

09-SRS流媒体服务器-Forward模式

1 Forward集群原理和配置

适用场景

RTMP流转发（Forward）部署实例

2 Forward集群源码分析

断点分析

`SrsConfig::get_forward_enabled`

`SrsConfig::get_forwards`

`SrsForwarder::on_meta_data`

`SrsForwarder::on_video`

`SrsForwarder::forward`

零声学院 Darren qq326873713

FFmpeg/WebRTC/RTMP音视频流媒体高级开发 <https://ke.qq.com/course/468797?tuin=137bb271>

1 Forward集群原理和配置

Forward 翻译成中文是向前、前头的、发送等（来自google翻译），还有好多词性。

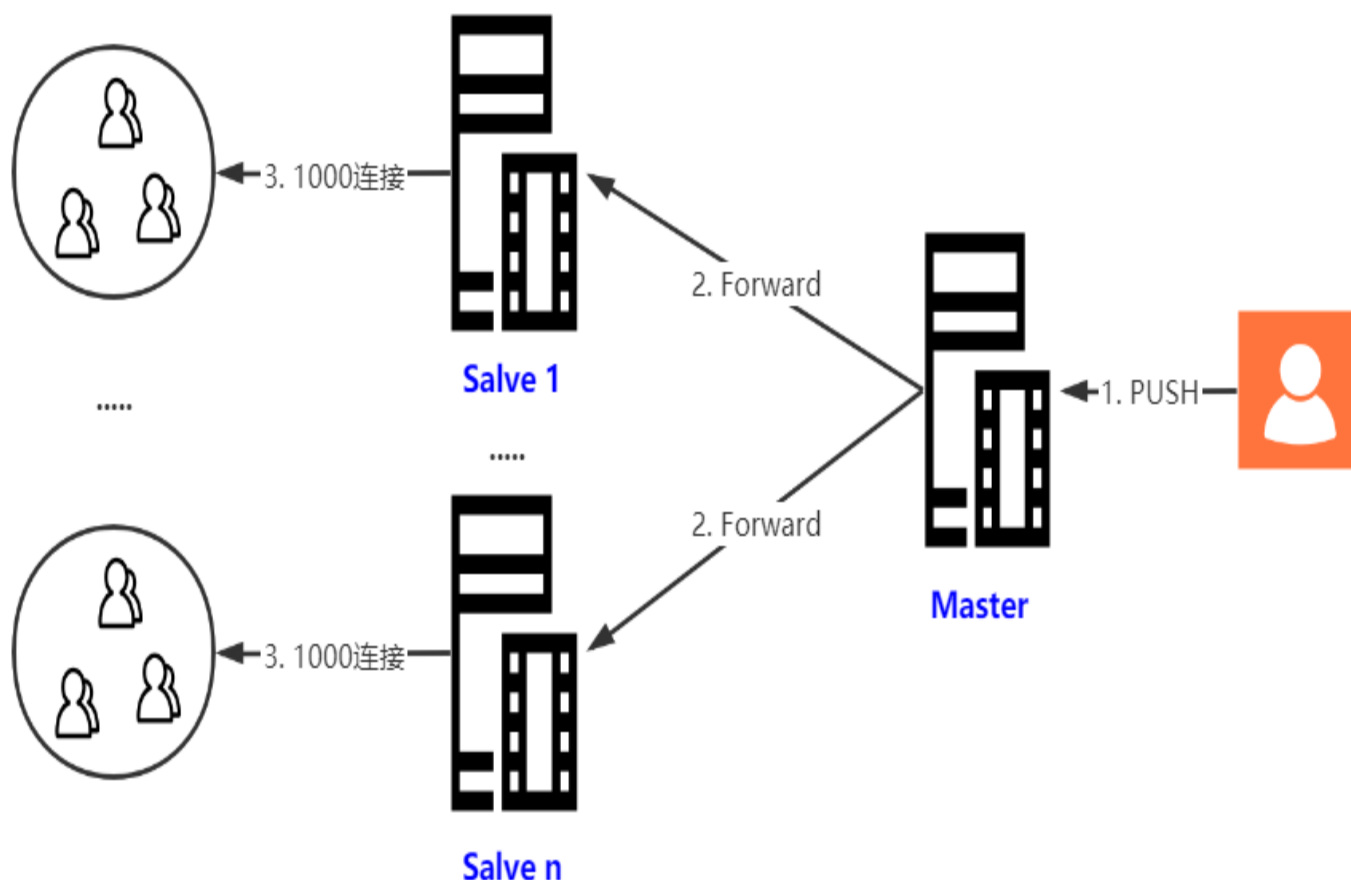
在SRS中可以理解为把Master节点获得直播流广播给所有的Slave节点。我觉得广播这个词可能要比forward更容易理解。也可以理解为转发，即master把接收到的所有流都转发给Slave节点，即master节点由多少路直播流，那么在每个slave节点也会多少路直播流。

注：在SRS中还有另外一种集群方式，edge方式。注意两种方式的用词不同。

在Forward模式中，中心节点叫Master，边缘节点叫Slave；在edge模式中，中心节点叫origin（源站），边缘节点叫做edge。

适用场景

Forward适合搭建小型集群，为什么这么说呢？因为每个slave节点都和master节点有相同数量的直播流，那么请看下图（从右往左，1、2、3是步骤）：



推流者推流给master，那么master就会Forward到每一个Slave。那么在slave节点上不论需不需要都会有master过来的流。试想一下，如果推流者的数量为10，那么master到slave之间的带宽就是：带宽=10 * slave的个数 * 直播流码率，随着slave的增多，master的出口带宽会不断提高。而现实是，在某些slave节点其实根本没有人看.....这样就造成了master到slave之间的带宽浪费。

所以说Forward适合用于搭建小型集群。

RTMP流转发（Forward）部署实例

SRS可以将送到SRS的流转发给其他RTMP服务器，实现简单集群/热备功能，也可以实现一路流热备（譬如编码器由于带宽限制，只能送一路流到RTMP服务器，要求RTMP服务器能将这路流也转发给其他RTMP备用服务器，实现主备容错集群）。

假设服务器的IP是：111.229.231.225

Forward就是SRS将流拷贝输出给其他的RTMP服务器，以SRS转发给SRS为例：

- 主SRS：Master，编码器推流到主SRS，主SRS将流处理的同时，将流转发到备SRS
- 备SRS：Slave，主SRS转发流到备SRS，就像编码器推送流到备用SRS一样。我们的部署实例中，主SRS侦听1935端口，备SRS侦听19350端口。

第一步，编写主SRS配置文件。详细参考[Forward](#)

将以下内容保存为文件，譬如 `conf/forward.master.conf`，服务器启动时指定该配置文件(srs的conf文件夹有该文件)。

```
1 # conf/forward.master.conf
2 listen                1935;
3 max_connections       1000;
4 pid                   ./objs/srs.master.pid;
5 srs_log_tank           file;
6 srs_log_file          ./objs/srs.master.log;
7 vhost __defaultVhost__ {
8     forward {
9         enabled on;
10        destination 127.0.0.1:19350 127.0.0.1:19351; # forward目的
        地址，怎么给出多个地址？
11    }
12 }
```

多个forward时比如：192.168.1.6:1935 192.168.1.7:1935;

第二步，启动主SRS，主SRS将流转发到从SRS。详细参考[Forward](#)

`./objs/srs -c conf/forward.master.conf`

第三步，编写从SRS配置文件。详细参考[Forward](#)

将以下内容保存为文件，譬如 `conf/forward.slave1.conf`， `conf/forward.slave2.conf`，服务器启动时指定该配置文件(srs的conf文件夹有该文件)。

```
1 # conf/forward.slave1.conf
2 listen                19350;
3 pid                   ./objs/srs.slave1.pid;
4 srs_log_tank           file;
5 srs_log_file          ./objs/srs.slave1.log;
6 vhost __defaultVhost__ {
7 }
```

```
1 # conf/forward.slave2.conf
```

```

2 listen          19351;
3 pid             ./objs/srs.slave2.pid;
4 srs_log_tank     file;
5 srs_log_file     ./objs/srs.slave2.log;
6 vhost __defaultVhost__ {
7 }

```

第四步，启动从SRS，主SRS将流转发到从SRS。详细参考[Forward](#)

```
./objs/srs -c conf/forward.slave1.conf
```

```
./objs/srs -c conf/forward.slave2.conf
```

注意：启动srs后查看下srs是否启动成功，错误可以查看日志。

```
[winlin@dev6 srs]$ sudo netstat -anp|grep srs
```

```

tcp      0      0 0.0.0.0:1935          0.0.0.0:*             LISTEN    7826/srs
tcp      0      0 0.0.0.0:19350         0.0.0.0:*             LISTEN    7834/srs
tcp      0      0 0.0.0.0:19351         0.0.0.0:*             LISTEN    7834/srs

```

第五步，启动推流编码器。详细参考[Forward](#)

使用FFMPEG命令循环推流：

```

1 #!/bin/bash
2 for((;;)); do \
3     ffmpeg -re -i ./doc/source.200kbps.768x320.flv \
4         -vcodec copy -acodec copy \
5         -f flv -y rtmp://111.229.231.225/live/livestream; \
6         sleep 1; \
7 done
8 find

```

涉及的流包括：

- 编码器推送的流：rtmp://111.229.231.225/live/livestream
- 主SRS转发的流：rtmp://111.229.231.225:19350/live/livestream
- 主SRS转发的流：rtmp://111.229.231.225:19351/live/livestream
- 观看主SRS的流：rtmp://111.229.231.225/live/livestream
- 观看从1 SRS的流：rtmp://111.229.231.225:19350/live/livestream
- 观看从2 SRS的流：rtmp://111.229.231.225:19351/live/livestream

第六步，观看主SRS的RTMP流。详细参考[Forward](#)

RTMP流地址为: `rtmp://111.229.231.225/live/livestream`

可以使用VLC观看。

或者使用在线SRS播放器播放: [srs-player](#)

备注: 请将所有实例的IP地址111.229.231.225都换成部署的服务器IP地址。

第七步, 观看从SRS的RTMP流。详细参考[Forward](#)

RTMP流地址为: `rtmp://111.229.231.225:19350/live/livestream`

`rtmp://111.229.231.225:19351/live/livestream`

可以使用VLC观看。

或者使用在线SRS播放器播放: [srs-player-19350](#)

备注: 请将所有实例的IP地址111.229.231.225都换成部署的服务器IP地址。

改进版本

使用Haproxy做负载均衡, 在master前加上Haproxy,

2 Forward集群源码分析

从原理上来分析, 要实现forward功能:

1. 读取配置文件获取forward server的地址
2. 创建RTMP推流客户端
3. 从source里面拉取消息, 然后推送给forward server

从配置文件入手

```
# conf/forward.master.conf
listen          1935;
max_connections 1000;
pid             ./objs/srs.master.pid;
srs_log_tank     file;
srs_log_file     ./objs/srs.master.log;
vhost __defaultVhost__ {
    forward {
        enabled on;
        destination 127.0.0.1:19350 127.0.0.1:19351; # forward目的地址, 怎么给出多个地址?
    }
}
```

从

```

1 bool SrsConfig::get_forward_enabled(string vhost)
2 {
3     static bool DEFAULT = false;
4
5     SrsConfDirective* conf = get_vhost(vhost);
6     if (!conf) {
7         return DEFAULT;
8     }
9
10    conf = conf->get("forward");
11    if (!conf) {
12        return DEFAULT;
13    }
14
15    conf = conf->get("enabled");
16    if (!conf || conf->arg0().empty()) {
17        return DEFAULT;
18    }
19
20    return SRS_CONF_PERFER_FALSE(conf->arg0());
21 }
22
23 SrsConfDirective* SrsConfig::get_forwards(string vhost)
24 {
25     SrsConfDirective* conf = get_vhost(vhost);
26     if (!conf) {
27         return NULL;
28     }
29
30    conf = conf->get("forward");
31    if (!conf) {
32        return NULL;
33    }
34
35    return conf->get("destination");
36 }

```

断点分析

SrsConfig::get_forward_enabled

(gdb) bt

```
#0 SrsConfig::get_forward_enabled (this=0xa0fcf0, vhost="__defaultVhost__") at
src/app/srs_app_config.cpp:4821
#1 0x00000000004e1aa2 in SrsOriginHub::create_forwarders (this=0xa3a5b0) at
src/app/srs_app_source.cpp:1467
#2 0x00000000004e053c in SrsOriginHub::on_publish (this=0xa3a5b0) at
src/app/srs_app_source.cpp:1120
#3 0x00000000004e6a0b in SrsSource::on_publish (this=0xa3a120) at
src/app/srs_app_source.cpp:2460
#4 0x00000000004d89f2 in SrsRtmpConn::acquire_publish (this=0xa2fca0, source=0xa3a120)
    at src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:940
#5 0x00000000004d7a74 in SrsRtmpConn::publishing (this=0xa2fca0, source=0xa3a120)
    at src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:822
#6 0x00000000004d5229 in SrsRtmpConn::stream_service_cycle (this=0xa2fca0) at
src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:534
#7 0x00000000004d4141 in SrsRtmpConn::service_cycle (this=0xa2fca0) at
src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:388
#8 0x00000000004d2f09 in SrsRtmpConn::do_cycle (this=0xa2fca0) at
src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:209
#9 0x00000000004d10fb in SrsConnection::cycle (this=0xa2fd18) at
src/app/srs_app_conn.cpp:171
#10 0x0000000000509c88 in SrsSTCoroutine::cycle (this=0xa2ff50) at
src/app/srs_app_st.cpp:198
#11 0x0000000000509cfd in SrsSTCoroutine::pfn (arg=0xa2ff50) at
src/app/srs_app_st.cpp:213
#12 0x00000000005bdd9d in _st_thread_main () at sched.c:337
#13 0x00000000005be515 in st_thread_create (start=0x5bd719 <_st_vp_schedule+170>,
    arg=0x700000001, joinable=1,
    stk_size=1) at sched.c:616
```

SrsConfig::get_forwards

```
#0 SrsConfig::get_forwards (this=0xa0fcf0, vhost="__defaultVhost__") at
src/app/srs_app_config.cpp:4843
```

#1 0x00000000004e1b0d in SrsOriginHub::create_forwarders (this=0xa3a5b0) at
src/app/srs_app_source.cpp:1471
#2 0x00000000004e053c in SrsOriginHub::on_publish (this=0xa3a5b0) at
src/app/srs_app_source.cpp:1120
#3 0x00000000004e6a0b in SrsSource::on_publish (this=0xa3a120) at
src/app/srs_app_source.cpp:2460
#4 0x00000000004d89f2 in SrsRtmpConn::acquire_publish (this=0xa2fca0, source=0xa3a120)
at src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:940
#5 0x00000000004d7a74 in SrsRtmpConn::publishing (this=0xa2fca0, source=0xa3a120)
at src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:822
#6 0x00000000004d5229 in SrsRtmpConn::stream_service_cycle (this=0xa2fca0) at
src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:534
#7 0x00000000004d4141 in SrsRtmpConn::service_cycle (this=0xa2fca0) at
src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:388
#8 0x00000000004d2f09 in SrsRtmpConn::do_cycle (this=0xa2fca0) at
src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:209
#9 0x00000000004d10fb in SrsConnection::cycle (this=0xa2fd18) at
src/app/srs_app_conn.cpp:171
#10 0x0000000000509c88 in SrsSTCoroutine::cycle (this=0xa2ff50) at
src/app/srs_app_st.cpp:198
#11 0x0000000000509cfd in SrsSTCoroutine::pfn (arg=0xa2ff50) at
src/app/srs_app_st.cpp:213
#12 0x00000000005bdd9d in _st_thread_main () at sched.c:337

SrsForwarder::on_meta_data

#0 SrsForwarder::on_meta_data (this=0xa3b960, shared_metadata=0xa45f00) at
src/app/srs_app_forward.cpp:114
#1 0x00000000004dea69 in SrsOriginHub::on_meta_data (this=0xa3a5b0,
shared_metadata=0xa45f00, packet=0xa45e60
at src/app/srs_app_source.cpp:924
#2 0x00000000004e516f in SrsSource::on_meta_data (this=0xa3a120, msg=0xa45c80,
metadata=0xa45e60)
at src/app/srs_app_source.cpp:2116
#3 0x00000000004d91bb in SrsRtmpConn::process_publish_message (this=0xa2fca0,
source=0xa3a120, msg=0xa45c80)
at src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:1045
#4 0x00000000004d8dce in SrsRtmpConn::handle_publish_message (this=0xa2fca0,
source=0xa3a120, msg=0xa45c80)
at src/app/srs_app_rtmp_conn.cpp:993

#5 0x00000000005810b6 in SrsPublishRecvThread::consume (this=0x7fff7f66800, msg=0xa45c80)
at src/app/srs_app_recv_thread.cpp:389
#6 0x000000000057fbd4 in SrsRecvThread::do_cycle (this=0x7fff7f66808) at src/app/srs_app_recv_thread.cpp:146
#7 0x000000000057fa25 in SrsRecvThread::cycle (this=0x7fff7f66808) at src/app/srs_app_recv_thread.cpp:115
#8 0x0000000000509c88 in SrsSTCoroutine::cycle (this=0xa3a840) at src/app/srs_app_st.cpp:198
#9 0x0000000000509cfd in SrsSTCoroutine::pfn (arg=0xa3a840) at src/app/srs_app_st.cpp:213
#10 0x00000000005bdd9d in _st_thread_main () at sched.c:337
#11 0x00000000005be515 in st_thread_create (start=0xa3bc30, arg=0x7fff7f66530, joinable=32767, stk_size=-134847200) at sched.c:616

SrsForwarder::on_video

SrsForwarder::forward

推流核心所在

SrsForwarder::on_meta_data

每个SrsForwarder对应一个forward server