
$$[5,19,-8,3,22,93]$$

index 0 1 2 3 4 5
data 5 19 -8 3 22 93
data[4]

ーリストー 文字列も配列

```
z = "apple"
list = [5,3.2,"melon",'b']
self.logger.info(z[3])
self.logger.info(list[2])
self.logger.info(list[0]+3)
self.logger.info(list[3]+"anana")
```

一辞書一

- ●1組の値(keyとvalue)を複数格納することができる
 - -同じ辞書内に同じkeyは使えない
 - -順序は考慮されていない

```
pepper =
  {"height":121,"weight":29,"atelier":"akihabara"}
```

pepper

key	value	
height	121	
weight	29	
atelier	"akihabara"	

一辞書一

```
pepper ={"height":121,"weight":
29,"atelier":"akihabara"}
self.logger.info(pepper["height"]) #値の取得
pepper["company"]="softbank" #要素の追加
self.logger.info(pepper)
```

	key	value
pepper	height	121
	weight	29
	atelier	"akihabara"
	company	"softbank"

一演習問題一

①花子さんの身長・体重が格納されている辞書がある。 BMIを小数点第2位まで求めて出力せよ。 hanako = {"height":150,"weight":42}

はなこさんのBMIは18.67です。

変数がfloat型の場合: (y: {:.2f}).format(y)と書くと

小数点以下の桁数指定ができる。

 ヒント

・辞書のvalueの取り出し方は?

→辞書名[key]

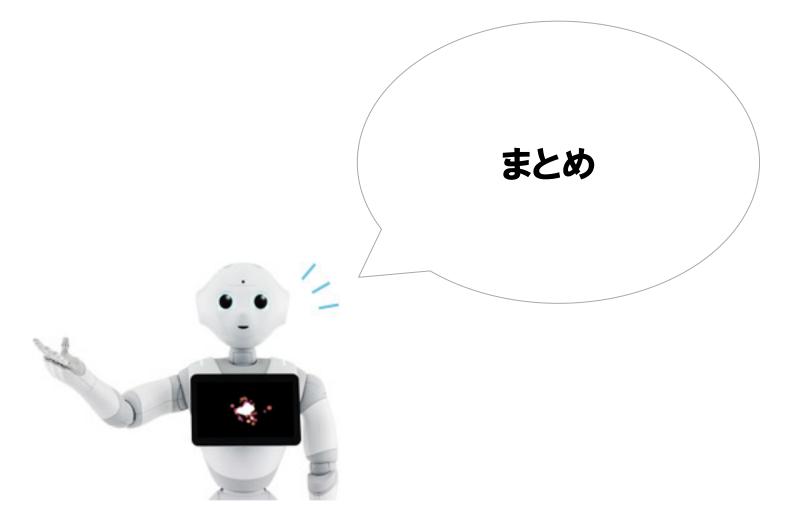
一演習問題一

②花子さんと太郎さんの身長・体重が格納されている辞書のリストがある。BMIを小数点第2位まで求めて出力せよ。

data =[{"height":150,"weight":42},{"height": 170,"weight":60}]

はなこさんのBMIは18.67で太郎さんのBMIは20.76です。

リストの要素が辞書になっている! →リストから辞書を取り出して、valueを取り出す





Pythonの基本的な記述の仕方を学ぶ

出力(print文)

四則演算

変数の型

リスト

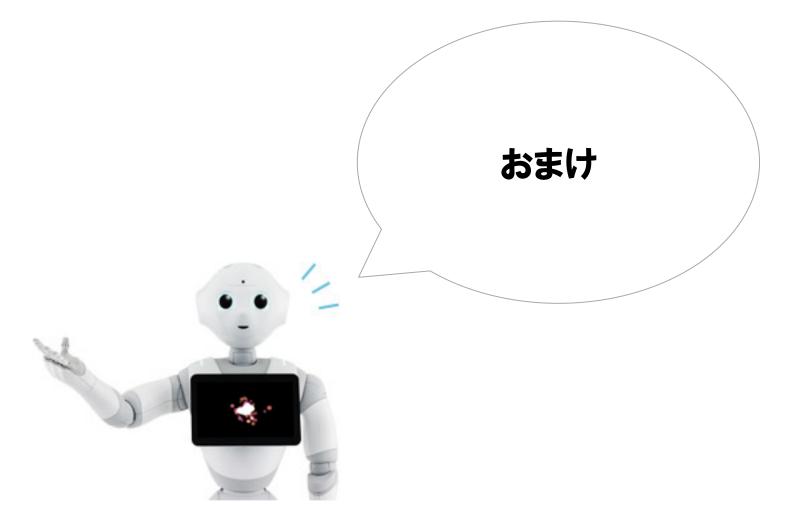
ここまで→ 辞書

条件分岐(if文)

繰り返し文(for文、while文)

関数とは

choregraphe特有のpythonの記述の仕方





Pepper デベロッパーポータル

「Pepper developer」で検索 https://developer.softbankrobotics.com/jp-ja

Pepperに関するデベロッパー向けの情報を集約したポータルサイト

- ・技術ドキュメント
- ・事例を共有するショーケース
- ・Pepper SDK for Android Studioのダウンロード
 - ・最新ニュースの提供

Pepper アトリエ秋葉原 with SoftBank

「アトリエ秋葉原 ブログ」で検索

- ・ペッパー開発に役立つ記事を見ることができる
- ・イベントの紹介とイベントのレポートが見ることができる
- ・tipsの項目から開発に便利なツールを手に入れることができる

アトリエ秋葉原FBグループ

「アトリエ秋葉原 FB」で検索

・アトリエ秋葉原のFacebookグループです ・情報共有や質問ができます

Qiita

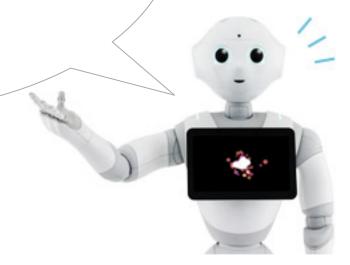
「Qiita pepper」で検索

- ・エンジニアの情報交換サイト
- ・PepperタグでPepperに関する様々な技術情報がある

おつかれさまでした! これにてWS番外編は終わりになります。

WSは続けてぜひ受講してみてください

タッチアンドトライで質問もしてみてください



一演習問題一答え

①花子さんの身長・体重が格納されている辞書がある。 BMIを小数点第2位まで求めて出力せよ。

```
hanako = {"height":150,"weight":42}
bmi = hanako["weight"]*10000.0/
(hanako["height"]*hanako["height"])
self.logger.info("はなこさんのBMIは{:.2f}です。".format(bmi))
```

一演習問題一答え

②花子さんと太郎さんの身長・体重が格納されている辞書のリストがある。BMIを小数点第2位まで求めて出力せよ。

```
data = [{"height":150,"weight":42},{"height": 170,"weight":60}]
bmi1 = data[0]["weight"]*10000.0/(data[0]
["height"]*data[0]["height"])
bmi2 = data[1]["weight"]*10000.0/(data[1]
["height"]*data[1]["height"])
self.logger.info("はなこさんのBMIは{0:.2f}でたろうさんのBMIは{1:.2f}です。".format(bmi1,bmi2))
```