

PS_10

max 1 pkt

Zmodyfikuj program z PS_7 lub z PS_8 tak, aby akcje kasowania (`Delete`) i modyfikacji (`Edit`) produktu możliwe były do wykonania tylko przez zarejestrowanych użytkowników. Uwierzytelnienie użytkowników dokonaj według schematu przedstawionego „na zajęciach”.

- a) Nazwa użytkownika i hasło zaszyte w kodzie programu
/0.5 pkt/

lub

- b) Nazwa użytkownika i hasło przechowywane w postaci skrótu w pliku konfiguracyjnym
/0.75 pkt/

lub

- c) Nazwa użytkownika i hasło przechowywane w postaci skrótu w stworzonej tabeli w bazie danych
/1 pkt/