# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО **ITMO University**

## ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2

По дисциплине Объе	ктно-ориентированн	ое программи	рование
Обучающийся Зорин	а Яна Сергеевна		
Факультет Факульте	т инфокоммуникаци	онных техноло	огий
Группа К3222			
Направление подгот	г <b>овки</b> 11.03.02 Инф	окоммуникаці	ионные технологии и
системы связи			
Образовательная	программа	Программирование	
инфокоммуникацион	ных системах		
Обучающийся	04.10.2023		Зорина Я.С.
	(дата)	(подпись)	(Ф.И.О.)
Руководитель			Васильев С.Ю.
	(дата)	(подпись)	(Ф.И.О.)

Санкт Петербург 2023

## СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3
ГЛАВА 1. Ход работы	4
1.1 Упражнение 1	4
1.2 Упражнение 2	4
1.3 Упражнение 3	5
Заключение	7

### **ВВЕДЕНИЕ**

Целью лабораторной работы является знакомство с языком программирования С# и программой «Visual Studio», изучение структуры программы на данном языке, освоение компиляции и отладки.

Отчёт содержит одну главу, каждая подглава посвящена одному упражнению из лабораторной работы.

Для выполнения лабораторной работы использовалась программа «Visual Studio».

#### ГЛАВА 1. ХОД РАБОТЫ

#### 1.1 Упражнение 1

Эта программа использует язык программирования С# и определяет типы счетов, используя перечисление (enum). У программы есть два типа счетов - «Checking» и «Deposit». Программа создает две переменные - «goldAccount» и «platinumAccount» - и присваивает им значения типов счетов «Checking» и «Deposit» соответственно. Затем программа выводит на экран типы счетов для каждой переменной. Результат запуска представлен на рисунке 1.

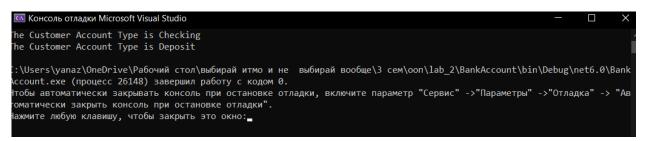


Рисунок 1 - Упражнение 1

#### 1.2 Упражнение 2

Первый пункт. Программа создает структуру «BankAccount», которая содержит информацию о банковском счете, включая номер счета, баланс и тип счета. В методе «Main», программа создает переменную «goldAccount» типа «BankAccount» и инициализирует ее значениями. Затем программа выводит информацию о счете, такую как номер счета, тип счета и баланс, на консоль. Результат изображён на рисунке 2.

Рисунок 2 - Упражнение 2. Пункт 1

Второй пункт. Программа создает структуру «BankAccount», которая содержит информацию о банковском счете, включая номер счета, баланс и тип счета. В методе «Main», программа создает переменную «goldAccount» типа «BankAccount» и инициализирует ее значениями. Затем программа запрашивает у пользователя ввести номер счета и сохраняет его в «goldAccount.accNo». После этого программа выводит информацию о счете, такую как номер счета, тип счета и баланс, на консоль. Результат выполнения представлен на рисунке 3.

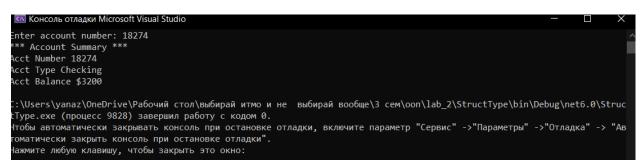


Рисунок 3 - Упражнение 2. Пункт 2

## 1.3 Упражнение 3

Эта программа создает структуру «Distance», которая представляет длину в формате английской системы мер (футы и дюймы). В методе «Main» программа запрашивает у пользователя значения для двух длин (в футах и дюймах), сохраняет эти значения в переменные «feet1», «inches1», «feet2» и «inches2». Затем программа создает три переменные «distance1», «distance2» «distance3» типа «Distance». Переменные «distance1» и «distance2» инициализируются значениями, введенными пользователем. программа вычисляет сумму этих двух расстояний путем сложения футов и дюймов. Результат сохраняется в переменной «distance3». Наконец, программа выводит на экран сумму расстояний в требуемом формате, используя переопределенный метод «ToString()» структуры «Distance». Результат выполнения представлен на рисунке 4.

```
Inter the value for the first distance (feet): 12
Inter the value for the first distance (inches): 34
Inter the value for the second distance (inches): 34
Inter the value for the second distance (feet): 5
Inter the value for the second distance (inches): 0
The sum of the distances is: 19' 10"

□:\Users\yanaz\OneDrive\Pa6oчий стол\выбирай итмо и не выбирай вообще\3 сем\oon\lab_2\Distance\bin\Debug\net6.0\Distance\exec (процесс 26280) завершил работу с кодом 0.
Нобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав томатически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
■
```

Рисунок 4 - Упражнение 3

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В данном отчёте по лабораторной работе были выполнены упражнения и описаны результаты выполнения программы. Цели достигнуты.