

PS_05

max 1 pkt

Dokończ program realizowany „w trakcie zajęć” implementując akcje: `Details`, `Edit` i `Delete`.

- W akcji `Edit` wykorzystaj pole ukryte do przekazania identyfikatora `id`;
- Wykorzystaj mechanizm walidacji danych (pamiętaj o uzupełnieniu akcji `Create`). Przyjmij, że wszystkie pola są obowiązkowe i cena nie może być ujemna. Wyświetlaj odpowiednie komunikaty o błędach.

/0.5 pkt/

Uzupełnij program o zaimplementowanie prostego koszyka

- W widoku `Details` dodaj element (przycisk, link ...) umożliwiający dodanie produktu do koszyka
- Koszyk przechowuj w ciasteczku
- Dodaj stronę umożliwiającą wyświetlenie koszyka. Na stworzonej stronie umieść:
 - element umożliwiający wykasowanie zawartości koszyka (nie musi być zaimplementowana funkcjonalność polegająca na kasowaniu pojedynczych produktów z koszyka)
 - element umożliwiający powrót do listy produktów.
- Wyświetlając zawartość koszyka obsłuż sytuację w której w koszyku znajdują się produkty, których nie ma już w bazie danych (zostały skasowane)
- W widoku `List` dodaj element umożliwiający przejście do strony wyświetlającej zawartość koszyka.

/0.5 pkt/