Практическая работа №7: «Метод *k-*ближайших соседей. Метод *k-*средних».

Оглавление

Цель работы	1
Задачи работы	
Перечень обеспечивающих средств	
Общие теоретические сведения	
метод <i>k</i> -ближайших соседей, классификация	
Метод k-ближайших соседей, регрессия	
Задание	4
Требования к отчету	4
Литература	4

Цель работы

Получить практические навыки использования метода k-ближайших соседей для решения задачи регрессии.

Задачи работы

- 1. Научиться решать задачу регрессии с помощью библиотеки sklearn, используя метод k-ближайших соседей.
- 2. Научиться подбирать оптимальное значение параметра k с помощью среднеквадратичной ошибки.

Перечень обеспечивающих средств

- 1. ITK.
- 2. Учебно-методическая литература.
- 3. Задания для самостоятельного выполнения.

Общие теоретические сведения

Метод *k*-ближайших соседей, классификация

Данные: элементы (x_i, y_i) ,

где
$$y_i \in \{Y_1, ..., Y_M\}$$
,

i = 1, ..., N (размер набора данных), M – количество классов.

Задача: Найти такую функцию f(x), чтобы $f(x_i) \approx y_i$ для всех i.

Общий алгоритм определения класса элемента, не входящего в обучающую выборку:

- Вычислить расстояние до каждого из элементов обучающей выборки.
- Отобрать k элементов, расстояние до которых минимально.
- Класс элемента это класс, чаще всего встречающийся среди отобранных элементов.

Расстояние:

Некая функция $ho(x_i, x_i)$, которая удовлетворяет гипотезе компактности.

Гипотеза компактности:

Более близкие объекты чаще относятся к одному и тому же классу, чем к разным.

Для любого x элементы обучающей выборки можно упорядочить по увеличению расстояния:

$$\rho(x, \hat{x}_1) \le \rho(x, \hat{x}_2) \le \dots \le \rho(x, \hat{x}_N)$$

$$f(x) = \arg\max_{j=1,\dots,M} \sum_{i=1}^{k} I(\hat{y}_i, Y_j)$$

где
$$I(a,b) = \begin{cases} 0, \text{если } a \neq b \\ 1, \text{если } a = b \end{cases}$$

Метод k-ближайших соседей, регрессия

Данные: элементы (x_i, y_i) ,

где
$$y_i \in \mathbb{R}$$
,

i = 1, ..., N (размер набора данных).

Задача: Найти такую функцию f(x), чтобы $f(x_i) pprox y_i$ для всех і.

Общий алгоритм определения числового значения для элемента, не входящего в обучающую выборку:

- Вычислить расстояние до каждого из элементов обучающей выборки.
- Отобрать к элементов, расстояние до которых минимально.
- Значение для элемента это среднее арифметическое значений для отобранных элементов.

Для любого x элементы обучающей выборки можно упорядочить по увеличению расстояния:

$$\rho(x,\hat{x}_1) \leq \rho(x,\hat{x}_2) \leq \dots \leq \rho(x,\hat{x}_N)$$

$$f(x) = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} \hat{y}_i$$

Задание

Пояснение

Для сохранения результатов данной работы вам понадобится два файла: doc/docx — для текста и ipynb — для кода. Назовите их одинаково: «Фамилия — задание 7».

Часть 1

• Обновите свой репозиторий, созданный в практической работе №1, из оригинального репозитория: https://github.com/mosalov/Notebook For Al Main.

Часть 2

- Откройте свой репозиторий в Binder (https://mybinder.org/).
- Откройте файл «task7.ipynb».
- Изучите, при необходимости выполните повторно, приведённый в файле код.
- По аналогии с изученным выполните задание, приведённое в последней ячейке.
- Сохраните код в ipynb-файле. Необходимые пояснения опишите в своём docx/doc-файле.

Требования к отчету

Оба файла (doc/docs и ipynb) загрузите в свой репозиторий, созданный в практическом задании №1 по пути: «Notebook_For_Al_Main/2020 Осенний семестр/Практическое задание 7/» и сделайте пул-реквест.

Литература

- www.machinelearning.ru/wiki/index.php?title=Метод ближайшего сосе да
- https://learnmachinelearning.wikia.org/ru/wiki/Mетод ближайших соседей (kNN)
- https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.neighbors.KNeighborsRegress or.html